1. Използвани конвенции.
   1. Използване на const по възможност на всякъде за деклариране на променливи. Ако променливата ще си променя стойността, тогава може да се ползва let.
   2. Използване на camel-case конвенция за изписването имената функции и методи на класове.
   3. Използване на pascal-case за имена на класове.
   4. Използване на arrow functions вместо останалите типове функции с цел по-добро качество на кода.
   5. Използване на ; за края на всеки израз.
   6. Имената на тестовете са като имената на техните файлове, обаче на края завършват с разширение .spec.ts
   7. Имената на Файлове с класове са същото име, като съответните им класове.
   8. Имена на файлове за функции се пишат c camel-case
2. Използвани класове.
   1. FkstHashString
      1. hash method => получава string (някакъв текст) връща хешираната версия на този string чрез алгоритъма sha-512.
   2. FkstHashFile
      1. hash method => получава пътеката до файл под формата на string и връща хешираната версия на съдържанието на този файл чрез sha-512.
   3. FkstHashConsole
      1. hash method => получава съобщение като единствен параметър от тип string, което се взима от конзолата като вход и връща неговата хеширана версия чрез sha-512.
3. Използвани функции:
   1. hash => получава string (текст) и връща хешираната версията на този текст чрез sha-512.
   2. dec2hex получава десетично число под формата на string и го превръща в 16-тично число.
   3. preProcessInput => получава string и извършва pre process частта от алгоритъма, като връща матрица от думи, които са изразени чрез десетични числа.
   4. toBinary => взима десетично число и връща бинарната му репрезентация под формата на текстов низ.