

Proceduralne generowanie planet w czasie rzeczywistym
w dynamicznie zmieniającej się skali

Instrukcja użytkownika

MATEUSZ CHECHLIŃSKI

Wersja 1.0

27 listopada 2014

Modyfikacje dokumentu			
Wersja	Data	Autor	Opis
1.0	27 listopada 2014	Mateusz Chechliński	Iteracja nr 1.

1. Wymagania

Do poprawnego działania, aplikacja wymaga:

1. System operacyjny:
 - Windows 7 lub nowszy
 - Mac OS 10.6 lub nowszy
 - Linux
 - System operacyjny Chrome
2. Przeglądarka internetowa:
 - Internet Explorer 11 lub nowszy
 - Firefox w wersji 31 lub nowszej
 - Chrome w wersji 31 lub nowszej
 - Safari w wersji 5.1 lub nowszej
 - Opera w wersji 25 lub nowszej
3. Karta graficzna:
 - Intel HD Graphics 5000 lub lepsza
 - NVIDIA GeForce GT 550M lub lepsza
 - AMD Radeon HD 6650M lub lepsza

Dodatkowo, na serwerze należy zainstalować Python 2.6 lub nowszy.

2. Uruchamianie

Program należy wypakować do dowolnego katalogu, a następnie wykonać skrypt `./run.sh`

Jeśli prawidłowo zainstalowano Python 2.6 lub nowszy, serwer HTTP zostanie uruchomiony na porcie 8000.

Teraz należy włączyć wybraną, kompatybilną przeglądarkę WWW i otworzyć adres `http://<nazwa_hosta>:8000`. W typowym przypadku w miejscu `<nazwa_hosta>` należy wpisać „localhost”.

3. Nawigacja

Do poruszania się wokół planet, można skorzystać z klawiszy W, S, A i D oraz z myszy.