

## VALHALLA RISING – DAS PERGAMENT: REGISTRIERUNG DER CHAMPIONIN

---

### ❑ MANDRÁGORA – DIE GIFTIGE ERBIN JÖRMUNGANDRS

KLASSE: SLAYER

ROLLE: THE MIDDLE WAY (MITTELSPUR)

RESSOURCE: ESSENZ DES VOIDS

---

### ❑ URSPRUNG & HINTERGRUNDGESCHICHTE

MANDRÁGORA IST EINE RÄTSELHAFTE UND TÖDLICHE KRIEGERIN – HALB GÖTTIN, HALB MENSCH. SIE IST DIE ENKELIN DES TRICKSTERS LOKI UND DER RIESIN ANGRBODA, SOWIE DIE TOCHTER DER WELTSCHLANGE JÖRMUNGANDR UND EINES STERBLICHEN MANNES NAMENS JORUND, EINEM SANFTEN HÜTER DER NATUR.

IHRE SCHWESTER, IDUN, DIE GÖTTIN DER GOLDENEN ÄPFEL, WURDE ZUSAMMEN MIT IHREM VATER VON IMIR, DEM HERRSCHER DER FROSTRIESEN, GRAUSAM GETÖTET. DER SCHMERZ DARÜBER LIESS MANDRÁGORA IN TIEFE RASEREI VERFALLEN. SIE BEGANN WAHLLOS EISRIESEN IN JOTUNHEIM ZU JAGEN UND ZU VERNICHTEN, IN DER HOFFNUNG, IMIRS AUFMERKSAMKEIT UND ZORN AUF SICH ZU ZIEHEN.

DOCH IMIR BLIEB UNGERÜHRT. DIE QUALEN SEINER GEFOLGSLEUTE BEDEUTETEN IHM NICHTS.

FREY UND FREYA, DIE HIMMLISCHEN WÄCHTER VON VALHALLA RISING, BEOBACHTETEN DAS LEID DES MÄDCHENS UND DIE DUNKLE FLAMME IN IHREM HERZEN. DA SIE GROSSE ZUNEIGUNG ZU IHRER MUTTER JÖRMUNGANDR UND GROSSMUTTER ANGRBODA HEGTEN, BESCHLOSSEN SIE, MANDRÁGORA EINE ANDERE BESTIMMUNG ZU GEBEN.

SIE ÜBERZEUGTEN JÖRMUNGANDR, DASS EIN PLATZ IM TURNIER VON **VALHALLA RISING – DAS PERGAMENT** MANDRÁGORAS WUT KANALISIEREN KÖNNTE. DER WETTSTREIT, UNTER GÖTTLICHER AUFSICHT, WÜRDIE SIE VOM PFAD DES WAHNSINNS ABBRINGEN – UND IHR VIELLEICHT ERLÖSUNG BRINGEN.

MANDRÁGORA BETRAT VALHALLA NICHT ALS MONSTER, SONDERN ALS SUCHENDE. IHR GIFT IST TÖDLICH, ABER ES FLIESST NUN IM DIENST EINES HÖHEREN ZWECKS.

---

□ **ATTRIBUTE**

- **SCHADEN:** 120 → 1400 (MISCHUNG AUS PHYSISCHEM UND MAGISCHEM GIFTSCHADEN)
- **RÜSTUNG:** GERING
- **WIDERSTAND:** GERING
- **GESCHWINDIGKEIT:** SEHR HOCH
- **PASSIV:** REGENERATION VON VOID-ESSENZ

---

□□ **FÄHIGKEITEN**

**PASSIV – KONZENTRIERTES GIFT**

ALLE ANGRIFFE FÜGEN DEM GEGNER EIN GIFT ZU, DAS SICH ANSAMMELT UND ÜBER ZEIT SCHADEN VERURSACHT.

**Q – GIFTSTACHEL**

WIRFT EINEN EINZELNEN TÖDLICHEN DORN AUF DAS ZIEL.

→ SCHADEN: 220 → 1050

**W – TÖDLICHE UMKLAMMERUNG**

WICKELT SICH UM DAS ZIEL UND ZERQUETSCHT ES 1,1 SEKUNDEN LANG.

→ SCHADEN: 330 → 1180



### **E – SCHATTEN DER SCHLANGE**

WIRD FÜR 1,2 SEKUNDEN UNSICHTBAR. WENN SIE WIEDER ERSCHEINT, BETÄUBT SIE DEN GEGNER.

→ SCHADEN: 400 → 1700

### **R – GIFTDRÜSENBISS (ULTIMATIVE FÄHIGKEIT)**

MANDRÁGORA ENTFESSELT IHR TÖDLICHSTES GIFT, BEISST ZU UND VERURSACHT MASSIVEN MAGISCHEN GIFTSCHADEN.

→ SCHADEN: 700 → 3000

---

#### ☐ **SPIELWEISE**

✓ IDEAL FÜR SPIELER, DIE TARNUNG, GESCHWINDIGKEIT UND STETIGEN SCHADEN BEVORZUGEN.

✓ KANN TEAMKÄMPFE MIT IHREM GIFT UND KONTROLLE ÜBER ZEIT DOMINIEREN.

✓ MUSS VORSICHTIG SEIN, DA SIE LEICHT VERWUNDBAR IST, WENN SIE ENTTARNT WIRD.

---

☐ ☐ **AUTORISIERT VON:** MARCELO, SCHÖPFER VON *VALHALLA RISING* –

*THE PARCHMENT*