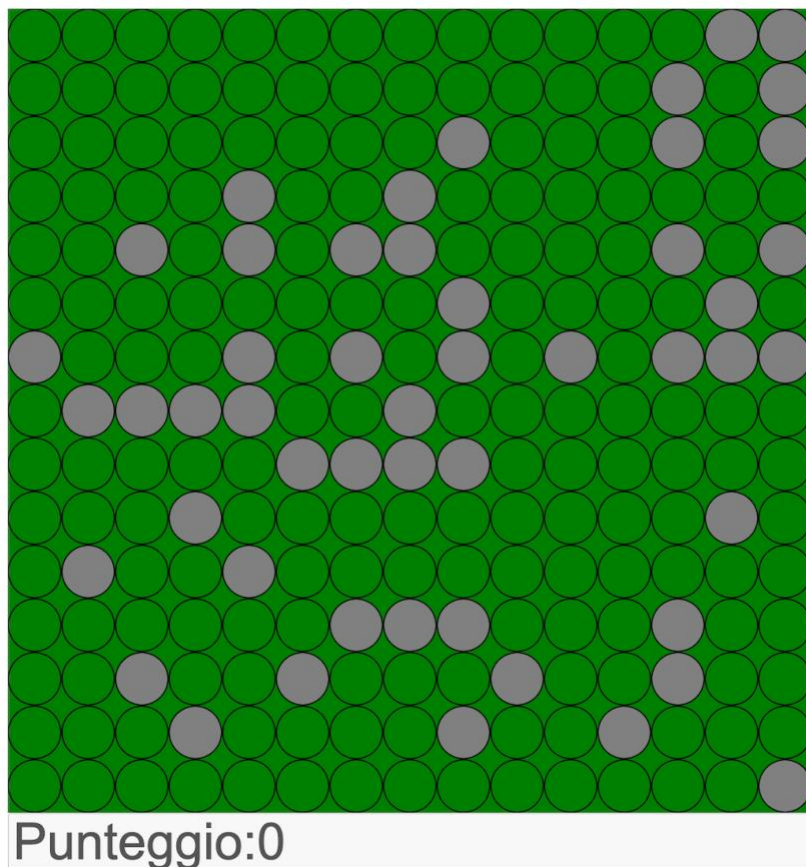


## Verifica per il recupero del debito formativo di TPSI

Creare una cartella *COGNOME* contenente rispettivamente *index.html*, *index.css* e *index.js*

Realizzare in Java Script, **completamente in dinamico**, il gioco “Acchiappa la talpa!” che presenti la situazione iniziale indicata in figura:

### Acchiappa la talpa!



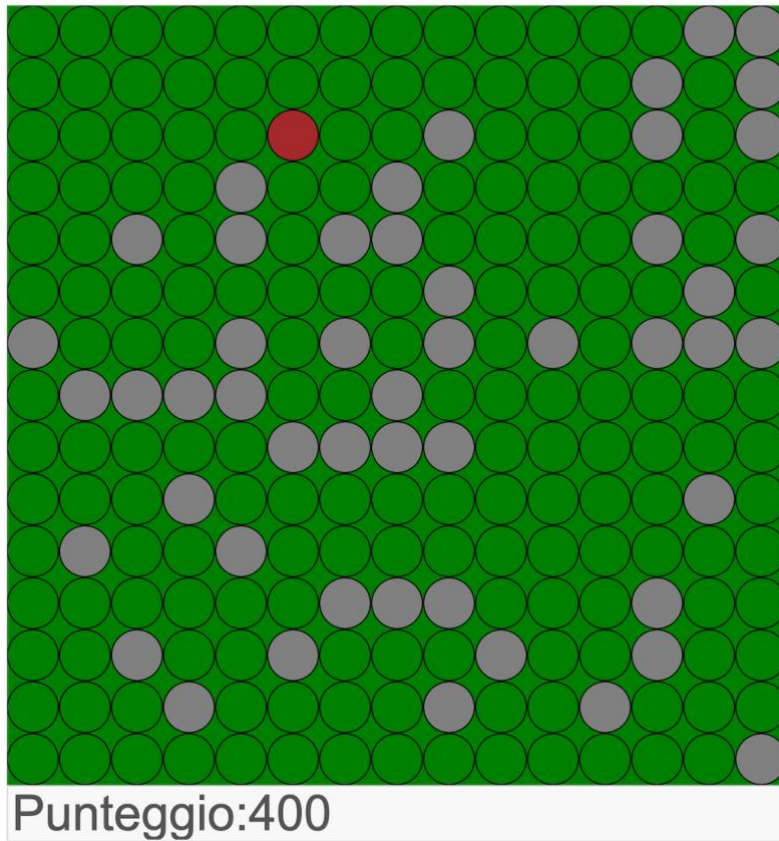
All'avvio occorre:

- Creare il titolo;
- Creare una griglia composta da 15 x 15 cerchi (*width:40px e height:40px per ogni cerchio*);
- Posizionare in modo casuale 50 sassi grigi (in cui la talpa non potrà comparire);
- Creare un campo di input (disabilitato) contenente la scritta “Punteggio:0”.

Ogni 1500 millisecondi dovreste fare comparire (in una posizione casuale) e poi far scomparire la talpa colorando in marrone uno dei cerchi a video facendo attenzione che la posizione, come anticipato, non coincida con uno dei sassi.

Ad ogni “click” del mouse sulla talpa corrisponderanno +100 punti, mentre ad ogni click su una qualsiasi altra zona -150 punti.

### Acchiappa la talpa!



L'utente vincerà quando riuscirà ad accumulare almeno 1000 punti.

In caso di vittoria dovreste far apparire un alert ***“Hai acchiappato tutte le talpe! Complimenti!”***, fare in modo che un successivo click su qualsiasi posizione non venga presa in considerazione ed ovviamente nascondere la talpa (con il cerchio che passerà da marrone a verde).