TP Nº 2 Programación aplicada

Concurso de disparos

Caruso, Nicolás Maximiliano

2020

Contents

[Evidencia de pruebas 1](#_Toc55765243)

[Menú 1](#_Toc55765244)

[Guardar en DB [opción 10] 2](#_Toc55765245)

[Mostrar registros en DB [opción 11] 4](#_Toc55765246)

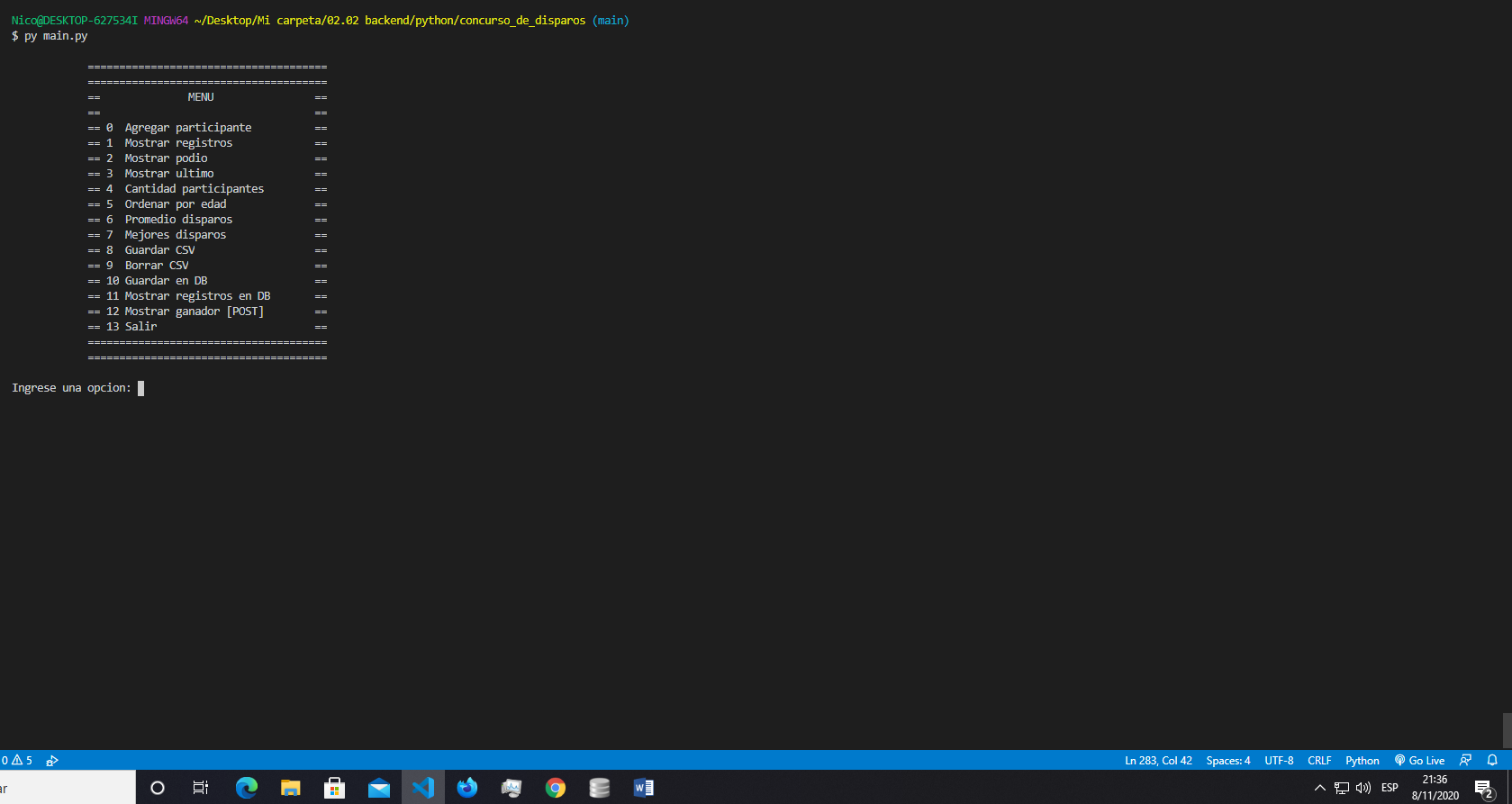
[Mostrar ganador POST [opción 12] 5](#_Toc55765247)

# Evidencia de pruebas

## Menú

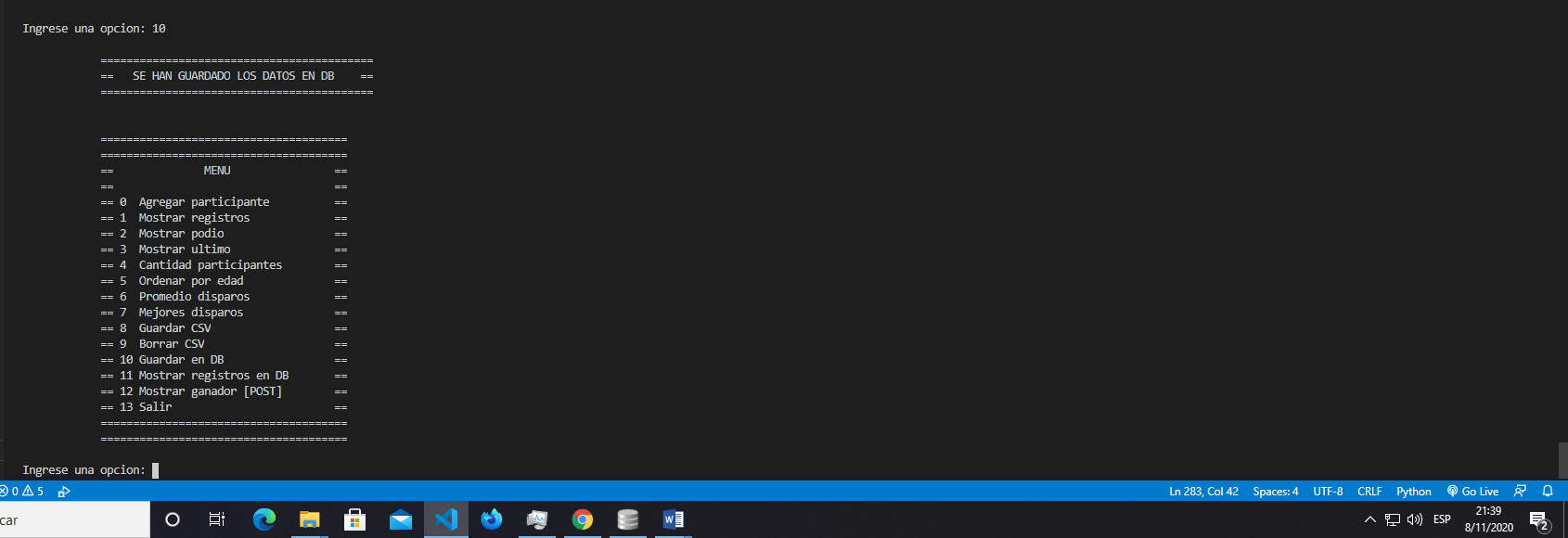
Se agregan al menú las opciones de:

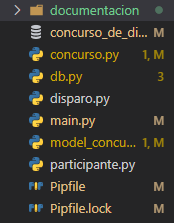
* 10 – Guardar en DB
* 11 – Mostrar registros en DB
* 12 – Mostrar ganador

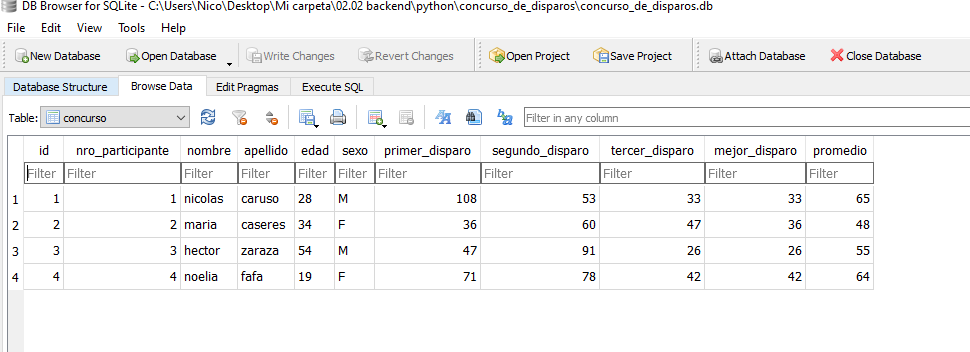


## Guardar en DB [opción 10]

Una vez ingresado los participantes mediante la opción 0, permite persistir los datos en base de datos.  
IMPORTANTE! -> Se necesita haber calculado el promedio (opción 6) y mejores disparos (opción 7).

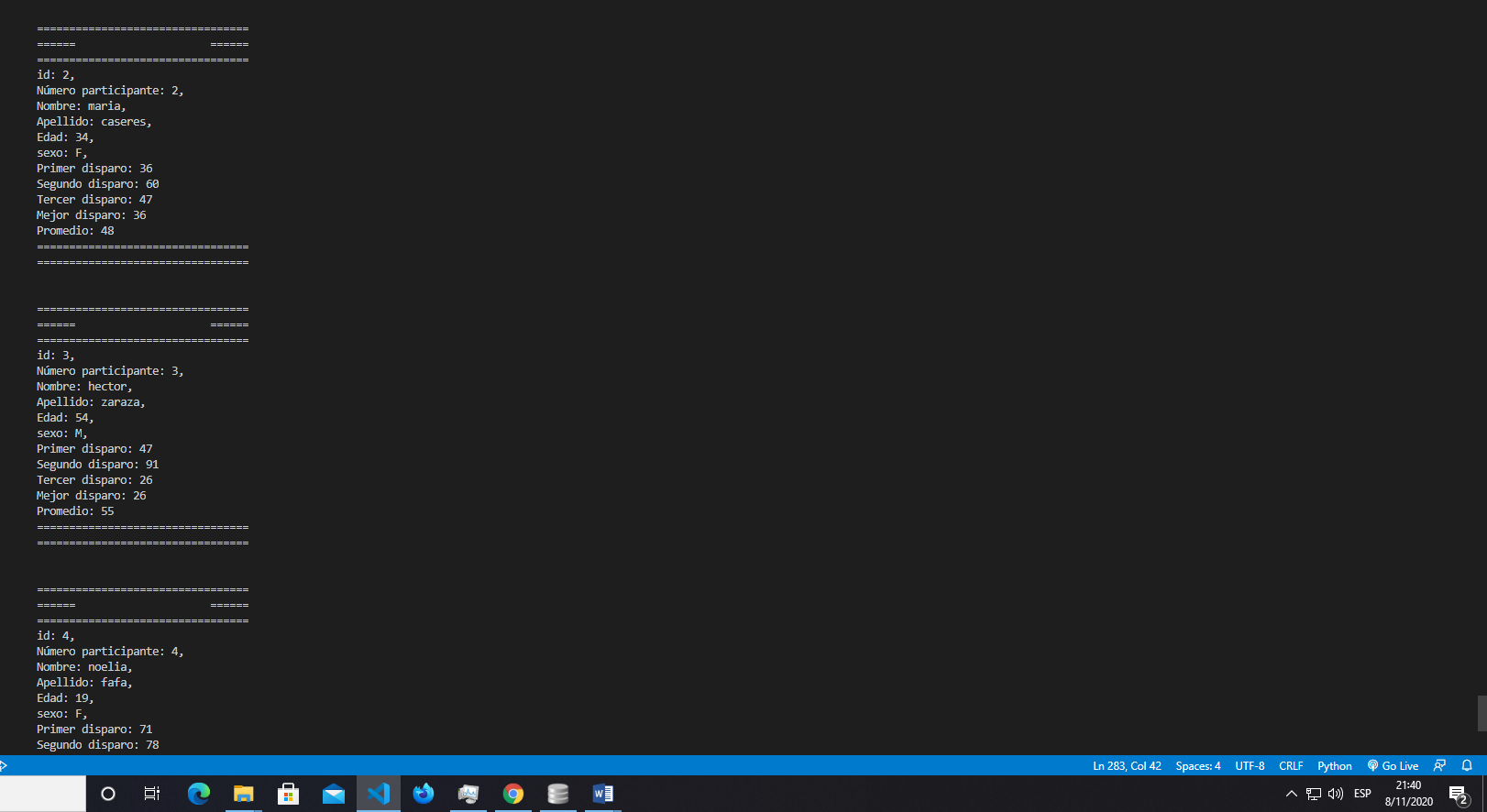






## Mostrar registros en DB [opción 11]

Muestra los datos de todos los participantes persistidos en base de datos.



## Mostrar ganador POST [opción 12]

Muestra el ganador del concurso mediante una petición HTTP junto con sus datos y el premio correspondiente.

