

Тема

# РАЗГЛЕДАЙ БГ

ПРОЕКТ № 274

*Категория*  
*Разпределени уеб приложения*

АВТОР:

**Валентина Валентинова Максимова**

**ЕГН:** 0350066978

**Адрес:** гр.София, ж.к.Красно село бл.6

**Телефон:** 0898761910

**e-mail:** valiamax1@gmail.com

**Училище:** НППГ по КТС гр.Правец

**Клас:** XII клас (паралелка 171)

РЪКОВОДИТЕЛ:

**Елена Иванова Първанова**

**Телефон:** 0876 231030

**e-mail:** e.parvanova@uktc-bg.com

**Длъжност:** преподавател теоретично обучение

# РЕЗЮМЕ

## Цели

**Разгледай БГ** е уеб приложение, което представя красотата на нашата страна с нейната природа и забележителности. Целта на проекта е да запознае аудиторията с популярни и малко известни забележителности в България. Да предостави описателна информация за тях, в коя област се намират, да се покаже точно местоположение, как могат да бъдат посетени, в какво време от деня, каква е цена за вход и др. Въз основа на въведените обекти да може да се създава маршрут за посещение на няколко в даден район, като се извеждат точните координати, необходимото време за посещение и общото време за реализиране на дадения маршрут. Уеб приложението е насочено потребители, които обичат да пътуват, разглеждат и опознават кътчетата на България.

## Основни етапи в реализирането на проекта

### 1. Тема на проекта

- *Формиране на идея за какво да бъдете проекта*
- *Какво да бъде представено представя*
- *Развитие на проекта в бъдеще*

### 2. Стратегия

- *Определяне на целите на проекта*
- *Как ще популяризирано на приложението (създадени флаери)*
- *Определяне на аудитория към която е насочен да е насочен*
- *Проучване на подобни сайтовете в областта и анализиране на силните и слабите им страни*

### 3. Планиране

- Събиране на информация за обектите
- Карта на сайта – бърза навигация и лесно намиране на информация
- Определяне на технологиите за изработване на уеб приложението
- Инсталиране на необходимия софтуер
- Свлячане на софтуерни рамки (frameworks) и библиотеки

### 4. Дизайн

- Избор на цвѐтова схема

HEX	F8F6F6	7BCDCB	277370	EE951E	27383D
RGB	248, 246, 246	123, 205, 203	39, 115, 112	238, 149, 30	39, 56, 61
име	Hint of Red	Monte Carlo	Paradiso	Carrot Orange	Outer Space
цвят					

Цвѐтовата е използва основен и вторичен зелен, които да отговарят на природата на България. Допълнителен жълт цвят, който да кореспондира с това, че нашата страна е слънчева. Също така и два контрастни цвѐтове в светла и тъмна гама.

- Създаване на лого

Чрез Adobe Illustrator се създава векторно изображение в SVG файлов формат. Илюстрирани са планини.

- Събиране на снимки за обектите
- Избор на иконки

Използва се свободни иконки от библиотеката Font Awesome 6.1.0. Иконките в приложението се стилизират.

- Избор на два шрифта от Google Fonts
- Създаване на уеб дизайн съвместим с различни устройства

С Visual Studio Code се създават следните шаблони на страниците - начална, вход, регистрация на потребител, регистриране на обект, показване на съдържание, страница на потребителя, страница с карта и др. Създава се main.scss файл, който заменя променливи от Bootstrap и създава нови такива. По този начин се определят цветовете на приложението, стилизира се навигация, формуляри и карта. Кодът на дизайна се валидира за грешки.

## 5. Изграждане

- *Формиране на основната логика*
- *Създаване на база данни*
- *Създаване на основни функционалности в Java проекта*
- *Свързване на приложението с базата данни*
- *Вграждане на шаблоните от уеб дизайна*
- *Създаване на карти, намиране на локация, извеждане на маркери с местоположението*
- *Синхронизиране на всички компоненти*

## 6. Публикуване

- *Закупуване на хост и домейн*
- *Качване на уеб приложението на хост пространството*

Проектът е качен на GitHub

Проектът е качен на GitHub: <https://github.com/Valiamaximova1/ProjectNOIT>

Домейн на сайта: [taketourbg.space](http://taketourbg.space)

Администраторски права: потребителско име: **admin** парола: **admin@**

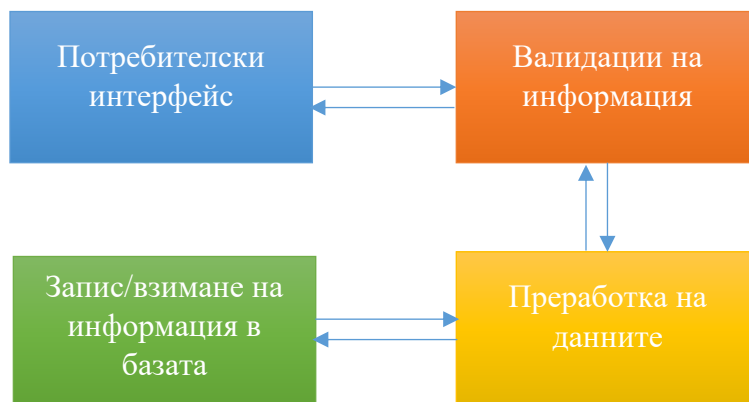
Обикновен потребител: потребителско име: **noit** парола: **noit2022**

## Ниво на сложност на проекта

Проектът е със средно ниво на сложност, но над знанията изискващи се за ученик. Изискват се познания по HTML, CSS, Sass, Bootstrap, JavaScript, Java, MySQL, Marbox и др. Проектът е със собствен дизайн и едно от основните предизвикателства при реализиране беше създаването на потребителския интерфейс. Проектът е логически свързан и структуриран, за което се изисква комбиниране на различни технологии и познания в спецификата на всички използвани технологии.

## Логическо и функционално описание на решението

В приложението има няколко модула. Първият от тях е този, който е видим за обикновения потребител. Когато се въведе информация в дадено поле (примерно при регистрация) първият модул взима тази информация и я предава на следващият модул, но първият модул може и да извежда информация, която вече е налична (обекти, области и т.н.). Вторият модул взима информацията от първия и прави основни валидации върху информацията, която е получена (например всички полета ли са попълнени, брой символи в името и т.н.), ако всичко е наред – информацията се изпраща на следващият слой. Следващият слой обработва тази информация и я преобразува в такава, че базата с данни да я запамети и вече да се създаде потребител.



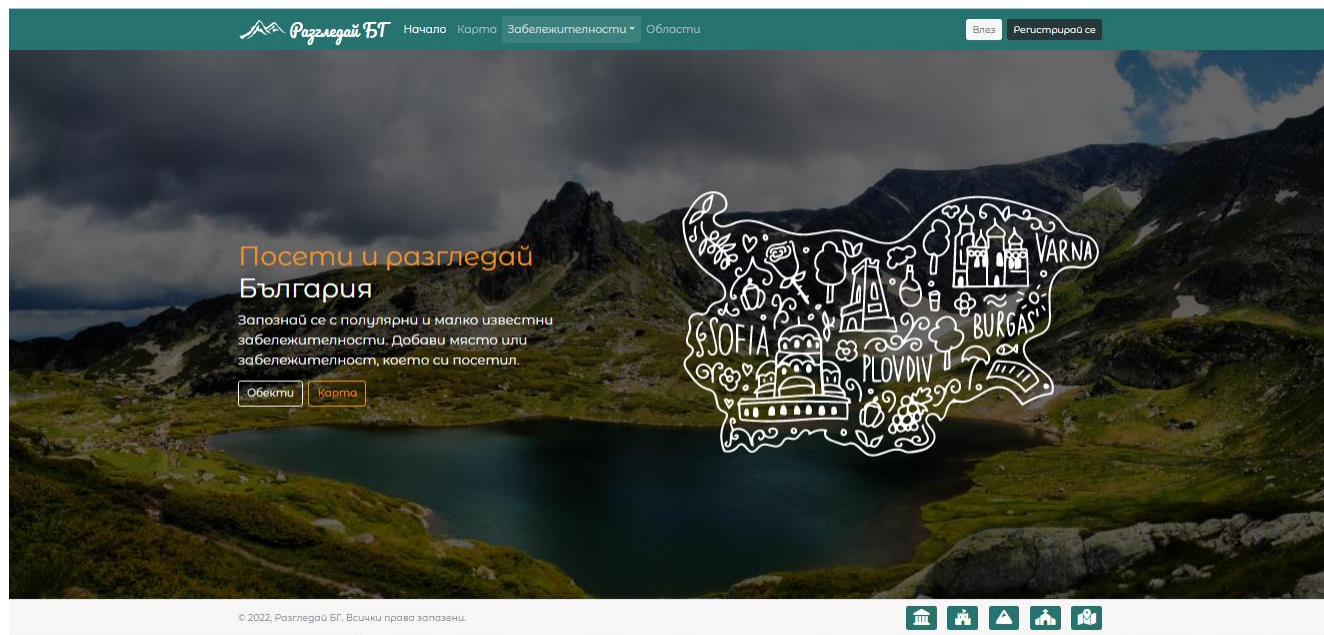
## Реализация

За реализацията на приложението са използвани следните технологии:

- ✓ За фронт енд: HTML, CSS, Sass, Bootstrap 5.1.3, JavaScript
- ✓ За създаване на карти: Leaflet 1.7.1, Mapbox API
- ✓ За логиката: Java (Spring Framework)
- ✓ За база данни: MySQL
- ✓ За връзка между логиката и интерфейса: Thymeleaf, JS

## Описание на приложението

При отваряне на сайта се отваря приветстващата страница. В горната част има меню, което съдържа бутон за регистрация, вход, всички населени места (области), забележителности, карта, начало.



**Функционалност за регистриране на потребител** – всеки нов човек има възможност да създаде профил в сайта, чрез който ще има възможност да използва всички функционалности, които предлага приложението на хората, които са се логнали успешно в системата. Трябва да се въведат следните данни: първо име, фамилия, потребителско име, парола. Те трябва да са валидни спрямо изискванията на сайта, в противен случай системата ни връща страница с грешно въведените полета.

### Форма за регистрация

Попълнете регистрационната форма с валидни данни.

Име

Фамилия

Потребителското име

Псевдоним

Парола


Повтори парола

Регистрирай се

Регистрацията в **Разгледай БГ** Ви позволява да създавате забележителности, да добавяте описание на забележителност, да качвате снимки от мястото, да въвеждате информация за обекта и др.

Регистрацията Ви да възможност да редактирате вашия потребителски профил и въведените забележителности.

**Функционалност за вход в системата** – след успешно направена регистрация всеки потребител трябва да въведе валидни данни - потребителското име и паролата си, за да е възможно логване в сайта и следователно използване на цялата функционалност. След натискане на бутона „Влез“ - сайтът автоматично ни изпраща към главната страница в сайта



### Вход

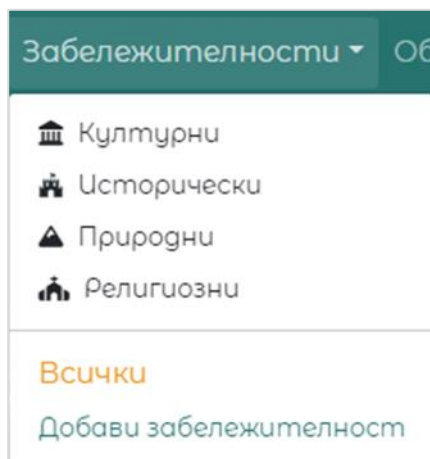
Име

Парола

☐ Запомни ме

Влез

© 2022, Разгледай БГ



Бутон „Забележителности“: От главната страница избираме менюто „Забележителности“ и там се отваря падащо меню, в което има опции „Културни“, „Исторически“, „Природни“, „Религиозни“, „Всички“ и „Добави забележителност“.

При избор на всички забележителности се отваря страница с всички забележителности и пояснения какво се съдържа в конкретните категории, също така има бутони с опции „Добави забележителност“ и „Карта“. При визуализация на всички забележителности на всяка, има името, града, в който е забележителността и бутон „Разгледай“.



## Всички забележителности

Разгледай и виж забележителности, населени места и обекти. Научи повече за известни и малко известни дестинации. Пътувай и опознай България.

[Добави забележителност](#)[Назад](#)

## Видове забележителности



### Културни

В категорията включва музеи, културни паметници, паметниците на културата, палатки, експозиции и изключително и такива, които са част от списъка на ЮНЕСКО.



### Исторически

В категорията включва крепости, археологически обекти, антични, средновековни градове, дворци и резиденции, исторически паметници, комплекси и местности.



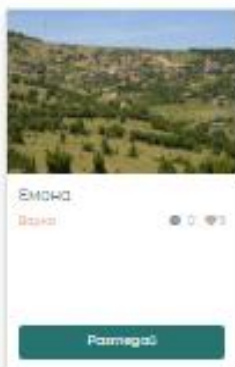
### Природни

Категорията е представена от защитени райони, красиви и шемни в научно, културно или естетическо отношение природни обекти, западени в силно естествен вид и форми.



### Религиозни

В тази категория включат храмове на християни, мюсюлмани и евреи. Това са манастири, храмове, църкви, катедрали, парависи, синагоги, джамии, синагоги и светилища.



Емона  
Византия

0 0 0

[Разгледай](#)

НДК  
София

0 0 0

[Разгледай](#)

Исторически музей  
София

0 0 0

[Разгледай](#)

Свети Александър Невски  
София

0 0 0

[Разгледай](#)

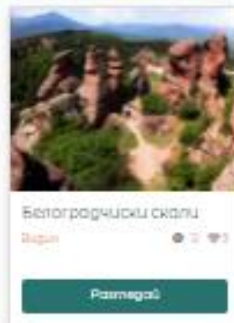
Връх Шипка  
Окръг Шипка

0 0 0

[Разгледай](#)

Рилски манастир  
Ристево

0 0 0

[Разгледай](#)

Белоградчишки скали  
Варна

0 0 0

[Разгледай](#)


При избиране на някои от следните опции „Културни“, „Исторически“, „Природни“, „Религиозни“ в менюто „Забележителности“ се показва страница със съответният тип обекти и описание какъв тип обекти се съдържат във всяка категория.

## Всички културни забележителности


Разгледай и виж забележителности, населени места и обекти. Научи повече за известни и малко известни дестинации. Пътувай и опознай България.

Добави забележителност


### Видове забележителности

**Културни**


В категорията включва музеи, културни паметници, паметниците на културата, галерии, експозиции и включително и такива, които са част от списъка на UNESCO.

**Исторически**


В категорията включва крепости, археологически обекти, антични средновековни градове, дворци и резиденции, исторически паметници, комплекси и местности.

**Природни**

Категорията е представена от защитени редки, красиви и ценни в научно, културно или естетическо отношение природни обекти запазени в своя най-естествен вид и форми.

**Религиозни**


В тази категория влизат храмове на християни, мюсюлмани и евреи. Това са манастири, храмове, църкви, катедрали, параклиси, джамии, синагоги и светилища.



НДК  
София

12 5

Разгледай



Връх Шипка  
Стара Загора

12 5

Разгледай

Бутон „Разгледай“: Показват се детайлите за всяка забележителност, карта с местоположението на забележителността, ако потребителят е логнат има опция за добавяне на коментар и разглеждане на всички останали коментари към съответната забележителност.

## Белоградчишки скали

Тип: Природни

Местоп: Бугин

Окоп: Белоградчик

Време за престой: 60 мин

Рейтинг: 3.9/5 (10)



### Описание

Белоградчишките скали са скални форми в Западна Предбалкан, в южната половина на Белоградчишкия венец, около Белоградчик и околната Боровица, Чифлик и Провадја в област Бугин и окоо Белетиници, област Монтана. [1] Обявени са за природна забележителност през 1948 г. Заключени са в списъка на Стопте национални туристически обекти. Български са в Червената книга на България като ценна природно-наследствена [2]

Обектът е част от 100-те национални обекта

### Местоположение



\*Добави коментар е функционалност само за логнати потребители

### Добави коментар

Коментар

Публикувай коментар

Admin

Уникално!!

2022-03-18 18:06:46

Valia

Страхотно място!

2022-03-18 18:06:14


**Функционалност за създаване на забележителност** – всеки, който е успял успешно да се логне, има възможност да създаде забележителност. Тази страница може да се достъпи от падащото меню „Забележителности“ или от най-горната секция на страницата всички забележителности. За да се създаде забележителност трябва да се напише името на забележителността, описание, снимка, рейтинг, тип, кое населено място се намира, координати, цена на вход (ако има такава) и има възможност за отбелязване дали обектът е част от 100те национални обекта. Всички полета имат съответни изисквания, ако те не са спазени, обектът не се създава. Ако се създаде успешно системата прехвърля потребителя към страница с детайлите за този обект

### Добави забележителност

Попълнете форма, за да Добави забележителност в Разгледай БГ

Основна информация

Име на забележителност



Описание

Добави снимка

Допълнителна информация

Вид забележителност

- Изберете тип на обекта - ▾

Тип на обекта

Ямбол ▾

Рейтинг

- Изберете Рейтинг - ▾

Цена на вход

Време за престой

GPS координати

Ширина

Дължина

☐ Част е от 100 национални туристически обекта

Създай обект

**Функционалност за редактиране на природна забележителност** – всеки, който е създал забележителност има право да редактира данните за нея. Право на тази функция има и администраторът. Всички полета за задължителни и имат съответни изисквания, ако те не са спазени излиза страница със стрешените полета и не се редактира съответният обект.

**Редактиране на обект**  
Попълнете формата с валидни данни.

Име  
Белогорички скали

Описание  
Белогоричките скали са скални форми в Западния Предбалкан, в южното подножие на Белогоричкия венец.

Цена на вход 0.0      Време за престой 0.0

Снимка  
[https://imggrab.com/pics/guide/900x600/20160129125936\\_67167.jpg](https://imggrab.com/pics/guide/900x600/20160129125936_67167.jpg)

Рейтинг  
СТРАХОТЕН

Тип  
Природни

GPS координати  
Ширина 43.620833  
Дължина 22.685

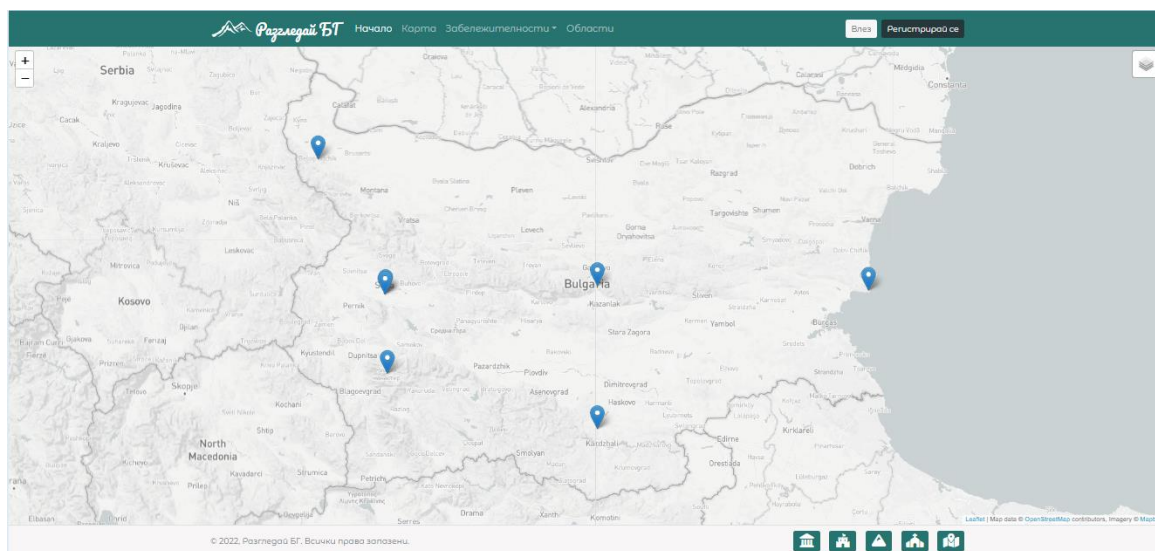
☒ Част е от 100 национални туристически обекта

**Редактирай обект**

Регистрацията в Разногoй BG Ви позволява да създавате забележителности, да добавяте описание на забележителности, да качвате снимки от мястото, да въвеждате информация за обекта и др.  
Регистрацията Ви да възможност да редактирате вашия потребителски профил и въвеждате забележителности.

**Изтриване на забележителност** – всеки, който е създал забележителност има право да я изтрие. Право на тази функция има и администраторът.

**Визуализация на интерактивна карта** – всички обекти са отбелязани на картата, при задържане върху обект се показва името и линк към страницата с детайлите на всеки обект. Картата има възможност за няколко изгледа и скриване на отметките на забележителностите



## Заклучение

Приложението има добра основа, която може да се надгражда. Впоследствие може да бъдат добавяни и други обекти като места за спане и места за хранене. Те също да могат да се създават, да се редактират и изтриват само от потребители, които имат роля в приложението. Има възможност за добавяне на търсачка, за улесняване на потребителите. Редактиране на профил е едно от най-важните стъпки по пътя към усъвършенстване на проекта, както и администраторът да има право на редакция на всеки един от профилите. В разработка е модул „Маршрути“. Чрез него ще се създават маршрути за посещение. Те ще се визуализират като съдържание и върху картата с маркери и линия между тях. За всеки един маршрут ще се калкулира общото време за посещение на всички включени обекти.