**PlateMate**

***Taste the Difference***



**Csoporttagok**

Jani Patrik (Csapatvezető)

Gere Csanád

Bene Dominik

**Tartalomjegyzék**

(formázatlan, készítés alatt)

Ismertetés

A szoftver célja

Kinek és miért

Tartalom

Megvalósításhoz használt nyelvek

# **A szoftver célja**

A PlateMate egy innovatív megoldás, amely segíti az éttermeket a modernizálásban és a digitális átalakulásban. A rendszer célja, hogy egyszerűsítse és optimalizálja az éttermi működést, miközben kényelmes és gördülékeny élményt nyújt a vendégek számára. A szoftver lehetővé teszi a gyorsabb és hatékonyabb kiszolgálást, csökkentve a várakozási időt és növelve az ügyfél elégedettségét. Ezáltal az éttermek képesek lépést tartani a modern fogyasztói igényekkel, és a vendégek számára egy problémamentes, élvezetes élményt biztosítani. Ezenfelül biztosít egy egyszerűen, akár telefonról is használható kezelő felültetet melyen a nap bármelyik pillanatában a változásokat jelezni és nyomon követni is lehet. A szoftver a telepítés után egyből működőképes a szükséges változtatások meghozatala után.

# **Kinek és miért?**

Minden, digitális megoldás nélkül üzemelő, elavult rendszert alkalmazó étterem számára ajánlatos a program beszerzése. Az étterem tulajdonosok számára lehetőséget nyújt a működés optimalizálására, az asztalfoglalások, rendelések automatizálására, ezáltal időt és erőforrást takarít meg. Az alkalmazottak könnyebben követhetik nyomon a rendeléseket, ami gyorsabb és pontosabb kiszolgálást eredményez, ezáltal csökkentve a hibalehetőségeket. A rendszer gördülékenyebbé és kényelmesebbé teszi az étkezést, növelve az elégedettséget és az étterembe való visszatérés valószínűségét a vendékeket.

**Tartalom**

· Kezelőfelület (admin panel)

· Alkalmazotti felület

· Konyhai felület

· Fizetési felület

· Étterem weboldal a szoftver tesztelése érdekében (Csak a vizsgára)

o Asztalfoglalás

o Étlap

**Kezelőfelület**

Az étterem vezetőinek szánt felület ahol kezelni tudják az étterembe található ételeket és azoknak az árukat. Lehetőséget nyújt X időintervallumba tekintő visszamenőleges ellenőrzésre melyben megtekinthetők a rendelések asztalhoz, névhez és fizetési módszerhez köthetően.

**Alkalmazotti felület**

Az étterem alkalmazottainak szánt felület ahol kezelhetik az online foglalásokat, láthatják a jelenlegi foglalt asztalokat, ezzel egyszerűsítve az újonnan érkező, foglalással nem rendelkező vendék elhelyezését is. Ezenfelül a rendeléseket kezelhetik, felvehetnek és törölhetnek melyet követően tovább küldhetik a végleges rendeléseket a konyhai felületre elkészítésre.

**Konyhai felület**

A konyhai séfek számára fenttartott felület melyen követhetik a már elkészült és a még elkészítésre váró rendeléseket az esetleges egyéb hozzáfűzésekkel (xy nélkül kért xy etc.). Egy gombnyomásra áthelyezhetik az ételeket elkészült állapotba, jelezve a pincéreknek a kiszolgálás szükségességét. Egy egyszerű, de létfontosságú felület.

**Fizetési felület**

Biztosítja a fizetendő összeg kimutatását asztalhoz és névhez kötve, egy részletes „nyugtát” biztosítva a rendelt ételekről, italokról a hozzájuk tartozó megjegyzésekkel. Fizetést követően az adatbázisban eltárolja a fizetett termékeket szintén asztalhoz és névhez kötve a fizetés időpontjával.

**Étterem weboldal (Csak vizsgára)**

Az online asztalfoglalás és étlap megtekintésére szánt egyszerűsített weboldal amely alkalmas a fentebb említett funkciók tesztelésére és bemutatására.

# **Megvalósításhoz használt strukturak**

**Front End:**

* Vue
* Tailwind
* Egyebek

**Back End:**

* Javascript
* Node JS
* Express
* Prisma (kérdéses)
* Egyebek

Tokenes rendszer lesz megvalósítva, amelyről később kerülnek be a pontosabb információk. Ugyanígy később kerülnek be az API végpontok is a szoftver megírásával egyidőben.

# 

**Részletesebb, kódba belefolyó dokumentációk, diagrammok az elkészítés során kerülnek majd a betételre képekkel csatolva. A jelenleg meglévő funkciók is változhatnak még, esetleg kerülhetnek be újak.**