

Taller sobre metodologías de desarrollo de software.

FORMULACIÓN DE PREGUNTAS

De acuerdo con lo comprendido en el componente formativo resolver las siguientes preguntas.

1. ¿Qué es y de que se compone una metodología de desarrollo de software?

Las metodologías de desarrollo de software son un conjunto de herramientas y técnicas que se utilizan para planificar, diseñar, desarrollar y mantener un software. Se podría decir que el objetivo general de ellas son permitir a los usuarios interactuar con este software de una manera mas eficiente.

El objetivo dentro de las distintas metodologías es el de intentar organizar los equipos de trabajo para que estos desarrollen las funciones de un programa de la mejor manera posible, las cuales se dividen en metodología ágil y metodología tradicional.

2. Describa con sus propias palabras cuáles son las características fundamentales de los dos grandes grupos de metodologías.

Metodologías ágiles: Estas principalmente se enfocan en el trabajo en equipo para el desarrollo de software, también en la alta calidad del software en un plazo de tiempo mas corto. Los equipos de trabajo que la usan se caracterizan por ser mucho mas productivos y eficiente, ya que la metodología permite adaptar el software alas necesidades que van surgiendo en el camino.

Mitologías tradicionales: Se caracterizan en definir totalmente los requisitos al inicio de los proyectos por lo cual los ciclos de desarrollo son poco flexibles y no se permiten realizar cambios. Esta organización de trabajo es lineal lo cual no permite saltar ningún paso ya antes planeado.

3. Mencione por lo menos cinco metodologías de desarrollo de software por cada grupo.

Metodologías de desarrollo de software tradicionales:

- Cascada.
- Proceso racional unificado (RUP).
- Espiral.
- Incremental.
- Prototipado.

Metodologías de desarrollo de software ágiles:

- Scrum.
- Programación extrema (XP).
- Desarrollo rápido de aplicaciones (RAD).
- Lean.

- Kanban.