

NOMBRE EL EQUIPO: PROYECTO X

**ROLES:**

**- SCRUM MASTER**

INTEGRANTE: Henry Andres Morales

Es la persona que lidera al equipo, guiando para que cumplan las reglas y procesos de la metodología. Además gestiona la reducción de impedimentos del proyecto y trabaja con el Product Owner para maximizar el ROI (Return On Investment, es un valor que mide el rendimiento económico que se obtiene al realizar una inversión.). básicamente un entrenador y facilitador de equipos Scrum. Ayuda al equipo a mantenerse enfocado en los objetivos del proyecto.

**- OWNER:**

INTEGRANTE: Valentina Vargas Sanchez

El Product Owner de nuestro proyecto es la persona responsable de asegurar que el equipo aporte propuestas adecuadas de modo que de valor al resultado respecto a su función. Debe comprender y apoyar las necesidades del público objetivo (usuario) que en nuestro caso es general, así como también las necesidades y funcionalidades del equipo. Respecto a nuestro proyecto (aplicación de domicilios) este integrante debe buscar las necesidades de los usuarios y equipo, definir los objetivos, determinar las características y supervisar las etapas de desarrollo.

**- BACKEND:**

INTEGRANTE: Brayan Peña

El Backend Developer es la persona encargada de la implementación de un sitio web o aplicación web en todos sus componentes, y se ocupa de diseñar la lógica y las soluciones para que las acciones solicitadas en un sitio o aplicación web sean ejecutadas correctamente.

El backend se encarga de que toda la lógica de nuestra aplicación de domicilio funcione.

**- FRONTEND:**

INTEGRANTE: Jeisson leonardo barajas valero

El FRONTEND de nuestro proyecto es la persona que es encarga desarrollar web que se dedica la parte frontal de una sitio o web, en pocas palabras del diseño de un sitio web, desde la estructura del sitio hasta los estilos como colores, fondos, tamaños hasta llegar a las animaciones y efectos. y las Función de un front-end.

- Desarrollo HTML, CSS y JavaScript
- Mantenimiento y optimización de la aplicación e interfaces de usuario
- Mejorar la usabilidad para el usuario.
- Mejorar velocidad de carga de la web
- Asegurar la accesibilidad de la web

- **BD:**

El administrador de bases de datos se encarga de configurar, administrar y mantener los sistemas de bases de datos utilizando los gestores de bases de datos. Monitorean la actividad del sistema y si identifican problemas deben ser capaces de actuar y corregir el problema.

INTEGRANTE: Luz Angela Gualdron

ID 46 -Gestión de pedidos de manera remota.+

**Descripción del proyecto:**

Actualmente es posible pedir domicilios de un restaurante lo que hoy en día puede hacerse de manera virtual y muy sencilla. Otra opción es llegar al local del restaurante y ser atendido allí mismo, pero en ocasiones esto tarda demasiado pues los lugares están muy llenos y los procesos de atención son muy lentos. Sin embargo es posible agilizar los procesos de atención en el sitio al permitir que los usuarios adelantar el proceso programando y así agiliza los procesos de toma de órdenes y atención en restaurantes y lugares de comidas rápidas.

Hay aplicaciones de domicilios de comida que nos muestran las mejores opciones en cuanto restaurantes, y aunque está bien para algunos usuarios otros buscan algo mas específico como los restaurantes más cercanos a la zona donde se encuentran. Este problema también se relaciona a los pequeños establecimientos de comida ya que no son tan reconocidos por su zona de residencia y no tienen la oportunidad de destacar, de esta forma se busca impulsar o dar a conocer los pequeños establecimientos donde los usuarios pueden obtener su producto final de una excelente calidad y en muy buen precio.

Este proyecto los elegimos debido a que el grupo objetivo en el sector de la gastronomía es más general, por lo cual sabemos cuales son las necesidades más comunes de los usuarios, nos gusta la idea de clasificar los negocios y los productos de forma que ayude a los más pequeños, también el que una aplicación tenga la funcionalidad de tomar pedidos de forma que sea domicilio o programar la comida para llegar al establecimiento

directamente, además de que que los usuarios tengan un espacio más dinámico con la aplicación.