

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОРЕНБУРГСКОЙ ОБЛАСТИ  
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
**«ОРЕНБУРГСКИЙ КОЛЛЕДЖ ЭКОНОМИКИ И ИНФОРМАТИКИ»**  
**(ГАПОУ «ОКЭИ»)**



**Положение**  
**Всероссийского хакатона по виртуальной и дополненной реальности**  
**«ProVR»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации и проведения Всероссийского хакатона по виртуальной и дополненной реальности «ProVR» (далее – Хакатон).

1.2. Организатор Хакатона:  
министерство образования Оренбургской области;  
центр цифрового образования детей «IT-куб» (далее – центр «IT-куб»)  
на базе государственного автономного профессионального образовательного учреждения «Оренбургский колледж экономики и информатики» (далее – ГАПОУ «ОКЭИ»).

1.3. Хакатон проводится с целью построение сильного сообщества, вовлечение детей и подростков в изучение современных информационных технологий и повышение осведомленности о потенциале VR и 3D-технологий в различных сферах.

1.4. Задачами Хакатона являются:  
создание условия для развития навыков программирования и работы с виртуальной реальностью;  
создать условия для развития навыков 3D-моделирования;  
поиск и поддержка талантливых и перспективных молодых специалистов в областях IT и VR/AR;  
ранняя профориентация на инженерные и высокотехнологичные профессии для обеспечения цифровой и технологической безопасности страны;

создание эффективной системы коммуникаций между участниками и представителями предприятий реального сектора экономики, разделяющих

цели и задачи мероприятия.

1.5. Информация о Хакатоне размещается в информационно-телекоммуникационной сети Интернет по адресу: <https://vk.com/ProVRevent>

1.6. Организацию и проведение Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

1.7. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящее Положение.

## 2. Оргкомитет Хакатона

2.1. Оргкомитет Хакатона формируется из представителей министерства образования Оренбургской области, Центра цифрового образования детей «IT-куб» и руководителей профессиональных образовательных организаций.

2.2. Оргкомитет Хакатона:

определяет место и даты проведения всех этапов Хакатона;

определяет состав экспертной комиссии;

определяет задания и критерии их оценивания на отборочном и заключительном этапах Хакатона;

принимает решение об изменении перечня направлений Хакатона и количестве призовых мест;

в праве корректировать сроки проведения этапов Хакатона, извещая об изменениях посредством официальных ресурсов Организатора: <https://vk.com/ProVRevent>, <https://vk.com/itcube.oren>;

принимает решение о дисквалификации участников и команд за нарушение порядка и правил поведения на площадке проведения мероприятия, а также об аннулировании результатов соревнований;

в праве принять решение о допуске к участию в Хакатоне команд, без учета норм настоящего положения в виде исключения.

## 3. Участники Хакатона

3.1. Участниками Хакатона могут быть подростки в возрасте 11-18 лет (включительно), обучающиеся в центрах цифрового образования «IT-куб», детских технопарках «Кванториум», инженерных классах, школах и других образовательных учреждениях Российской Федерации.

3.2. К участию в Хакатоне допускаются команды в составе 2-4 человек.

3.3. Один участник может войти только в одну команду. Регистрация одновременно в двух командах запрещается. Участники команды могут быть разного возраста.

3.4. Максимальное количество команд, участвующих в Хакатоне, не ограничено.

3.5. В случае нарушения участником правил участия в Хакатоне по решению оргкомитета ему может быть отказано в дальнейшем участии.

3.6. Для участия в Хакатоне необходимо заполнить форму, прикрепив все требуемые материалы в соответствии с направлением участия, по ссылке

<http://ProVRevent.oksei.ru/> в рамках отборочного этапа Хакатона.

3.7. Заявки, отправленные по окончании сроков отборочного этапа, к участию не рассматриваются.

3.8. Для своевременного получения актуальной информации по организации Хакатона необходимо подписаться на группу центр «IT-куб» в социальной сети «ВКонтакте»:

<https://vk.com/ProVRevent>, <https://vk.com/itcube.oren>.

3.9. Подача заявки на участие в Хакатоне подтверждает согласие со всеми условиями данного Положения.

3.10. Участвуя в Хакатоне, участник подтверждает свое согласие/согласие законных представителей на обработку персональных данных и фото-/видеосъемку участника. А также на осуществление организаторами/третьими лицами (по заданию организаторов) фото-/видеосъемки участника и использование созданных фото- и видеоматериалов с участником без получения дополнительного согласия и без уплаты какого-либо вознаграждения, в том числе в средствах массовой информации.

#### 4. Экспертная комиссия Хакатона

4.1. Состав экспертной комиссии Хакатона формируется Оргкомитетом Хакатона из числа представителей Организатора, партнеров и независимых экспертов – представителей профессионального сообщества как образовательной, так и технологической сфер, привлекаемых с их согласия и на безвозмездной основе.

4.2. Экспертная комиссия Хакатона в соответствии с установленными критериями осуществляет изучение и оценку работ, выполненных учащимися на отборочном и заключительном этапе Хакатона.

4.3. Состав экспертов определяется для каждой номинации каждого этапа проведения Хакатона.

4.4. Экспертная комиссия предоставляет только итоговые результаты оценивания.

4.5. Апелляции на решения экспертной комиссии не принимаются.

#### 5. Сроки и этапы проведения Хакатона

5.1. Общий срок проведения Хакатона: с 1 октября 2024 года по 10 ноября 2024 года

5.2. Хакатон проводится в 2 этапа:

отборочный этап проводится в дистанционном формате с 1 октября по 18 октября 2024 года. Участникам необходимо разработать проект согласно заданию выбранного трека и записать видео представление проекта или записывают видео-презентацию.

Финальный этап проводится в очном формате с 8 ноября по 10 ноября 2024 года на площадке центра Хакатона по адресу: г. Оренбург, ул. Чкалова, д. 11. В финале примут участие сформированные на первом этапе команды.

5.3. Результаты отборочного этапа публикуются в период с 21 по 23 октября 2024 года в группе центра «IT-куб» в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/itcube.oren>, <https://vk.com/ProVRevent>.

5.4. Результаты финального этапа оглашаются на площадке проведения Хакатона 10 ноября 2024 года и размещаются в группе центра «IT-куб» в социальной сети «ВКонтакте» в период с 10 ноября по 24 ноября 2024 года.

5.5. Соревновательная деятельность участников проводится по направлениям:

Трек AR – разработка приложения дополненной реальности, используя любую среду разработки;

Трек 3D – создание 3D-модели;

Трек VR – разработка приложения виртуальной реальности, используя любую среду разработки.

## 6. Порядок проведения Хакатона

6.1. В рамках Хакатона команда участников может выбрать одно из трех направлений для участия.

6.2. Задания отборочного этапа, разработанные партнерами, критерии оценивания и требования к предоставлению работ на проверку, размещаются в сети «Интернет» на официальном сайте <http://ProVRevent.oksei.ru/> не позднее 01 октября 2024.

6.3. Выполнение задания отборочного этапа Хакатона организуется на площадке участника самим участником и/или его наставником.

6.4. Выполненные задания отборочного этапа предоставляются на проверку не позднее 18 октября 2024.

6.5. Список команд, прошедших в заключительный этап, публикуется на официальном сайте Организатора <http://ProVRevent.oksei.ru/> не позднее 22 октября 2024.

6.6. Площадка предоставляет рабочие места с установленным программным обеспечением, необходимым для реализации проекта. Участникам необходимо с собой иметь VR-шлемы (трек VR). За сохранность данного оборудования ответственность несет сам участник.

6.7. Работы финалистов оцениваются экспертной комиссией по итогам презентации проектов, где команды демонстрируют готовый продукт.

6.8. Дисквалификации подвергаются участники, допускающие незтичное и неспортивное поведение, нарушающие общественный порядок, а также в случае недобросовестного отношения к сооружениям площадки проведения и предоставленному оборудованию.

6.9. Сопровождающее команду лицо, указанное в заявке, несет ответственность за жизнь и здоровье всех участников команды в период проведения Хакатона (в пути к месту проведения Хакатона и обратно, во время проведения Хакатона).

## 7. Подведение итогов и награждение

7.1. Экспертная комиссия Хакатона определяет лучшие проекты в соответствии с критериями.

7.2. Экспертам запрещается разглашать результаты оценивания до их официальной публикации в группе центр «IT-куб» ВКонтакте.

7.3. По решению экспертной комиссии и Оргкомитета Хакатона могут быть добавлены номинации для поощрения команд. Количество потенциальных номинаций ограничено и не может превышать четырех в общем зачете.

7.4. Все участники будут награждены сертификатами участников Хакатона.

7.5. Победители Хакатона в каждом направлении будут награждены дипломами и призами, предоставленными Организатором и партнерами Хакатона.

## 8. Финансовые условия участия

8.1. Участие в Хакатоне бесплатное.

8.2. Организатор обеспечивает финансирование и проведение конкурсных процедур, мероприятий, образовательной программы, методическое и экспертное сопровождение, наградную продукцию, в том числе с привлечением третьих лиц.

8.3. Участники самостоятельно несут все расходы, связанные с проездом к месту проведения Хакатона и проживанием во время проведения мероприятия.

8.4. В ходе проведения Хакатона для команд участников организуется питание (комплексный обед).

## 9. Дополнительная информация

9.1. Все актуальные новости публикуются в группе социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/itcube.oren>, <https://vk.com/ProVRevent>.

Контактные лица по организационным вопросам:

Центр цифрового образования детей «IT-куб»

Адрес: Оренбургская область, г. Оренбург, ул. Чкалова, д.11.

Руководитель проекта: Дубская Екатерина Сергеевна

Телефон: +7 (961) 942-09-30

E-mail: [itcube56@yandex.ru](mailto:itcube56@yandex.ru)