

### **Exercice 1 :**

Écrire un programme Python qui permet d'évaluer une note saisie au clavier (si la note est supérieure à 10 alors il affiche validé sinon non validé (NB : la note comprise entre 0 et 20).

### **Exercice 2 :**

Une boutique propose à ces clients, une réduction de 15% pour les montants d'achat supérieurs à 200 dh. Écrire un programme Python permettant de saisir le prix total HT et de calculer le montant TTC en prenant en compte la réduction et la TVA=20%.

### **Exercice 3 :**

Écrire un programme Python qui permet d'afficher le message "Bonsoir" 10 fois. Utilisant la boucle while.

### **Exercice 4 :**

Écrire un programme Python permettant de calculer la somme  $S=1+2+3+\dots+N$ , où N saisi par l'utilisateur. Utilisant la boucle while.

### **Exercice 5 :**

Écrire un programme Python qui permet d'afficher la table de multiplication d'un entier saisi par l'utilisateur, Utilisant la boucle for.

### **Exercice 6 :**

Développer un **quiz interactif** simple en utilisant des **listes** pour stocker les questions, les réponses possibles, et les bonnes réponses. Cet exercice permettra aux étudiants de manipuler les listes, les boucles for, les conditions et d'améliorer leurs compétences en programmation avec Python.

#### **Instructions :**

1. Créez un quiz avec **5 questions** à choix multiples sur des thèmes généraux (par exemple, géographie, littérature, sciences).
2. Stockez les questions dans une **liste** et les réponses possibles dans une **liste de sous-listes**.
3. La bonne réponse pour chaque question doit être définie dans une **liste** à part.
4. Le programme doit afficher chaque question, afficher les choix de réponses, et demander à l'utilisateur de répondre en choisissant le numéro de la réponse.
5. Le score de l'utilisateur doit être comptabilisé et affiché à la fin du quiz.