

Ejercicios Scripts.

1. Borrar un fichero pasado por parámetro, pero primero lo copiamos al directorio “tmp” por si hubiera que recuperarlo.
2. Pasados dos valores por parámetro, debemos indicar cual de los dos es mayor o si son iguales.
3. Recibe un nombre de archivo como parámetro e indica mediante un mensaje si el archivo es de: lectura, escritura, y/o ejecutable por el propietario.
4. Crear un script que haga lo siguiente: Crear el directorio “dir1” mediante una estructura condicional que saque un mensaje de error por pantalla si dicho directorio ya existe. Cambiar al directorio “dir1”. Crear el fichero “fich” con los nombres de los archivos del directorio “/dev” que empiecen por “t” y acaben en cualquier número. Añadir a dicho fichero el contenido del fichero “/etc/passwd”. Y visualizar el contenido de “fich” de manera paginada.
5. Script que copia un fichero en otro, controlando que el número de argumentos sea exactamente dos. Los dos ficheros deben existir previamente. Nos deberá preguntar si queremos sobrescribir el segundo fichero dependiendo de nuestra respuesta lo hará o no.
6. Genere un script que pueda recibir como parámetros uno o dos nombres de archivo. Si recibe uno, debe permitir al usuario añadir texto a ese archivo de modo interactivo (leyendo una línea de la entrada estándar y añadiéndola al final del archivo, no con un editor). Si son dos, añade al segundo todo el contenido del primero.
7. Escribir un script que acepte como parámetro una lista de trayectorias de ficheros, compruebe que son ficheros normales y les tiene que dar el permiso de ejecución para el propietario. De los que no sean fichero debe mostrar un mensaje.
8. Script que solicite dos números por teclado y calcule su diferencia mostrándola por pantalla.
9. Crear un script que cree el siguiente menú de manera repetitiva, solicite una opción y dependiendo de esta realice la acción correspondiente.

MENU

- 1- Conexiones actuales.
- 2- Contenido del directorio actual.
- 3- Limpiar Pantalla y salir del menú.