PROYECTO X

Gestión de pedidos de manera remota

Aprendiz:

Andres Morales Garzón

Valentina Vargas Sanchez

Instructor

Yerman Augusto Hernández Sáenz

CENTRO DE SERVICIOS FINANCIEROS

SENA- REGIONAL DISTRITO CAPITAL

ANALISIS Y DESARROLLO DEL SOFTWARE

FICHA: 2627062

2023

Introducción.

Se evidenciará la arquitectura de software elegida para nuestro proyecto la cual trata de el modelo MVC (Modelo, vista y controlador), también se muestra enumerados los requisitos funcionales y no funcionales que se tendrán en cuenta juntos al diagrama de clases para realizar el diagrama de despliegue el cual nos ayudara a describir el tiempo de ejecución de los nodos de procesamiento y especificar sus detalles para fines de construcción.

Arquitectura de software del proyecto.

El sistema de gestión de pedidos de manera remota será implementado con el modelo MVC (modelo, vista y controlador).

MVC es un tipo de diseño que separa en capas bien definidas el desarrollo de una aplicación, estas capas son:

- El modelo encargado de la lógica del negocio y la persistencia de los datos.
- Las vistas que son las responsables de mostrar al usuario el resultado que obtienen del modelo a través del controlador.
- El controlador que es el encargado de gestionar las peticiones del usuario, procesarlas invocando al modelo y mostrarlas al usuario a través de las vistas.

Requisitos funcionales y no funcionales.

Requisito funcional 1

El sistema debe tener un espacio de registro ya sea para el restaurante o persona, el cual se debe exigir para poder acceder a las funciones principales. Esto con la intención de que la información de la persona al interactuar con las otras funciones quede guardada en ese registro (cuenta). Al usuario (cliente) se le pedirán datos básicos para el registro y al restaurante los datos del restaurante (Nombre, menú, horarios, descripción).

Requisito funcional 2

El sistema contará con la función de hacer pedidos de comida (domicilios) en cualquier restaurante que esté registrado. Al restaurante le llegará una notificación la cual lo llevará a un menú donde podrá tomar el pedido o no. Este sistema consiste en que el usuario (cliente) elija los productos deseados, luego de eso, el restaurante confirmará que tomará pedido, a lo cual el cliente deberá proceder a hacer el pago para confirmar el domicilio.

Requisito funcional 3

El sistema buscará y mostrará al usuario (si él lo desea), los restaurantes más cercanos o lejanos a su ubicación.

Requisito funcional 4

El sistema permitirá que el usuario (cliente) pueda ver los días y horas disponibles para reservar, ya sea para un día especial, o reservar y programar su comida para un día común.

Requisito funcional 5

El sistema tendrá un espacio para cada restaurante donde podrán hacer anuncios. Subir imágenes o texto.

• Requisito funcional 6

El sistema tendrá un foro donde la gente podrá recomendar platos y/o restaurantes.

Requisito funcional 7

Se implementará un sistema de calificación ya sea a los restaurantes o platos, donde los usuarios (clientes) puedan hacerlo.

Requisito funcional 8

Se implementará un sistema de pago, que consistirá en pagar en línea o cuando llegue el domicilio a la zona requerida.

Requisito funcional 9

El sistema permitirá al cliente tener un carrito de compras donde podrá agregar los productos que desee comprar.

Requisitos no funcionales

Requisitos de rendimiento

- 1. El sistema debe ser capaz de procesar al menos 100 transacciones por segundo.
- 2. El sistema exige que haya un tiempo de respuesta de al menos 5 min por parte del restaurante.
- 3. El sistema debe notificar que el pedido ha llegado antes o después de 30 min.
- 4. El restaurante podrá elegir si quiere el número de clientes por día

Seguridad

- 1. Los permisos de acceso al sistema podrán ser cambiados solamente por el administrador.
- 2. Los usuarios no tendrán comunicación directa con los restaurantes.
- 3. Los datos del usuario serán privados.

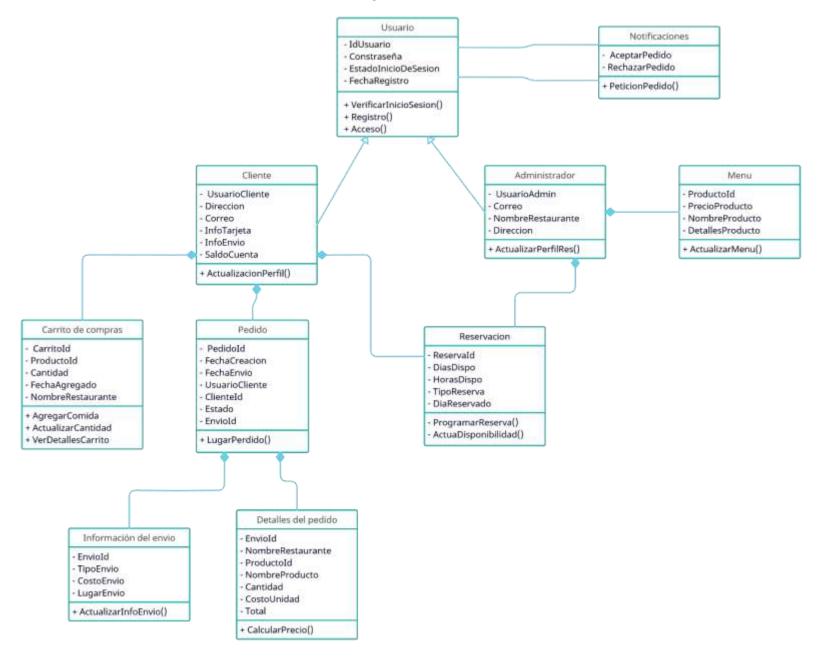
Disponibilidad.

- 1. El sistema activará y mostrará las horas de actividad o inactividad del restaurante.
- 2. Se podrá usar el foro 3 veces al día (subir cosas).
- 3. Para el sistema de calificación de restaurantes o productos solo se activará cuando el usuario (cliente) haya cancelado los productos por comprar.
- 4. El sistema requiere que el restaurante o usuario se registren.

Portabilidad.

1. El sistema será capaz de usarse en cualquier sistema que tenga un explorador (ya sea Chrome, Firefox, Opera, etc.)

Diagrama de clases.



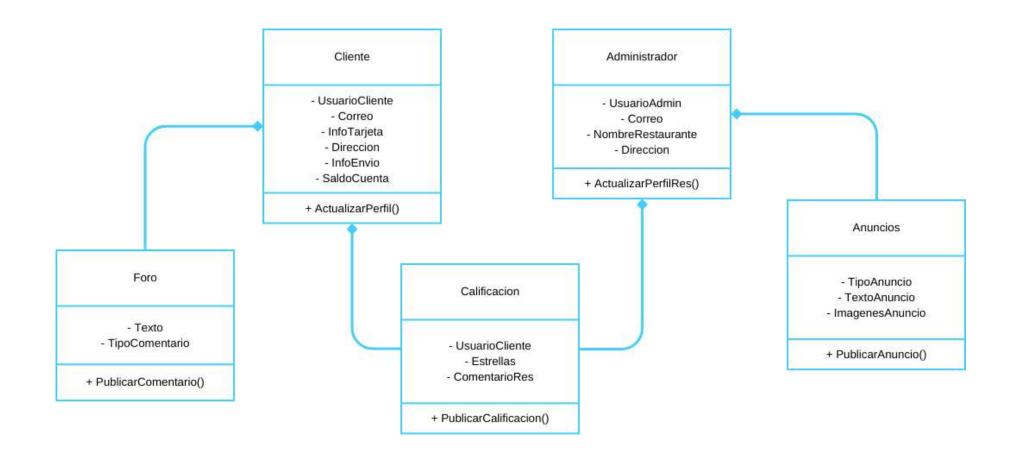
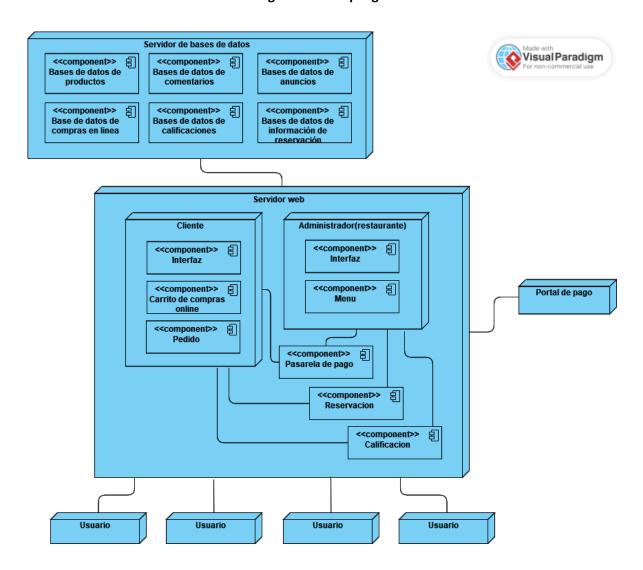


Diagrama de despliegue.



Conclusión.

Se logro construir un diagrama de despliegue juntos a sus especificaciones, donde se logra detectar las diferentes relaciones entre los nodos y complementos, los cuales se formaron teniendo en cuenta el material antes consultado.

Bibliografía.

https://www.edrawsoft.com/es/deployment-chart-example.html

https://diagramasuml.com/despliegue/

https://creately.com/blog/es/diagramas/tutorial-de-diagrama-de-despliegue/