Λειτουργικά Συστήματα 2021 - 2022

2^η Εργαστηριακή Άσκηση

Βασιλική – Ευαγγελία Δούρου, ΑΜ: 1072633

Παύλος Πεσκελίδης, ΑΜ: 1072483

Δημήτριος Μπαλάφας, ΑΜ: 1072499

Έτος 3°, Εξάμηνο 5°

Ερώτημα Α:

Σημείωση: Παρόλο που κάναμε τη χρήση της συνάρτησης clock(), όπως ανέφερε η εκφώνηση, το αποτέλεσμα σε κάθε εκτέλεση ήταν 0.00s. Οι κώδικες των δύο υποερωτημάτων βρίσκονται στο zip.

A. Ακολουθεί εξήγηση του κώδικα υλοποίησης. Αρχικά, δημιουργούμε και αρχικοποιούμε το shared heap tree και τη shared μεταβλητή *shroot, στην οποία θα αποθηκεύεται το ζητούμενο άθροισμα. Έπειτα, καλούμε μια for με την οποία δημιουργούμε N θυγατρικές διεργασίες και τα παιδιά υπολογίζουν το άθροισμα μέσω της παρακάτω for.

```
for(i=1; i<=10*N; i++)
{
  *shroot=*shroot+p[i];
}</pre>
```

Εξαίρεση αποτελεί το τελευταίο παιδί, το οποίο επιπλέον κάνει print το αποτέλεσμα που είναι αποθηκευμένο στη *shroot. Ο χρόνος υπολογίζεται από τη γονική διεργασία.

B. Αρχικά, έχουμε ορίσει μία συνάρτηση calc(int *p,int *shroot), η οποία παίρνει ως όρισμα τον πίνακα p[10*N + 1], στον οποίο είναι αποθηκευμένο το heap tree, καθώς δεν είναι shared πια και την διαμοιραζόμενη μεταβλητή *shroot, η οποία αποθηκεύει και υπολογίζει το ζητούμενο άθροισμα. Στη main() ορίζουμε με παρόμοιο τρόπο τη shared μεταβλητή *shroot και με μία for δημιουργούμε, όπως στο προηγούμενο ερώτημα, N θυγατρικές διεργασίες, οι οποίες καλούν την calc(). Εξαίρεση αποτελεί το τελευταίο παιδί, το οποίο επιπλέον κάνει print το αποτέλεσμα που είναι αποθηκευμένο στη *shroot. Ο χρόνος υπολογίζεται από τη γονική διεργασία.

Ερώτημα Β:

Ο ζητούμενος κώδικας είναι στο zip. Πρωτίστως, δηλώνουμε τρεις μεταβλητές, δύο λειτουργούν ως counters (η rc και η wc) και μία μεταβλητή priority που δηλώνει τη προτεραιότητα. Παράλληλα, ορίζουμε δύο σημαφόρους, ο πρώτος θα χρησιμοποιείται για πρόσβαση στις rc, wc και ο δεύτερος θα χρησιμοποιείται για πρόσβαση στη βάση. Έπειτα, δημιουργούμε δύο συναρτήσεις, τη read_data() και τη write_data(), οι οποίες καλούνται όταν μπαίνουν στα κρίσιμα τμήματά τους οι Reader και Writer.

Στη συνέχεια, ορίζουμε μία συνάρτηση reader(), η οποία θα καλείται από τους αναγνώστες και θα ελαττώνει το σημαφόρο countsem κατά ένα, θα μεταβάλει τη τιμή του rc και τέλος θα αυξάνει τη τιμή του countsem κατά ένα. Έπειτα, θα μειώνει τη τιμή του datab κατά ένα έτσι ώστε να έχει πρόσβαση στη βάση και αν η μεταβλητή priority είναι ίση με 0, καλείται η read_data(), ελαττώνεται η τιμή του σημαφόρου countsem κατά ένα, ελαττώνεται η rc κατά ένα και αν η μεταβλητή wc είναι διαφορετική του μηδενός θέτουμε την priority ίση με ένα και τέλος αυξάνουμε κατά ένα τον countsem. Αλλιώς, αν το priority είναι ίσο με 1, ελαττώνουμε κατά ένα τον countsem και αν η wc είναι ίση με μηδέν, θέτουμε το priority ίσο με μηδέν, ελαττώνουμε την rc κατά ένα και αυξάνουμε τη τιμή του countsem κατά ένα. Τέλος, αυξάνουμε τη τιμή του σημαφόρου datab κατά ένα.

Ομοίως, ορίζουμε μία συνάρτηση writer(), η οποία λειτουργεί ακριβώς όπως η reader() με τη διαφορά, ότι αυξάνει και ελαττώνει τη τιμή του wc αντί για το rc, εκτελεί τη write_data() αντί για τη read_data(), αν το priority της είναι ίσο με ένα και θέτει το priority ίσο με μηδέν αν η rc είναι διαφορετικό του μηδενός και ίσο με ένα ,αν η rc είναι ίσο με μηδέν.

Τέλος, ορίζουμε τη main(), στην οποία αρχικοποιούνται οι σημαφόροι με ένα και οι τρεις διαμοιραζόμενες μεταβλητές μας (*rc = 1, *wc = 0, *priority = 1) και δημιουργούμε δύο διεργασίες (μία child και μία parent), οι οποίες θα καλέσουν έκαστος τη reader() και τη writer() με σκοπό να δούμε ότι ο κώδικας είναι λειτουργικός.

Παραθέτουμε ένα στιγμιότυπο από την εκτέλεση του κώδικα:

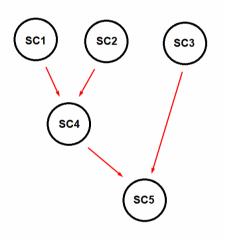


Ερώτημα Γ:

Ο ζητούμενος κώδικας είναι στο zip.Οι εντολές συστήματος είναι οι ακόλουθες:

SC₁: system("pwd"), SC₂: system("ls -l"), SC₃: system("ps -l"), SC₄: system("date"), SC₅: system("ls").

Παρακάτω, διακρίνουμε τις εξαρτήσεις σε ένα γράφο προτεραιοτήτων:



Περίπτωση 1η (Ελάχιστος αριθμός σημαφόρων)

Ορίζουμε 2 σημαφόρους για τις εξής εξαρτήσεις

- S_4 για την εξάρτηση ανάμεσα στις SC_1 και SC_4 και την εξάρτηση ανάμεσα στις SC_2 και SC_4
- S_5 για την εξάρτηση ανάμεσα στις SC_4 και SC_5 και την εξάρτηση ανάμεσα στις SC_3 και SC_5

Και οι δύο σημαφόροι αρχικοποιούνται με τη τιμή -1.

Στη main() εκτελούμε την SC_1 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_4 , εκτελούμε την SC_2 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_4 , εκτελούμε την SC_3 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_5 , ελαττώνουμε τον σημαφόρο s_4 , εκτελούμε την SC_4 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_5 , ελαττώνουμε το σημαφόρο s_5 και εκτελούμε την SC_5 .

Περίπτωση 2η

Αρχικά, ορίζουμε 4 σημαφόρους για τις εξής εξαρτήσεις:

- s₁ για την εξάρτηση ανάμεσα στις SC₁ και SC₄
- s₂για την εξάρτηση ανάμεσα στις SC₂ και SC₄
- s₃ για την εξάρτηση ανάμεσα στις SC₃ και SC₅
- s₄για την εξάρτηση ανάμεσα στις SC₄ και SC₅

Έπειτα, στη main() αρχικοποιούμε τους σημαφόρους με μηδέν και εκτελούμε την SC_1 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_1 , εκτελούμε την SC_2 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_2 , εκτελούμε την SC_3 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_3 , ελαττώνουμε τους σημαφόρους s_1 και s_2 , εκτελούμε την SC_4 , αυξάνουμε το σημαφόρο s_4 , ελαττώνουμε τους σημαφόρους s_3 και s_4 και εκτελούμε την SC_5 .

Παραθέτουμε ένα στιγμιότυπο από την εκτέλεση του κώδικα (Προκύπτει το ίδιο στιγμιότυπο και στις 2 περιπτώσεις):

```
| Transfer | Transfer
```

```
-rwrrwr-x. 1 st1072633 st1072633 6631 2021-12-20 18:39 test1s2
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 22 2021-12-20 18:39 test1s.c
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 20 2021-12-20 17:44 test1s.c
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 1776 2021-12-20 17:04 test1s.c.save
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 1776 2021-12-20 16:22 test1s.o
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 1776 2021-12-20 16:22 test1s.o
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 1776 2021-12-20 16:20 test1s.o
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 st1072633 1776 2021-12-20 16:20 test1s.o
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 st1072633 st1072633 st072633 1776 2021-12-20 16:20 test1s.o
-rw-rw-r--. 1 st1072633 st1072633 st1072633 st1072633 st072633 st072
```

Οι κώδικες και για τις δύο περιπτώσεις υπάρχουν στο zip.

Ερώτημα Δ:

Στον ψευδοκώδικα που δίνεται στην εκφώνηση, παρατηρείται ένα λάθος στην συνάρτηση Leave_p() . Πιο συγκεκριμένα, το σφάλμα προκύπτει όταν όλες οι θέσεις είναι γεμάτες και ένας πελάτης εκτελεί την enter_p() για να μπει στο παρκινγκ, ενώ ταυτόχρονα ένας πελάτης που είναι ήδη στο παρκινγκ, εκτελεί τη συνάρτηση leave_p() για να βγει από το παρκινγκ. Σε αυτή τη περίπτωση, ο πρώτος πελάτης θα περιμένει με την $\text{await}(\text{free_s} > 0)$; , μέχρι το free_s να είναι μεγαλύτερο του 0, δηλαδή μέχρι να ελευθερωθεί κάποια θέση, ενώ ο δεύτερος πελάτης θα αυξάνει την τιμή της free_s κατά ένα για να απελευθερώσει μία θέση στο παρκινγκ. Έτσι, το πρόβλημα προκύπτει αν πρώτα ο πρώτος πελάτης εκτελέσει το free_p:= $\text{Eπιλογή_Θέσης}(\text{free_a})$; Και έπειτα ο δεύτερος πελάτης θέσει $\text{free_a}[\text{free_p]} = \text{TRUE}$; . Αυτό συμβαίνει καθώς, ενώ υπάρχει ελεύθερη θέση, δεν έχει προλάβει να ενημερωθεί ο πίνακας $\text{free_a}[]$ για να την επιλέξει ο πελάτης 1. Το παραπάνω μπορεί να αντιμετωπισθεί, αν στη συνάρτηση leave_p() εκτελεστεί πρώτα το region free_a και μετά το region free_s . Παρακάτω απεικονίζεται ο ψευδοκώδικας με την επίλυση του προαναφερθέντος λάθους:

Ο αλγόριθμος αυτός, υλοποιημένος σε C περιλαμβάνεται στο zip file.

Μέρος 2°

Ερώτημα Α:

Ο ζητούμενος πίνακας συμπληρωμένος είναι ο ακόλουθος:

Χρονική Στιγμή	Άφιξη	Εικόνα Μνήμης	KME	Ουρά μνήμης	Ουρά ΚΜΕ	Τέλος
0	P1	<Οπή 620K>	-	P1	-	-
1	P2	<p1-180k><oπή 440k=""></oπή></p1-180k>	P1	P2	-	-
2	P3	<p1-180k> <p2-100k> <oπή 340k=""></oπή></p2-100k></p1-180k>	P2	P3	P1	-
3	P4,P5	<p1-180k> <p2-100k> <oπή 340k=""></oπή></p2-100k></p1-180k>	P2	P3,P4,P5	P1	P2
4	P6	<p1-180k> <p4-100k> <p5-90k> <oπή 250k=""></oπή></p5-90k></p4-100k></p1-180k>	P5	P3,P6	P1,P4	-
5	-	<p1-180k> <p4-100k> <p5-90k> <p6 80k=""> <oπή 170k=""></oπή></p6></p5-90k></p4-100k></p1-180k>	P6	P3	P1,P4,P5	-
6	-	<p1-180k> <p4-100k> <p5-90k> <p6 80k=""> <oπή 170k=""></oπή></p6></p5-90k></p4-100k></p1-180k>	P6	P3	P1,P4,P5	P6
7	-	<p1-180k> <p4-100k> <p5-90k> <oπή 250k=""></oπή></p5-90k></p4-100k></p1-180k>	P5	P3	P1,P4	-
8	-	<p1-180k> <p4-100k> <p5-90k> <oπή 250k=""></oπή></p5-90k></p4-100k></p1-180k>	P5	P3	P1,P4	-
9	-	<p1-180k> <p4-100k> <p5-90k> <oπή 250k=""></oπή></p5-90k></p4-100k></p1-180k>	P5	P3	P1,P4	P5
10	-	<p1-180k> <p4-100k> <oπή 340k=""></oπή></p4-100k></p1-180k>	P1	P3	P4	-
11	-	<p1-180k> <p4-100k> <oπή 340k=""></oπή></p4-100k></p1-180k>	P1	P3	P4	-
12	-	<p1-180k> <p4-100k> <oπή 340k=""></oπή></p4-100k></p1-180k>	P1	P3	P4	-
13	-	<p1-180k> <p4-100k> <oπή 340k=""></oπή></p4-100k></p1-180k>	P1	P3	P4	-
14	-	<p1-180k> <p4-100k> <oπή 340k=""></oπή></p4-100k></p1-180k>	P1	P3	P4	-
15	-	<p1-180k> <p4-100k> <oπή 340k=""></oπή></p4-100k></p1-180k>	P1	P3	P4	P1
16	-	<Οπή 180Κ> <Ρ4-100Κ> <Οπή 340Κ>	P4	P3	-	-
17	-	<Οπή 180Κ> <Ρ4-100Κ> <Οπή 340Κ>	P4	P3	-	-
18	-	<Οπή 180Κ> <Ρ4-100Κ> <Οπή 340Κ>	P4	P3	-	-
19	-	<Οπή 180Κ> <Ρ4-100Κ> <Οπή 340Κ>	P4	P3	-	-
20	-	<Οπή 180Κ> <Ρ4-100Κ> <Οπή 340Κ>	P4	P3	-	-
21	-	<Οπή 180Κ> <Ρ4-100Κ> <Οπή 340Κ>	P4	P3	-	P4
22	-	<p3-350k><oπή 270k=""></oπή></p3-350k>	P3	-	-	-
23	-	<p3-350k><oπή 270k=""></oπή></p3-350k>	P3	-	-	-
24	-	<p3-350k><oπή 270k=""></oπή></p3-350k>	P3	-	-	-
25	-	<p3-350k><oπή 270k=""></oπή></p3-350k>	P3	-	-	-
26	-	<p3-350k><oπή 270k=""></oπή></p3-350k>	P3	-	-	Р3

Ερώτημα Β:

Α) Η εσωτερική κλασματοποίηση ορίζεται ως εξής :

Μια διαδικασία που χρειάζεται m θέσεις μνήμης μπορεί να τρέξει σε μία περιοχή n bytes, όπου n>=m. H διαφορά των δύο αυτών αριθμών (n-m) είναι η εσωτερική κλασματοποίηση, δηλαδή η μνήμη που εμπεριέχεται σε μία περιοχή και δε χρησιμοποιείται.

Οι λογικές διευθύνσεις είναι των 20 bits. Κάθε λογική διεύθυνση χωρίζεται στον αριθμό σελίδας και στη διεύθυνση μέσα στη σελίδα. Το μέγεθος κάθε σελίδας / πλαισίου είναι 1KB ή 2^{10} bytes, οπότε χρειάζεται 10 bits. Άρα για τον αριθμό σελίδας απομένουν 20-10=10 bits. Η φυσική μνήμη είναι 4MB ή 2^{22} bytes, οπότε χρειάζονται 22 bits για τη προσπέλασή της. Το πλαίσιο έχει το ίδιο μέγεθος με τη σελίδα, δηλαδή απαιτούνται 10 bits.

Φυσική διεύθυνση

|--|

Λογική διεύθυνση

10 bits	10 bits

Η διεργασία αποτελείται από 6100 bytes ή 5,957 KB. Επομένως, είναι κατανοητό πως η διεργασία θα απασχολεί 6 πλαίσια των 1 KB. Ωστόσο, από τη στιγμή που η διεργασία δεν θα απασχολεί 6 KB ακριβώς θα υπάρχουν 6 KB - 5,957 KB = 0,043 KB υπολειπόμενα στο 6° πλαίσιο. Συνολικά η εσωτερική κλασματοποίηση θα είναι 0,043 KB.

Ι. Λογική διεύθυνση

0000 0000 0000 0011 1000 1000

Φυσική διεύθυνση

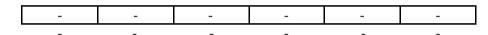
0000	0000	0010	1111	1000	1000
0	0	2	F	8	8

Άρα η φυσική διεύθυνση 002F88₁₆

ΙΙ. Λογική διεύθυνση

0000	0000	0001	0010	0101	1111

Φυσική διεύθυνση



Η φυσική διεύθυνση δε μπορεί να βρεθεί γιατί η λογική σελίδα δε βρίσκεται στη φυσική μνήμη.

ΙΙΙ. Λογική διεύθυνση

Ī	0000	0001	0101	1010	1010	0100
				-0-0	-0-0	0-00

Φυσική διεύθυνση

0000	0000	0010	0001	1010	0100
0	0	2	1	Α	4

Άρα η φυσική διεύθυνση 0021Α4₁₆

Ερώτημα Γ:

Ο πίνακας της εκφώνησης παρατίθεται συμπληρωμένος:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	2	5	8	1	8	7	5	1	8	2	4	2	1	3	6	4	7	5	3	7
		1			•	T	•	T	•	•						•				
0	2	2	2	2	2	7	7	7	7	2	2	2	2	2	2	4	4	4	4	4
1		5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	6	6	6	6	3	3
2			8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	8	3	3	3	3	5	5	5
3				1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	7	7	7	7
Σφά λμα	X	Х	Х	Х		Х				Х	Х			Х	Х	Х	Х	Х	Х	

Σύμφωνα με τον αλγόριθμο LRU αρχικά θα τοποθετήσουμε την ακολουθία στα πλαίσια μέχρι να συμπληρωθούν και τα 4 πλαίσια. Ύστερα, εφόσον ο επόμενος αριθμός υπάρχει ήδη στα πλαίσια, δεν θα υπάρχει σφάλμα σελίδας και θα τοποθετηθούν οι αριθμοί όπως και προηγουμένως. Στη συνέχεια εμφανίζεται ο αριθμός 7 ο οποίος θα πρέπει να αντικαταστήσει έναν αριθμό. Το 7, σύμφωνα με την εκτέλεση του LRU θα μπει στη θέση του αριθμού ο οποίος κλήθηκε τελευταίος στην ακολουθία, στη συγκεκριμένη περίπτωση του 2. Συνεχίζοντας, εκτελούμε τον αλγόριθμο με ανάλογο τρόπο ως το τέλος της ακολουθίας.