# TP Nº 1 Programación aplicada

**CONCURSO DE DISPAROS** 

CARUSO, NICOLÁS MAXIMILIANO

# Contents

D	iagrama de clases	2
E١	videncia de pruebas	3
	Menú	3
	Agregar participante [opción 0]	3
	Mostrar registros [opción 1]	4
	Mostrar podio [opción 2]	5
	Mostrar último [opción 3]	5
	Cantidad participantes [opción 4]	6
	Ordenar por edad [opción 5]	6
	Promedio disparos [Opción 6]	7
	Mejores disparos [opción 7]	8
	Guardar CSV [opción 8]	8
	Borrar CSV [opción 9]	9
	Salir [opción 10]	9

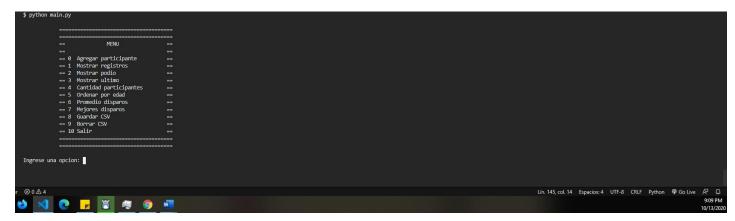
# Diagrama de clases

#### concurso de disparos Participante Concurso + contador\_participante: int <static> # numero\_participante: int + contador\_concurso: int <static> # nombre: string - id concurso: int # apellido: string disparos: List<Disparo> # edad: int # sexo: string + \_\_str\_\_() + get\_idConcurso() + \_\_str\_\_() + get\_numero\_participante() + get\_disparos() + get\_nombre() + set\_disparos() + set\_nombre() + mostrar\_registros() + get\_apellido() + mostrar\_podio() + set\_apellido() + mostrar\_ultimo() + get\_edad() + cantidad\_participantes() + set\_edad() + mostrar\_ordenado\_por\_edad() + get\_sexo() + mostrar\_promedio\_disparos() + set\_sexo() + mostrar\_mejores\_disparos() + guardar\_csv() Responsabilidades: + borrar\_csv() -- Crear objetos de tipo Participante con \_\_calcular\_disparo\_ganador() sus respectivos atributos - \_\_puntuacion\_total() \_\_armar\_podio() \_\_ordenar\_por\_edad() - \_\_calcular\_menor\_edad() \_\_calcular\_promedio\_disparo() . \_\_calcular\_mejores\_disparos() Responsabilidades: -- Crear objetos de tipo Concurso con sus respectivos atributos y funcionalidad Disparo para mostrar información acerca de sus participantes. + contador\_disparos: int <static> id\_disparo: int disparos: list + \_\_str\_\_() <Agregar> + get\_disparo() + set\_disparo() + get\_id\_disparo() + armar\_datos() + hacer\_disparos() \_\_distancia\_disparo() Responsabilidades: -- Crear objetos de tipo Disparo con sus respectivos atributos

# Evidencia de pruebas

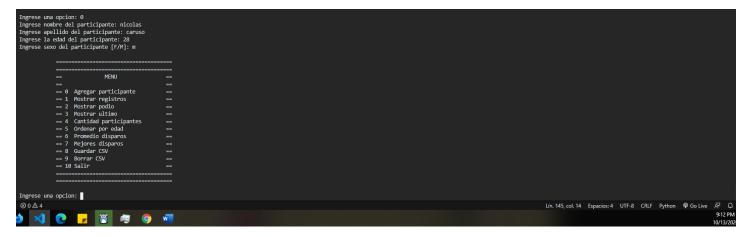
#### Menú

Se muestra un menu con todas las opciones a elegir.



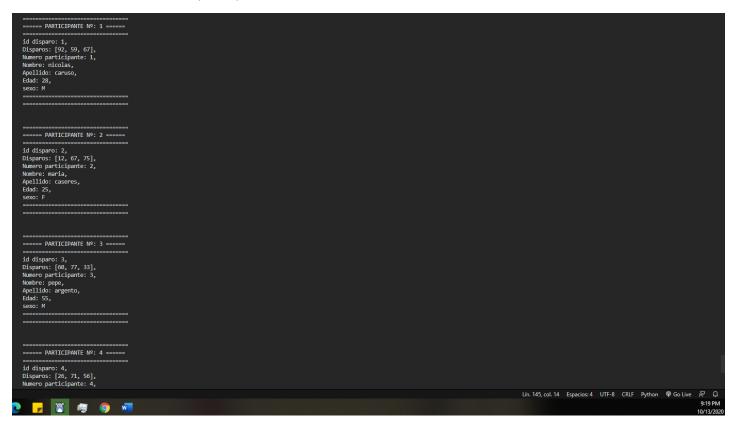
# Agregar participante [opción 0]

Permite ingresar los datos del participante, seguido a ellos se mostrará nuevamente el menú de opciones a elegir.



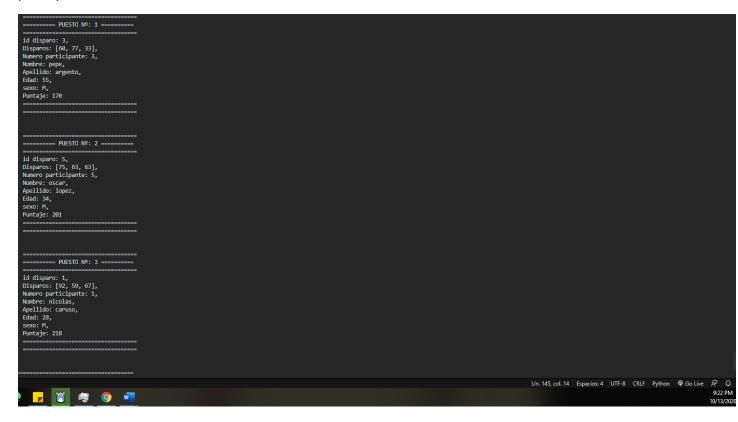
# Mostrar registros [opción 1]

Muestra los datos de todos los participantes del concurso.



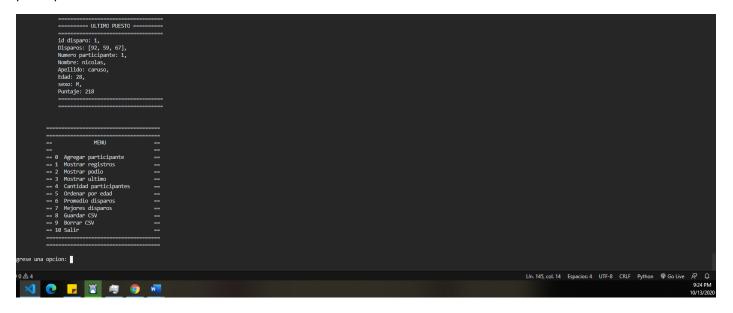
#### Mostrar podio [opción 2]

Muestra el podio con los tres ganadores del concurso solo cuando se haya agregado al menos 3 participantes.



#### Mostrar último [opción 3]

Muestra el último puesto entre los participantes del concurso solo cuando se haya agregado al menos 2 participantes.

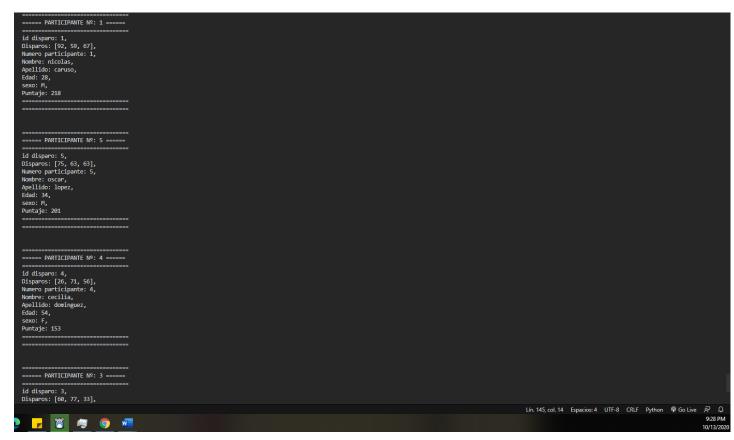


# Cantidad participantes [opción 4]

Muestra la cantidad de participantes del concurso.

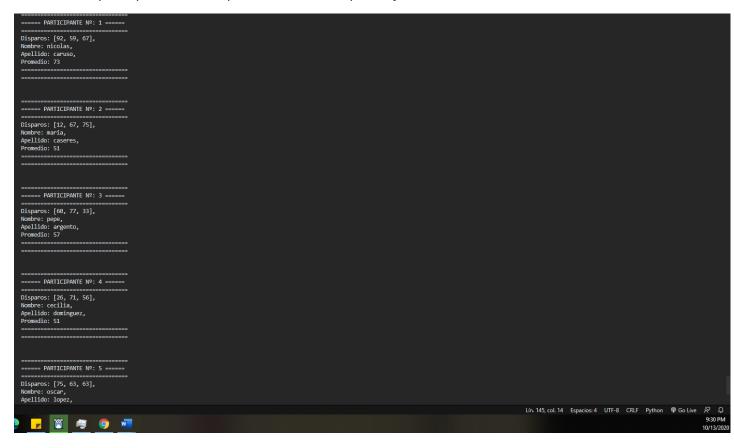
#### Ordenar por edad [opción 5]

Muestra a los participantes del concurso ordenas descendentemente por edad.



# Promedio disparos [Opción 6]

Muestra a los participantes con sus promedios de los disparos ejecutados.



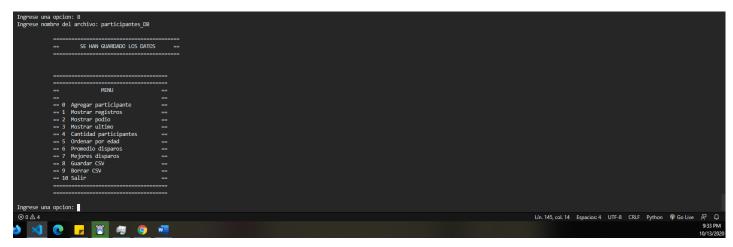
# Mejores disparos [opción 7]

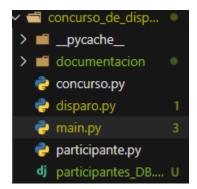
Muestra a los participantes con su mejor disparo ejecutado.

```
Disparce: [02, 59, 67],
Realition corons,
Realit
```

# Guardar CSV [opción 8]

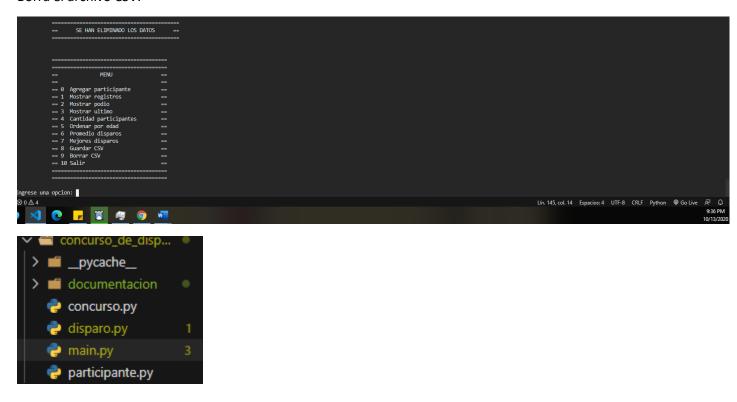
Guarda en un archivo CSV los datos del participante.





# Borrar CSV [opción 9]

Borra el archivo CSV.



#### Salir [opción 10]

Sale del programa.

