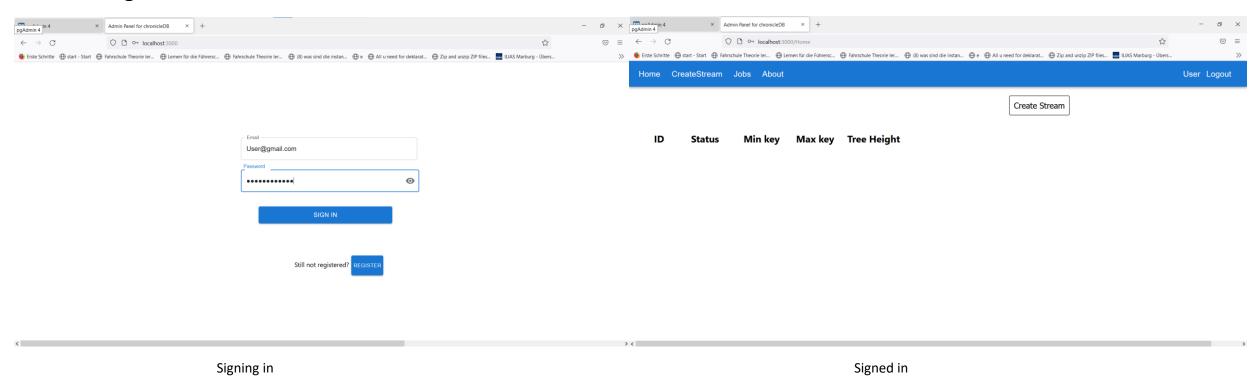
Tests

1.1 Erfolgreiches Anmelden:

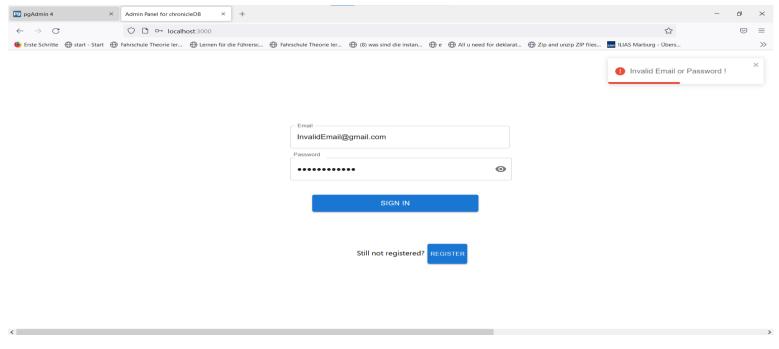


Vorbedingung: Der Nutzer hat sich erfolgreich registriert

Interaktion: Der Nutzer gibt seine Email Addresse und sein Passwort ein

Nachbedingung: Der Nutzer meldet sich erfolregich ein und wird zu Home Page weitergeleitet

1.2 Fehlgeschlagens Anmelden:



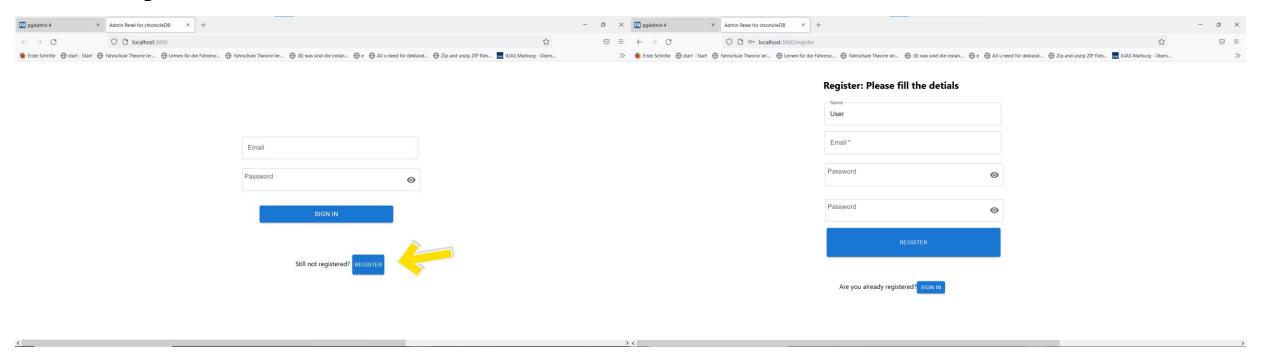
Invalid Email or Password

Vorbedingung: Der Nutzer ist noch nicht registriert

Interaktion: Der Nutzer gibt eine nicht registrierte Email Addresse und ein beliebiges Passwort ein

Nachbedingung: Der Nutzer kriegt eine Fehler melden, dass die Email addresse oder das Passwort nicht richtig sind

1.3 Go to Register Screen:



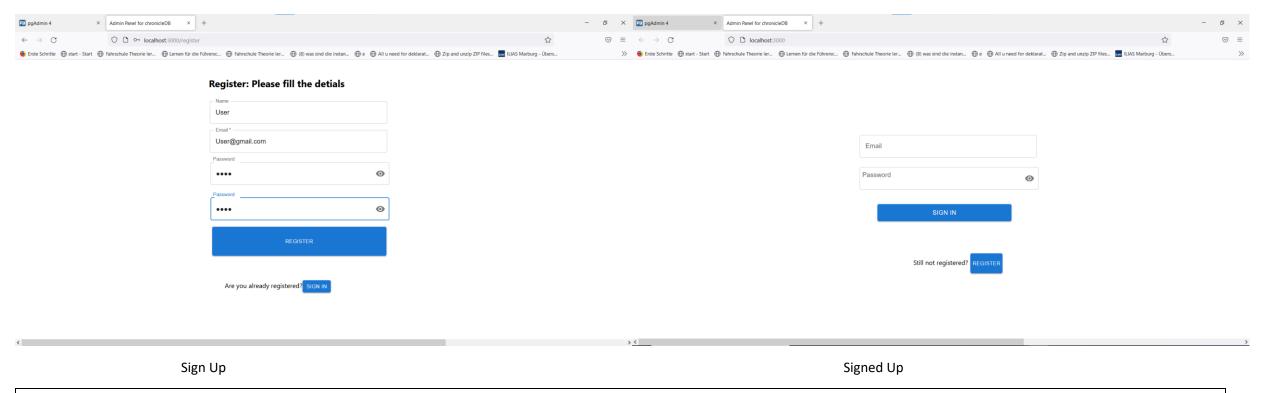
Go to register Screen Register Screen

Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich auf der LoginScreen

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das "Register Button" in Login Screen

Nachbedingung: Der Nutzer wird zur RegisterScreen weitergeleitet

1.4 Sich Registrieren:

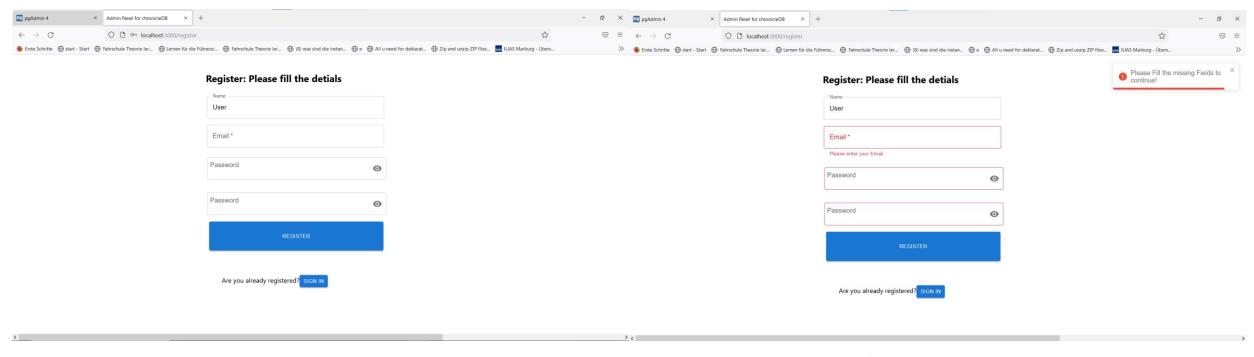


Vorbedingung: Der Nutzer hat sich noch nicht mit seiner Email Addresse registriert

Interaktion: Der Nutzer sucht sich selbst eine Username und ein Passwort und gibt seine eigene Email Addresse

Nachbedingung: Der Nutzer wird sich erfolgreich registrieren und wird zur LoginScreen weitergeleitet

1.5 Sich Registrieren:



Register Screen Missing fields

Vorbedingung: Der Nutzer hat sich noch nocht registriert

Interaktion: Der Nutzer gibt nicht alle erforderliche Informationen zum Registrierem

Nachbedingung: Die fehlenden TextFelder werden rot markiert und der Nutzer kriegt eine Fehlder Meldung, dass er die rot markierten Felder ausfüllen muss

1.6 Sich Abmelden:

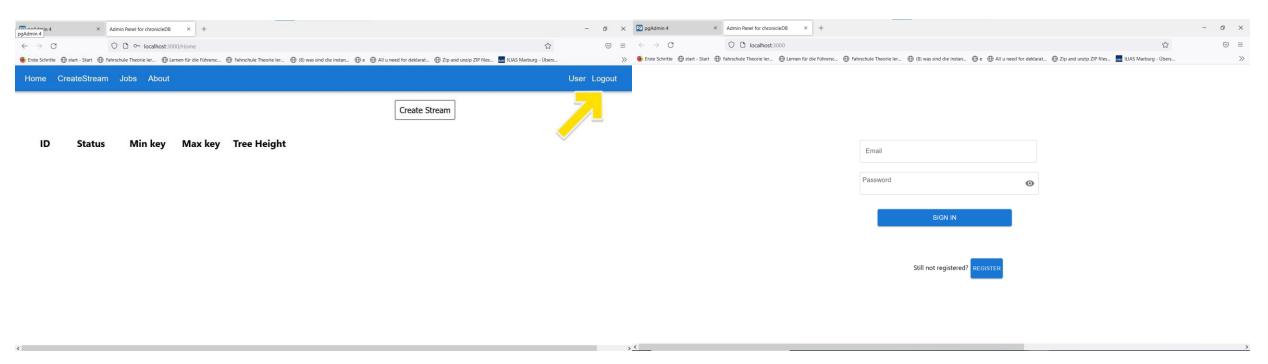


Figure 10 : Home Page Figure 11 :Loginscreen

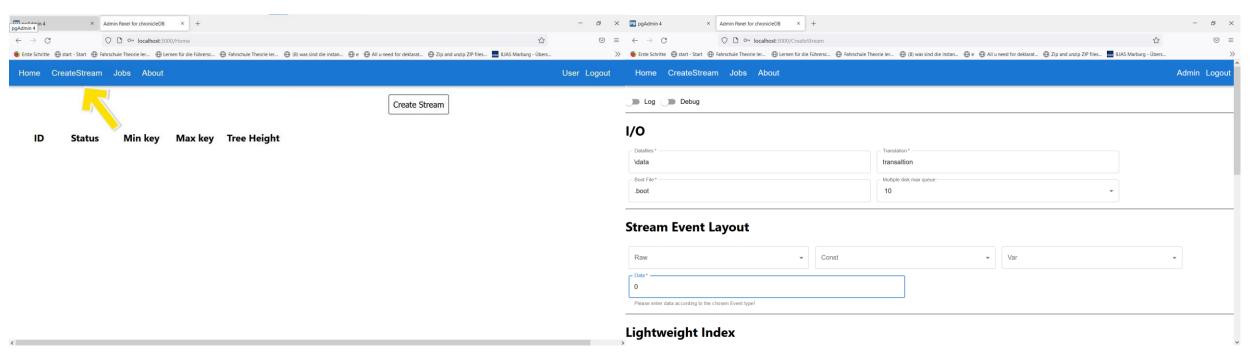
Vorbedingung: Der Nutzer hat sich sich angemeldet

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das Logout Buttom in App bar

Nachbedingung: Der Nutzer meldet sich erfolgreich ab und wird zur LoginScreen weitergeleitet

2- Craete Stream

2.1 Go To Create Stream Page:



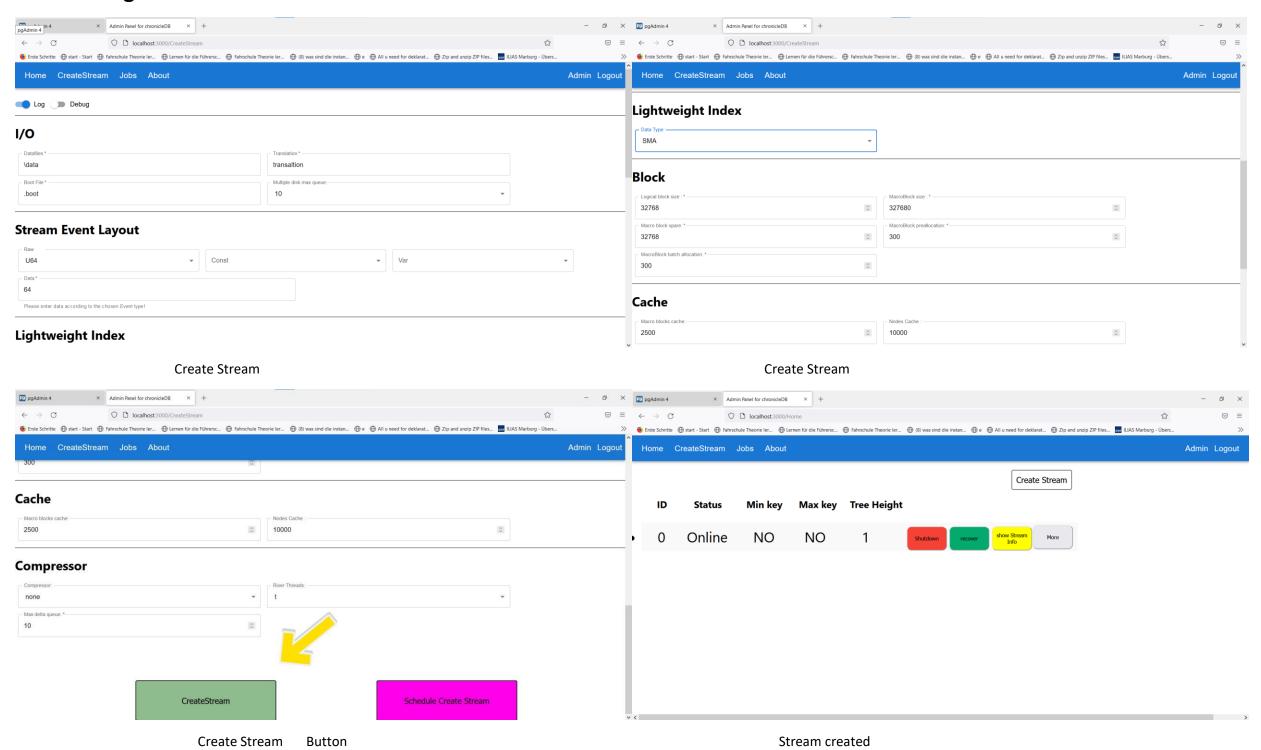
Go To Create Stream Page Create Stream Page

Vorbedingung: Der Nutzer ist schon angemldet

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das "Create Stream" Tab im App bar

Nachbedingung: Der Nutzerwird zur Create Stream Page weitergeleitet

2.2 Creating a Stream:

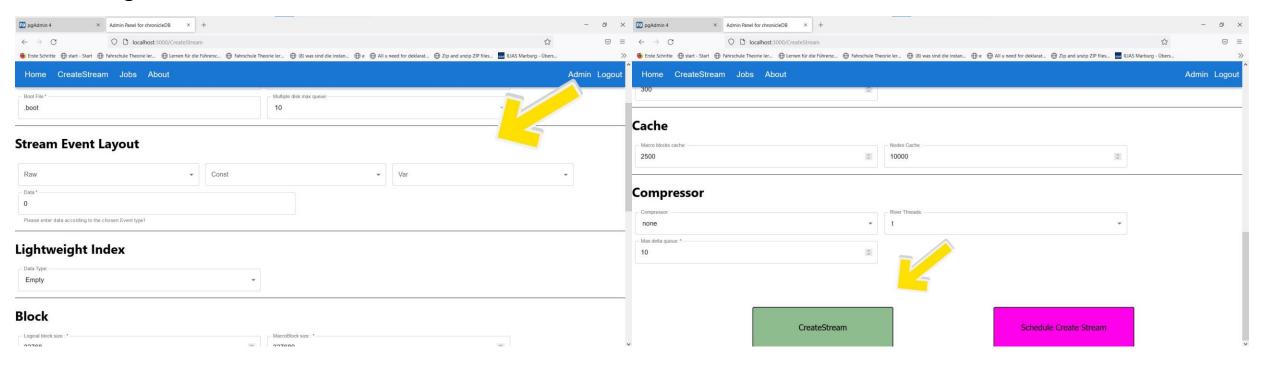


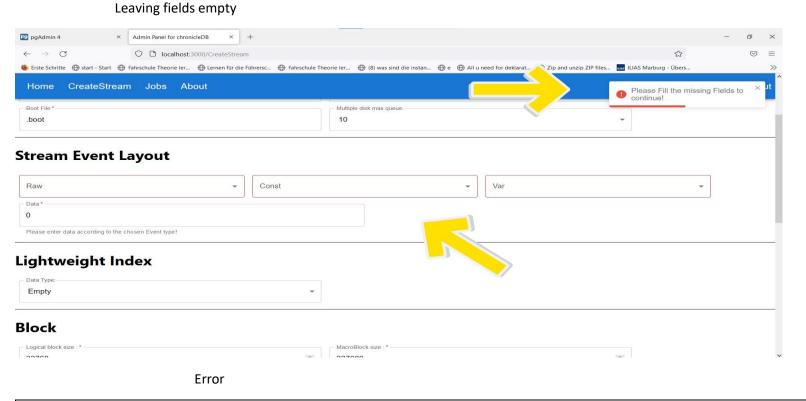
Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich auf Create Stream Screen

Interaktion: Der Nutzer gibt eine gültige Stream Konfigurationen ein , und dann drückt auf das Create Stream Button.

Nachbedingung: Ein Stream ist erforlgreich erstellt und der Nutzer ist zur Home Page weitergeleitet

2.3 Creating a Stream ohne alle Felder auszufüllen:





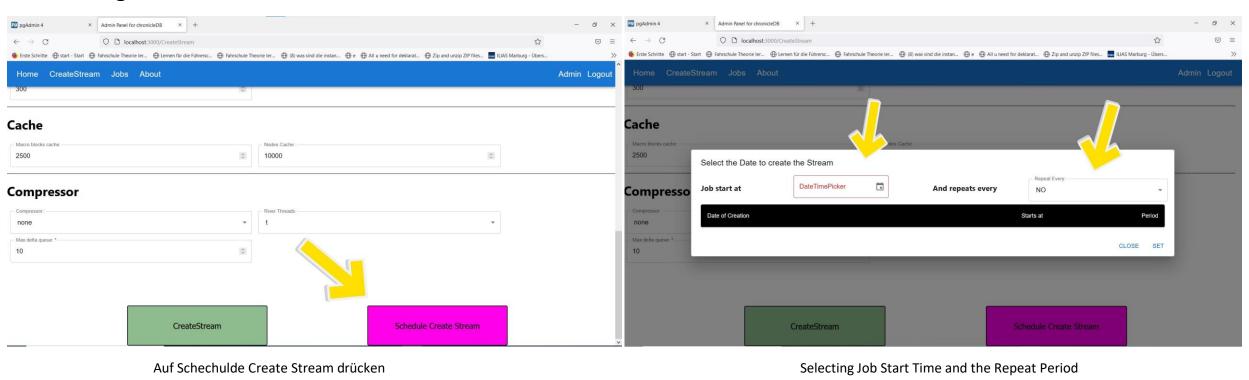
trying to create Stream

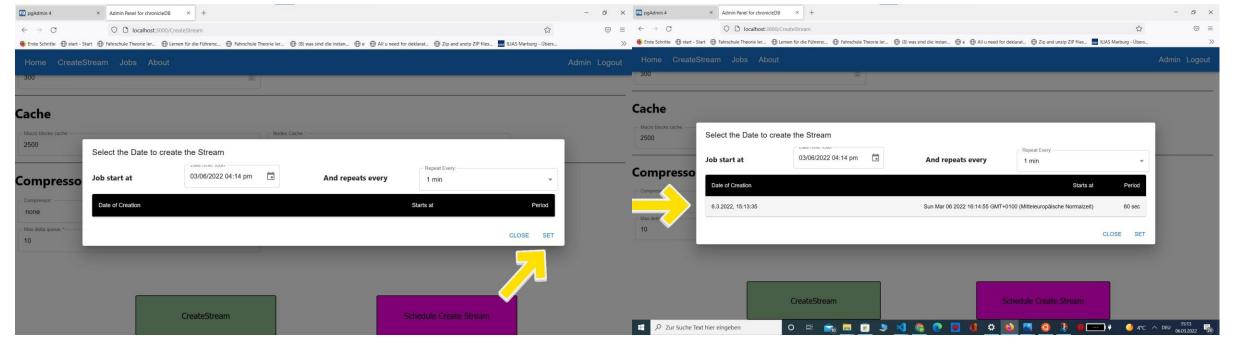
Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich auf Create Stream Screen

Interaktion: Der Nutzer Füllt nicht alle erforderliche Felder in dem Screen und drückt auf Create Stream Button

Nachbedingung: Kein stream wird erstellt und dem Nutzer wird eine Fehler Meldung angezeigt dass er die rot markierten felder ausfüllen muss

2.4 Creating a Stream as a Job:





Entering a Date and a Period

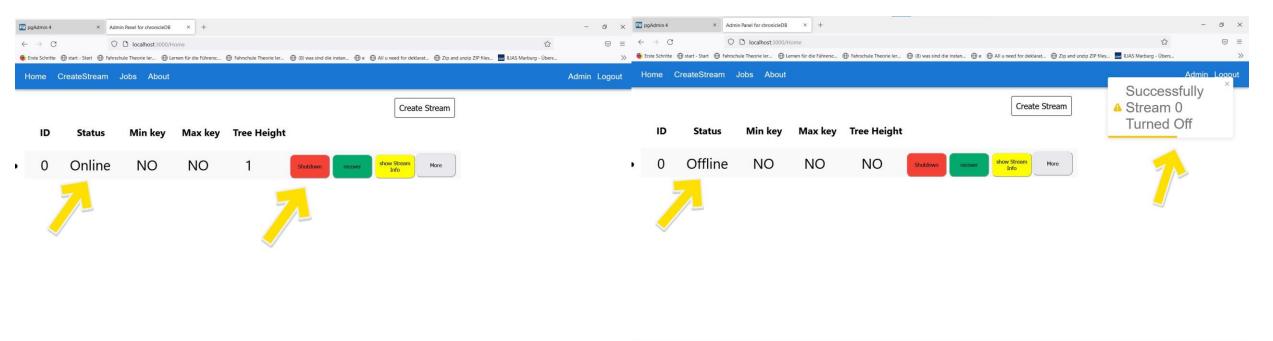
Job Created

Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich auf Create Stream Screen

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das Schedule "Create Stream Button" und öffnet sich ein Dialog, dann gibt der Nutzer das Startdatum und die gewünschte wiederholte Periode ein und dann speichert den Job.

Nachbedingung: Ein Job ist erfolgreich erstellt. Der Nutzer kann sofort das erstelle Datum von dem Job, Anfangszeit und die Peiode sehen

2.5 Stream Shutdown:



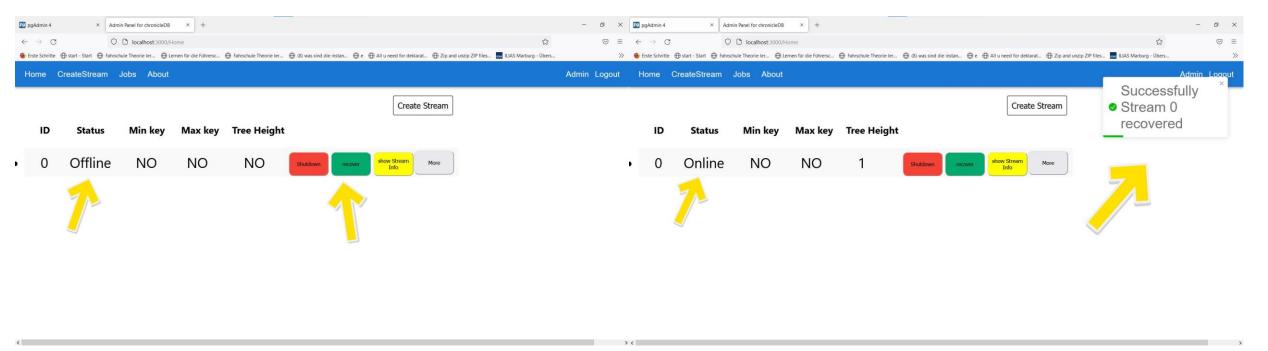
Shutting Stream down Stream ist Offline

Vorbedingung: Der Stream soll Online sein

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das "Shutdown Button", das rot gefärbt ist

Nachbedingung: Das Stream schaltet sich aus und der Status von dem Stream wird Offline. Dem Nutzer wird ihm eine Meldung gezeigt, welches Stream ist ausgeschaltet

2.6 Stream Recover:



Das Stream ist Offline Das Stream ist wieder online

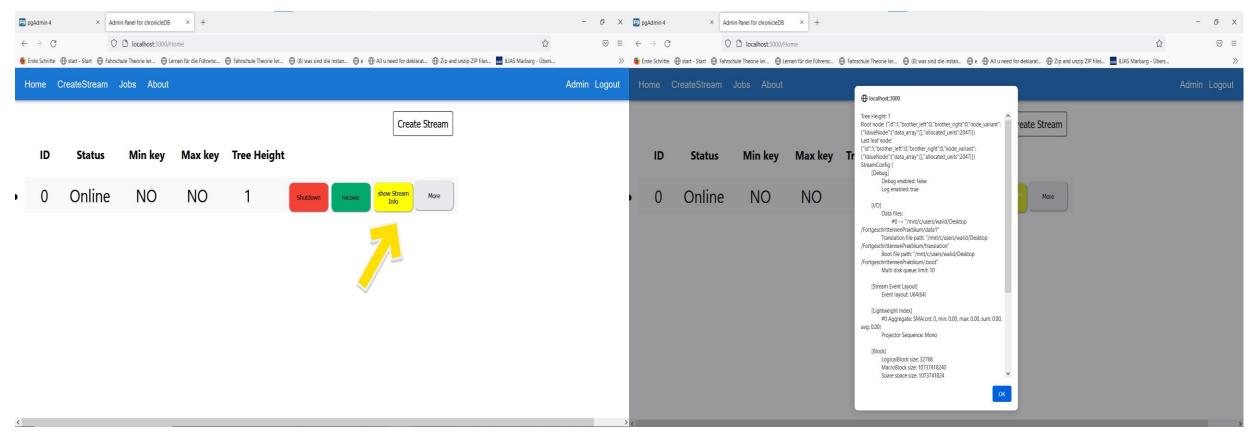
Vorbedingung: Der Stream soll Offline sein

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das "Recover Button", das grün gefärbt ist

Nachbedingung: Das Stream schaltet wieder ein und der Status ändert sich zu Online. Dem Nutzer wird eine

Meldung gezigt, dass das Stream wieder Online ist

2.6 Show System Info:



Homepage System Info

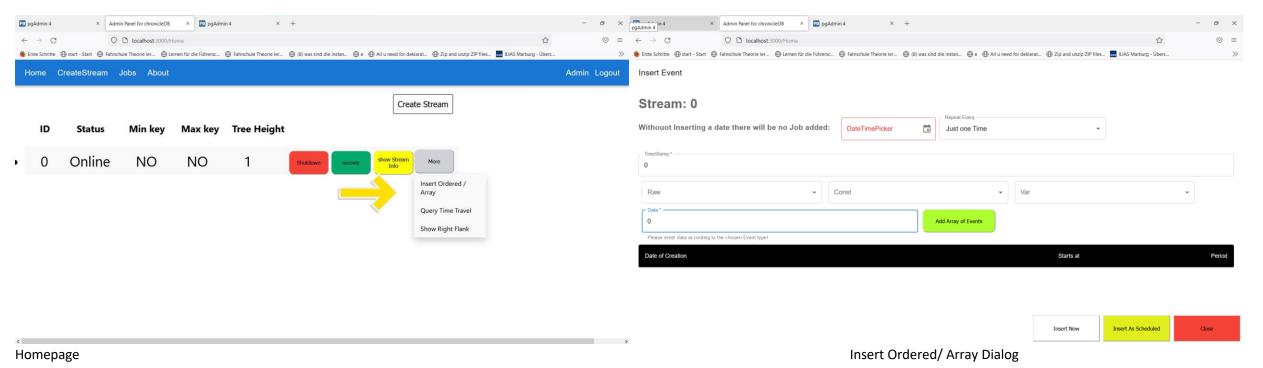
Vorbedingung: Der Stream soll Online sein

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das "Show Stream Button", das gelb gefärbt ist

Nachbedingung: Ein kleines Fenster offnet sich (Popup), und das enthält die Streamkonfiguration von dem Stream

3-Insert Order:

3.1 Open Insert order Dialog:

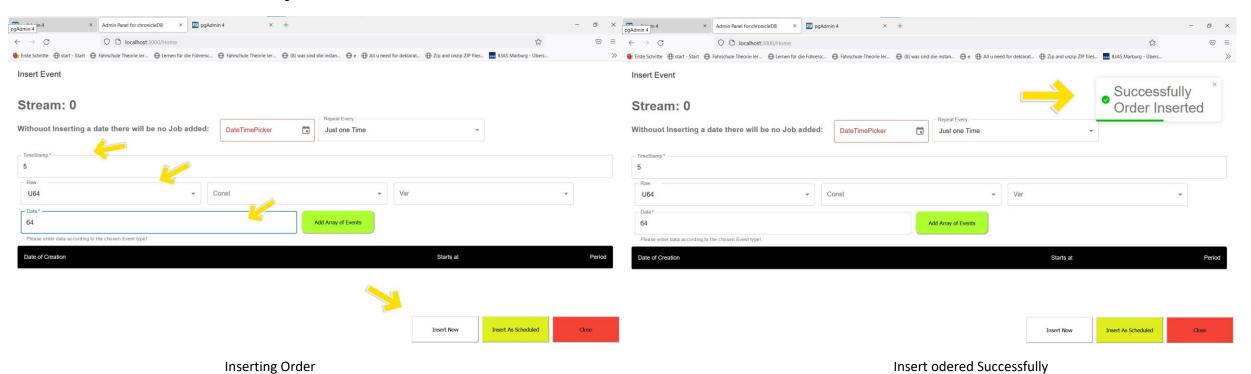


Vorbedingung: Ein Stream ist mindestens erstellt

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das "More Button", dann wird das Insert Order button sichtbar. Am Ende drückt der Nutzer auf das Insert Ordered button

Nachbedingung: Ein größes Dialog für das Insert Ordered und insert Ordered Array sich offnet

3.2 Insert ordered without job:



Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich im Insert Order Dialog

Interaktion: Der Nutzer gibt eine TimeStamp und wählt ein Eventtyp und schreibt ein Eventdata und drückt auf Insert

Now (das Weiße Button).

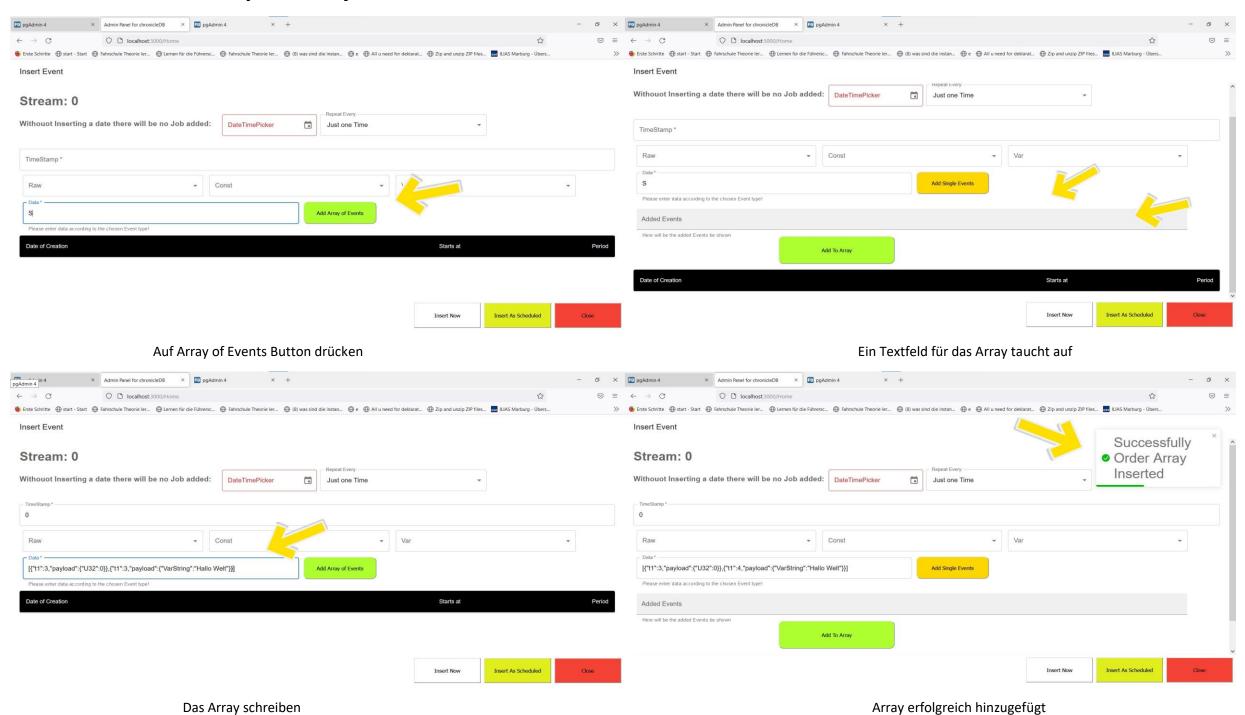
In dem Beispiel: Time stamp:5

Event Type: U64

Data: 64

Nachbedingung: Ein Order ist erforlgreich hinzugefügt und der eine Rückmeldung wird dem Nutzer angezeigt

3.3 Insert ordered Array without job:



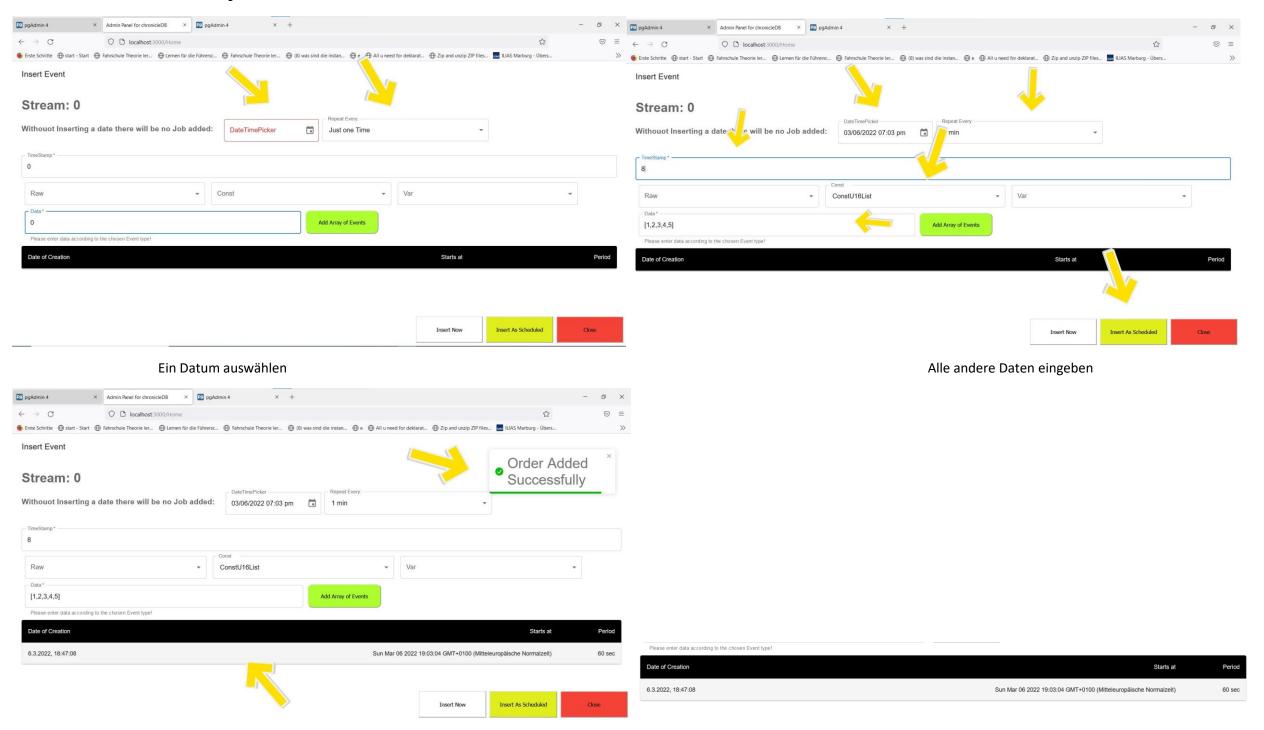
Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich im Insert Order Dialog

Interaktion: Der Nutzer drückt auf das Add Array of Events(grün gefärbt) dann taucht ein TextFeld dann wählt er wie beim Insert Ein Event typ und schreibt eine Timestamp und Data dann drückt auf das Add To Array (grün gefärbt), dann wird das Event zu dem Array hinzugefügt. Im Beispiel sind 2 Events hinzugefügt

[{"t1":3,"payload":{"U32":0}}, {"t1":3,"payload": {"VarString": "Hallo Welt"}}]

Nachbedingung: Ein Array von Events ist erfolgreich hinzugefügt und dem Nutzer wird eine Meldung gezeigt

3.4 Insert ordered as job:



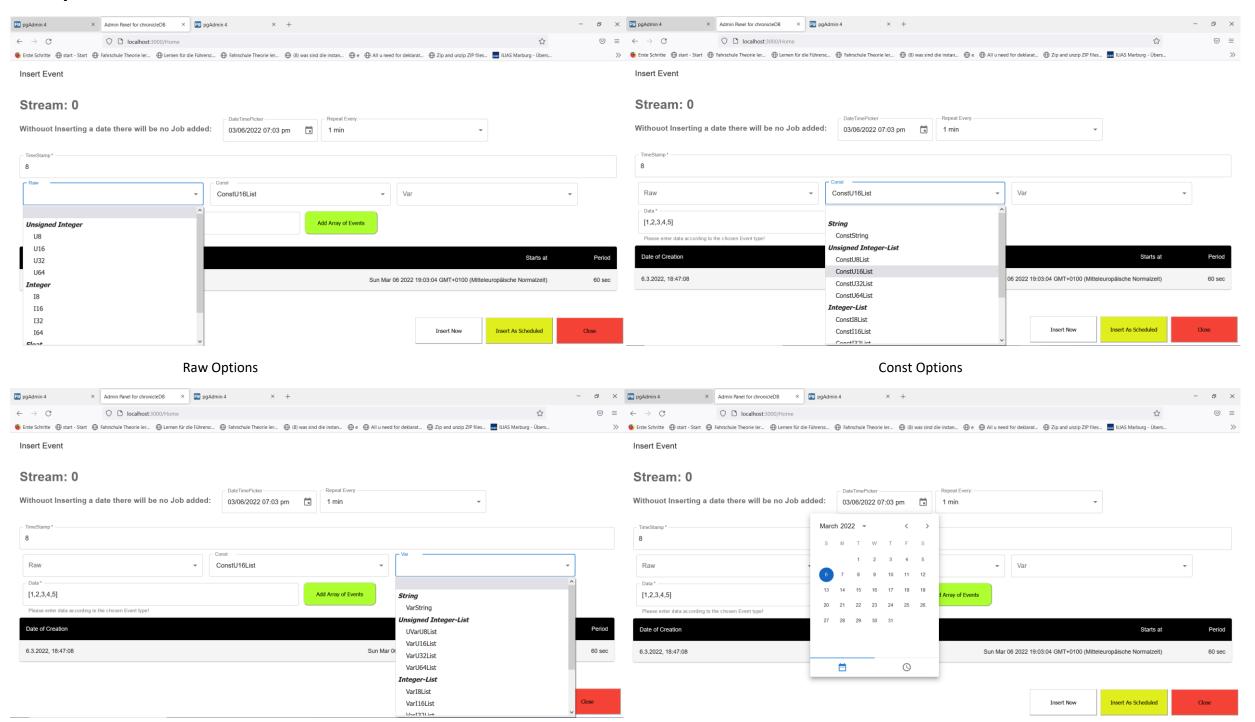
Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich im Insert Order Dialog

Rückmeldung

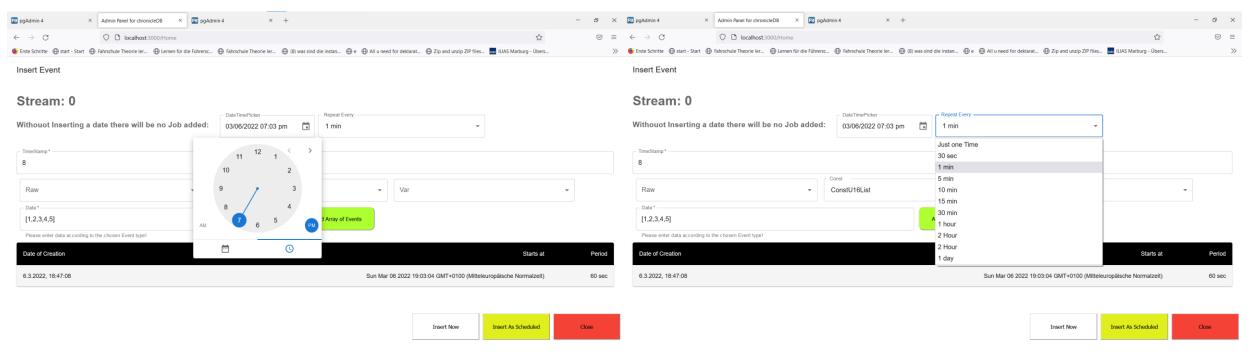
Interaktion: Der Nutzer wählt ein Datum aus und die gewünschte wiedrholte Periode und ein TimeStamp und ein DataEvent und ein Data un drückt auf das gelbe Button unten mit dem Name Insert As Scheduled

Nachbedingung: Ein Job wird erstellt und das Erstelle Datum wird gespeichert und dem Nutzer sichtbar sein. Außerdem werden auch das Anfagns Zeit und die Periode gespeichert und dem Nutzer sichtbar sein

3.5 Options:



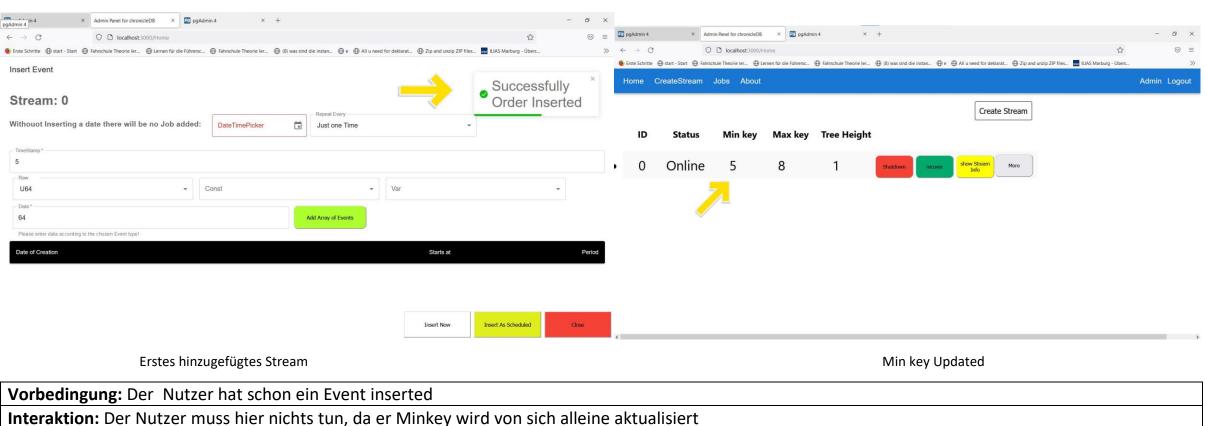
Var Options Time Options



Time Options Period Options

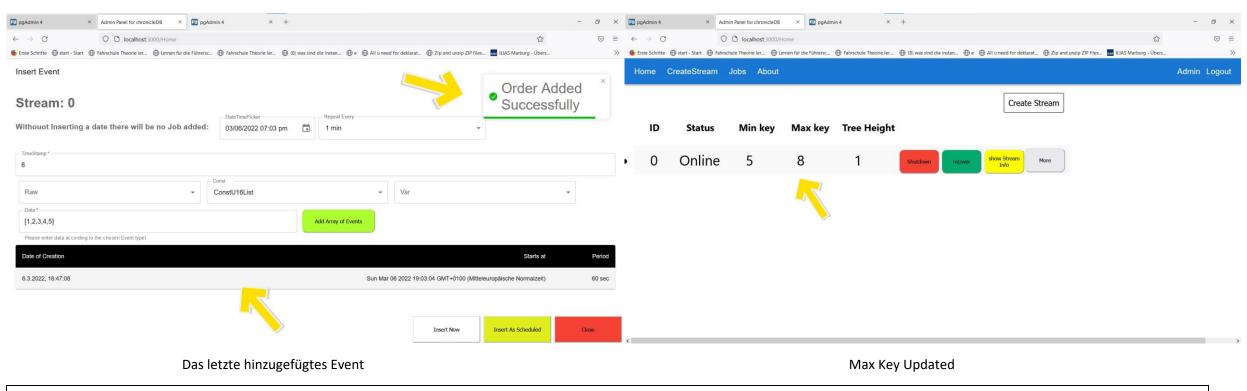
4-Min-Key & Max Key:

4.1 Minkey:



Nachbedingung: Der Min key Wert wird dem Nutzer angezeigt

4.2 Maxkey:

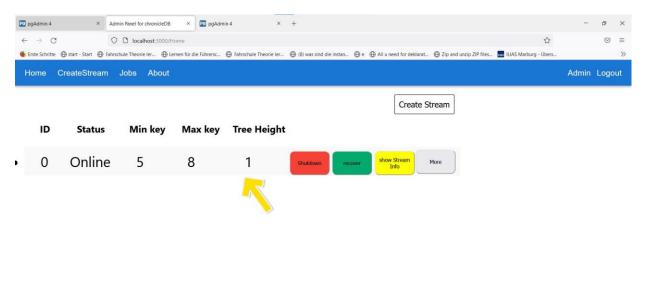


Vorbedingung: Der Nutzer hat schon ein Event inserted

Interaktion: Der Nutzer muss hier nichts tun, da er Maxkey wird von sich alleine aktualisiert

Nachbedingung: Der Max key Wert wird dem Nutzer angezeigt

5 -Tree-Height:



Tree Height

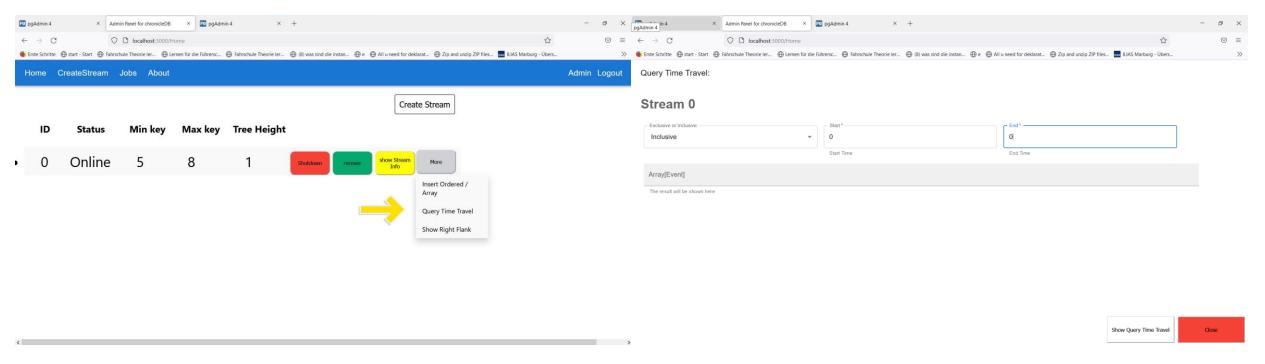
Vorbedingung: Ein Stream wurde erstellt

Interaktion: Der Nutzer muss hier nichts tun, da er Tree Height Wert wird von sich alleine aktualisiert

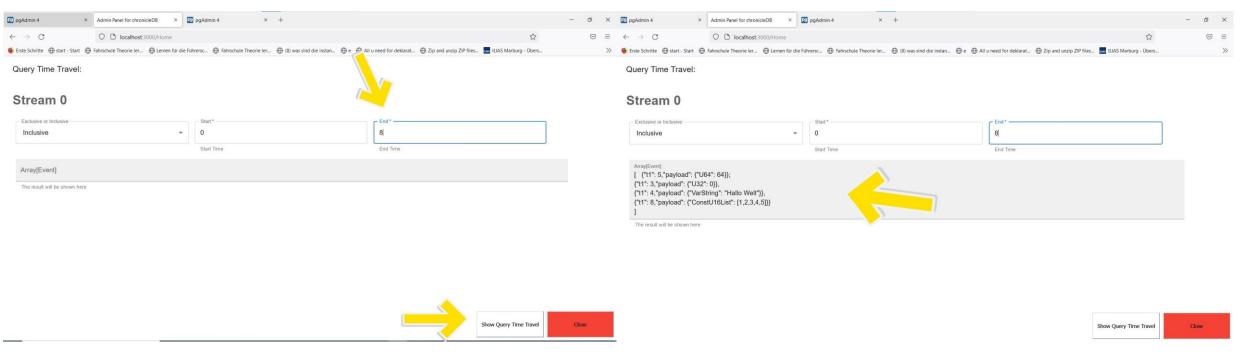
Nachbedingung: Der Tree Height Wert wird dem Nutzer angezeigt

6 -Query Time Traveler:

6.1 Query Time Traveler Dialog öffnen:



6.1 Query Time Traveler aufrufen mit Inclusive:



Start Time: 0 EndTime: 8 Inclusive

Result: [{"t1": 5,"payload": {"U64": 64}},

{"t1": 3,"payload": {"U32": 0}},

{"t1": 4,"payload": {"VarString": "Hallo Welt"}},

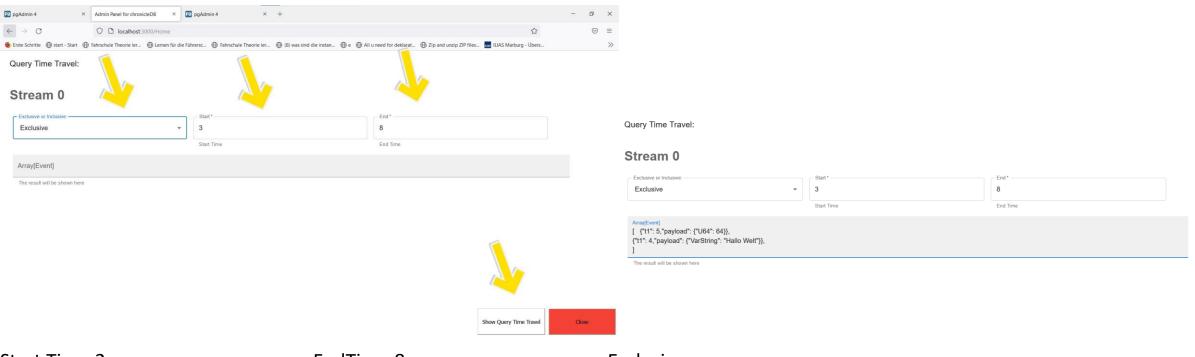
{"t1": 8,"payload": {"ConstU16List": [1,2,3,4,5]}}

Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich im Query Time Traveler Dialog

Interaktion: Der Nutzer gibt im Startfeld die Nummer 0 und im Endfeld die Nummer 8 und wählt Inclusive aus, und dann drück auf dass Show Query time Travel Button

Nachbedingung: Die Resultat habe ich oben gelistet

6.2 Query Time Traveler aufrufen mit Exclusive:



Start Time:3 EndTime:8 Exclusive

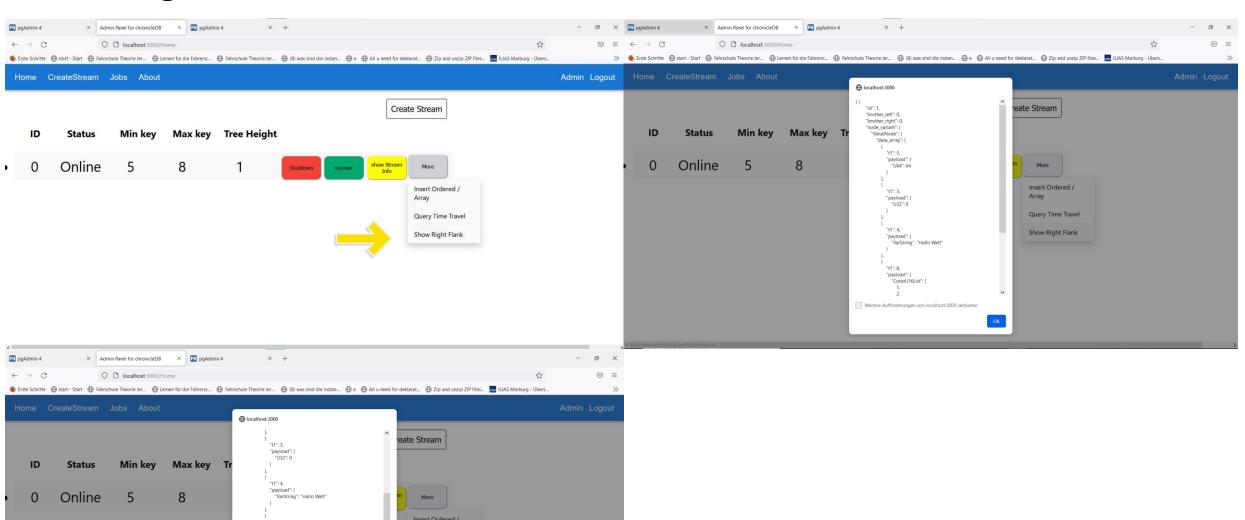
Result: [{"t1": 5,"payload": {"U64": 64}}, {"t1": 4,"payload": {"VarString": "Hallo Welt"}},

Vorbedingung: Der Nutzer befindet sich im Query Time Traveler Dialog

Interaktion: Der Nutzer gibt im Startfeld die Nummer 0 und im Endfeld die Nummer 8 und wählt Exclusive aus, und dann drück auf dass Show Query time Travel Button

Nachbedingung: Die Resultat habe ich oben gelistet

7-Show Right Flank:



Vorbedingung: Der Nutzer befindet im Home Screen

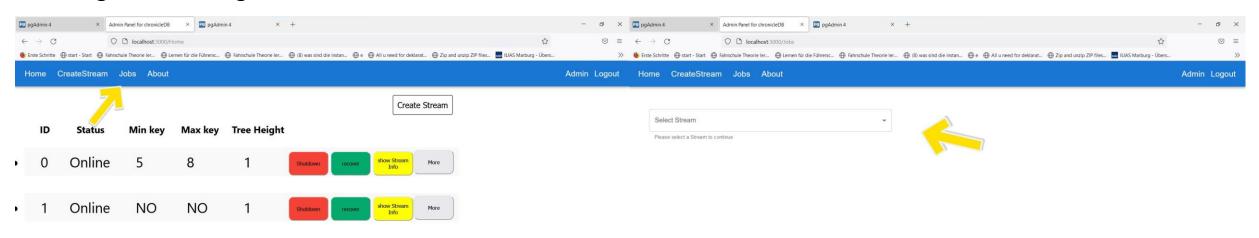
Interaktion: Der Nutzer drückt auf Show Right Flank Button

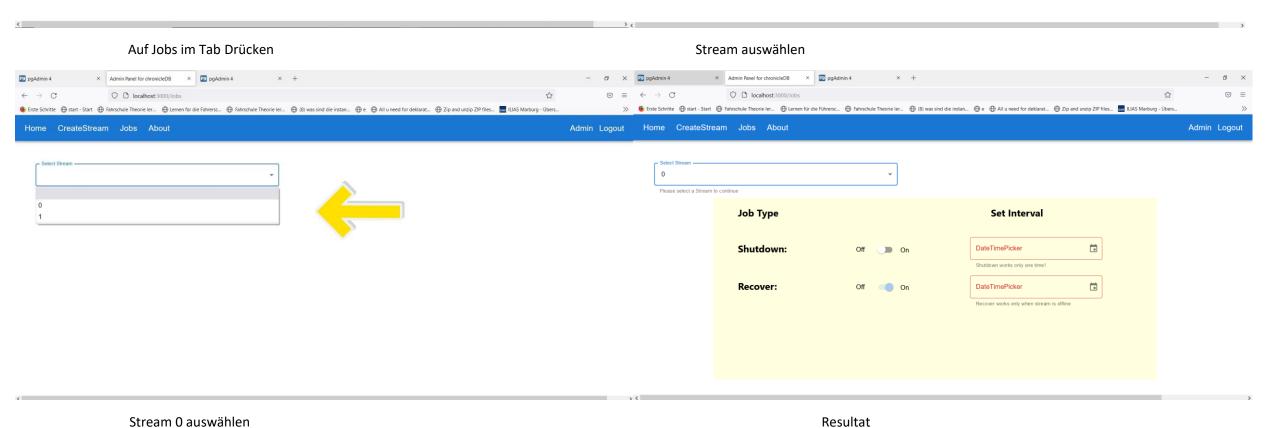
Nachbedingung: Right Flank Ergbeniss wird in einem Popup dem Nutzer gezeigt

Show Right Flank

8-Jobs for Shutdown and Recover:

8.1 Navigate to Job Page:



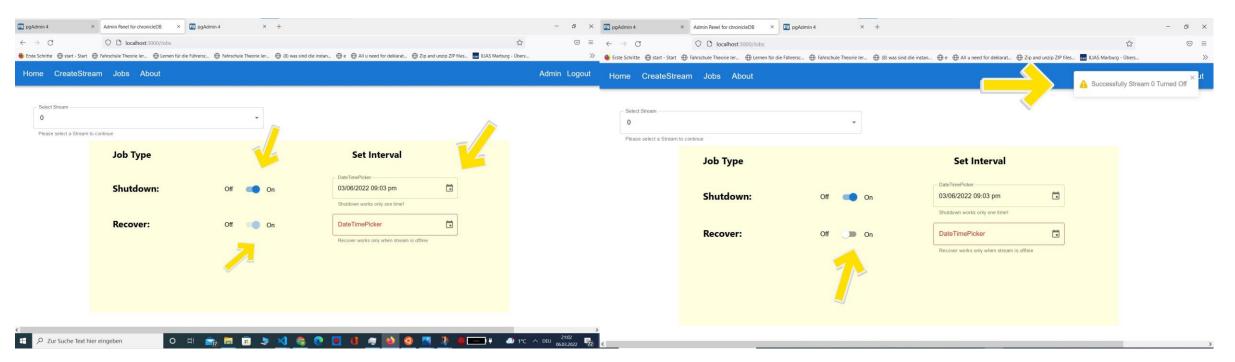


Vorbedingung: Der Nutzer ist eingeloggt und schon ein Stream erstellt

Interaktion: Der Nutzer navigate zur Jobs Seite und wählt ein Stream aus

Nachbedingung: Shutdown und recover können jetzt als Job ausgeführt werden

8.2 Shutdown:



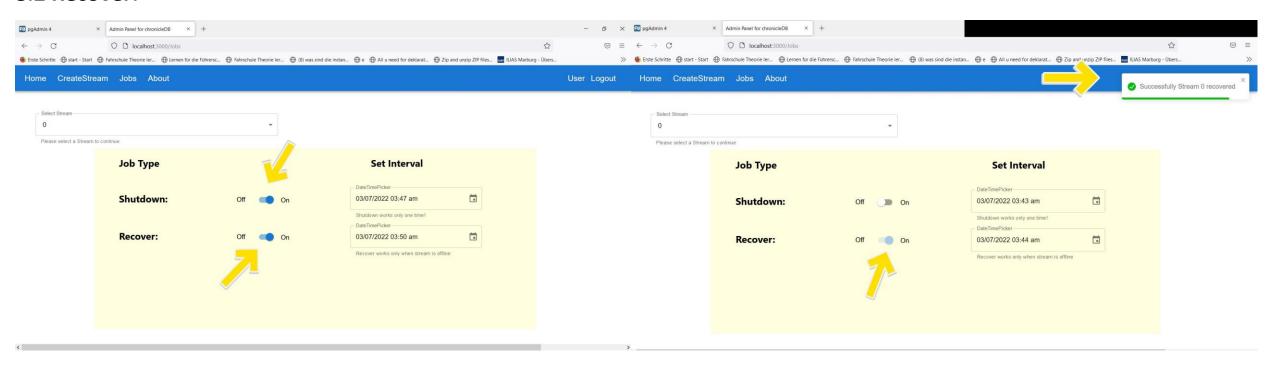
Zeit auswählen und Switch On Rückmeldung und recover möglich

Vorbedingung: Der Nutzer hat ein Stream ausgewählt der Online ist

Interaktion: Der Nutzer gibt ein Datum ein und dann setzt dass Shutdown auf On

Nachbedingung: Stream wird nach einer Minute (eingegebes Datum) ausgeschaltet und Recover ist jetzt möglich

8.2 Recover:



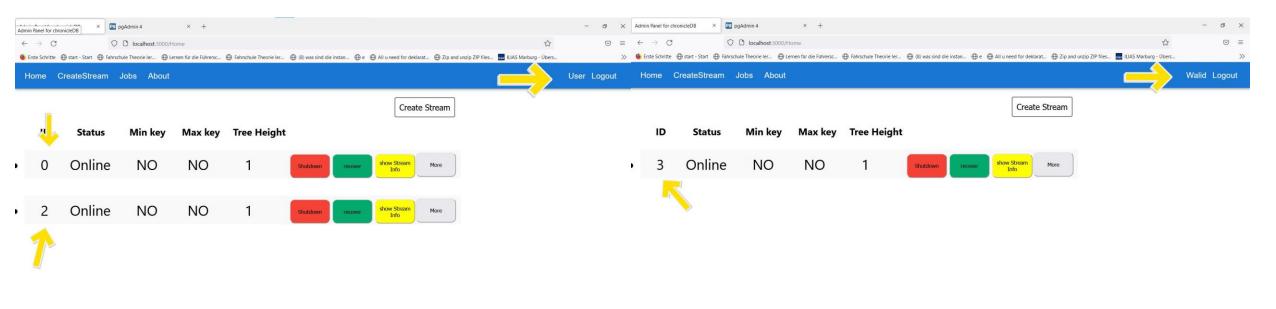
Recover mode aktiviert succesfully recovered

Vorbedingung: Der Nutzer hat ein Stream ausgewählt und das Stream ist Offline

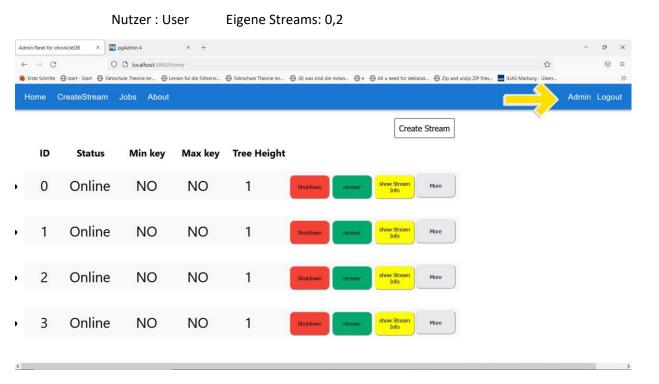
Interaktion: Der Nutzer gibt ein Datum ein und dann setzt dass Recover auf On

Nachbedingung: Stream wird nach einer Minute (eingegebes Datum) eingeschaltet und shutdown ist jetzt möglich

9-Admin- User Rechte:



Nutzer: Walid Eigene Streams: 3



Admin Alle Streams (Stream 1 gehört nur dem Admin)

Der Nutzer user hat 2 Streams erstellt mit der Id 0,2

Der Nutzer user hat 1 Streams erstellt mit der Id 3

Der Admin hat Zugriff auf alle Streams