\*投掷：即无视距离进行攻击，但投掷后武器位于被投掷对象头上，该对象同区域的人可选择将其拔出并持有

\*眩晕：需一回合进行挣脱

\*马桶套头：需一回合进行挣脱，被控制敌人在受到伤害时立即解除该状态并扣除2点生命值

鬼墓

狼牙棒（伤害3）（可进行“投掷”）

钩子（伤害2）（附带对敌人强制位移）

影镖（伤害2）（附带自身一次位移）

城堡

铠甲（免疫所有2点及以下攻击）（抵抗一次三点及以上攻击，抵抗后作废）（需额外一回合进行装备）

大宝剑（伤害3）（可进行“投掷”）

五金店

扳手（伤害2，3轮换）（可进行“投掷”，“投掷”3点伤害）

手电筒（蓄力后使敌人“眩晕”）

电锯（伤害1、2、3、4轮换）

医院

针筒（伤害2）（同时回复2点生命值）

绷带（可使敌人“眩晕”）（用完作废）

马桶（可使敌人“马桶套头”）（用完作废）

神殿

逐日（伤害2，无视距离）

金箍棒（伤害4）（可进行“投掷”）

金山（可以康他，康一次回复1点生命值）

杂货店

红牛（伤害加2，持续2次攻击）（用完作废）

苹果（回复2点生命值）（用完作废）

香蕉（回复2点生命值）（用完作废）

突然想到的一些细节：

手电筒要充能

套完马桶的人不能用手电照