Trabajo Práctico Programación aplicada

Nombre y apellido: Nicolás Maximiliano Caruso

DNI: 36.696.204 **Comisión:** 2º A

Fecha:

Nombre del proyecto: Concurso de disparos

concurso de disparos

Concurso + contador_concurso: int <static> - id_concurso: int - disparos: List<Disparo> + __str__() + get_idConcurso() + get_disparos() + set disparos() + mostrar_registros() + mostrar_podio() + mostrar_ultimo() + cantidad_participantes() + mostrar_ordenado_por_edad() + mostrar_promedio_disparos() + mostrar_mejores_disparos() + guardar_csv() + borrar_csv() - __calcular_disparo_ganador() _puntuacion_total() - __armar_podio() - __ordenar_por_edad() _calcular_menor_edad() - __calcular_promedio_disparo() . __calcular_mejores_disparos() Responsabilidades: -- Crear objetos de tipo Concurso con sus respectivos atributos y funcionalidad para mostrar información acerca de sus participantes.

<Agregar>

Participante + contador_participante: int <static> # numero_participante: int # nombre: string # apellido: string # edad: int # sexo: string __str__() + get_numero_participante() + get_nombre() + set_nombre() + get_apellido() + set_apellido() + get_edad() + set_edad() + get_sexo() + set_sexo() Responsabilidades: -- Crear objetos de tipo Participante con sus respectivos atributos Disparo + contador_disparos: int <static> - id_disparo: int - disparos: list + __str__() + get_disparo() + set_disparo() + get_id_disparo() + armar_datos() + hacer_disparos() - __distancia_disparo() Responsabilidades: -- Crear objetos de tipo Disparo con

sus respectivos atributos