

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

	Macedo Calvillo José Francisco
Profesor:	
	Fundamentos de Programación
Asignatura:	
	02
Grupo:	
	01
No de Práctica(s):	
Integrante(s):	Sánchez Bonifacio Rodrigo Saúl Santoyo Martínez Josué Valle Luna Emiliano
No. de Equipo de cómputo empleado:	
	09
No. de Lista o Brigada:	
	2022-2
Semestre:	
	14 de febrero de 2022
Fecha de entrega:	
Observaciones:	
CALIFICACIÓN:	

Objetivo General

Conocer y emplear de manera eficiente los softwares que nos permite organizar y realizar trabajos de calidad

Objetivo Especifico

Crear un repositorio remoto y utilizar el motor de búsqueda de manera precisa

Repositorio para el curso

Josué Santoyo Martínez

https://drive.google.com/drive/folders/17g3BXSs3rQ mYCNZEPVudJR0SVYOQr2q?usp

Emiliano Valle Luna

=sharing

https://drive.google.com/drive/folders/1hqZO4j4NeBWBECckOBjVGxzUqYelVFewiJD5qpl1xgRuePUWDgOUC0JcViApIm8jTeqDzI7X?usp=sharing

Rodrigo Saúl Sánchez Bonifacio

https://drive.google.com/drive/folders/17g3BXSs3rQ mYCNZEPVudJR0SVYOQr2q?usp =sharing

Bibliografía de la Asignatura

Carpeta

https://drive.google.com/drive/folders/1V8ONbCzTV9R3MWvIDLLr1BMqHE5o1hWS?usp=sharing

Búsqueda Mediante la Imagen

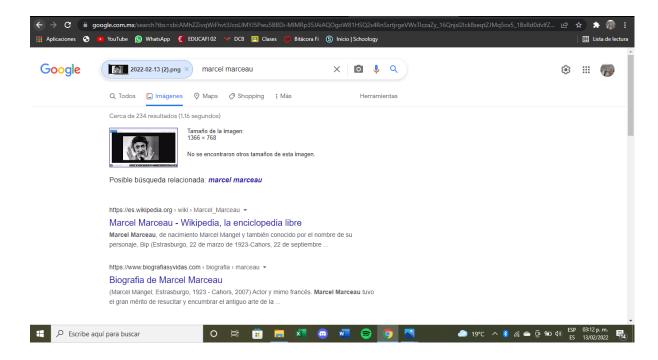
https://www.google.com.mx/search?tbs=sbi:AMhZZivqWiFhvt3JcoLIMYJ5Pwu5BBDi-MIMRp35JAiAQOgoW81HSQ2s4RnSsrtjrgeVWsTlczaZy 16Qnjsl2lck8seqtZJMq5ox5 1BxRd0 dvlfZizuHfKKmYqEABFJLVMQ4dxo60hgws2qV7a8 1Kv 18VAPbtBtKOjJbSwscZR3-IGbxY-IKOxDiwFDyt8j1gShkC-xl3CoEIG-

3seeGvP0XpfjluTFCbpQiWX6yHHl7Q0XGs15bCkTi5uQ8NZlhyA 1KqZoP28WLlfENqYxs7Cy9 3U5lu3J46uJIEByhPz03na1JbL40kleCuFEAN6umCOODJs5uTkmjaWNX6GiJXqXCUeVBy3Z2

4Q&btnG=Buscar%20por%20im%C3%A1genes&hl=es-419

Figura 1

Marcel Marceau



Conversión de una Cantidad en Pesos a la Divisa de su Elección

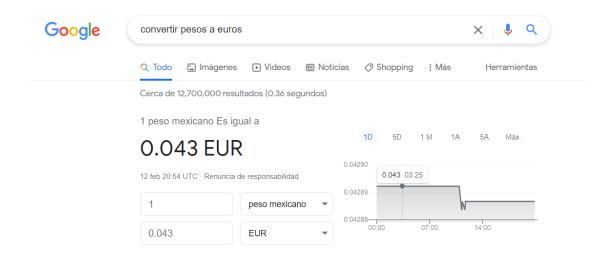
https://www.google.com.mx/search?q=convertir+pesos+a+euros+&sxsrf=APq-

WBteldiBhVxseNvBcSHoNSm1qq2thQ%3A1644697473570&source=hp&ei=qRclYp73GtDOkPl
P6 Kr2Ac&iflsig=AHkkrS4AAAAAYgglke5X36m0HfPfEMyejC3eJ sz0uM6&ved=0ahUKEwjeu6
vF_r1AhVQJ0QlHWv5CnsQ4dUDCAc&uact=5&oq=convertir+pesos+a+euros+&gs_lcp=Cgdn
d3Mtd2l6EAMyBQqAEIAEMgUIABCABDIFCAAQgAQyBQqAEIAEMgUIABCABDIFCAAQgAQy
BqqAEBYQHjIICAAQFhAKEB4yCAqAEBYQChAeMgYIABAWEB46BwgjEOoCECc6BwguEOo
CECc6DqquEIAEELEDEMcBEKMCOqsIABCABBCxAxCDATolCAAQqAQQsQM6CAqAELEDEI
MBOqsILhCABBCxAxCDAToFCC4QqAQ6DqquEIAEELEDEMcBENEDOqQIIxAnOhEILhCABB
CxAxCDARDHARCvATolCC4QqAQQsQM6DqquEIAEELEDEIMBENQCOqUIABCxAzoRCC4Q
qAQQsQMQqwEQxwEQ0QM6CwquEIAEEMcBEKMCOqQIABADOqolABCABBBGEIICUMG5A

ViroQJg 6oCaAhwAHgAgAFZiAGiEpIBAjMwmAEAoAEBsAEK&sclient=gws-wiz

Figura 2

Converson de pesos a euros



Grafica de una Función

https://www.google.com.mx/search?q=cos%28x%29+from+-pi+to+2pi&sxsrf=APq-WBsU1VJsyARulfoUTjf7_o3oKKHuUA%3A1644780654327&source=hp&ei=blwJYrDBDbzOkPIP8qlmA8&iflsig=AHkkrS4AAAAAYglqfiChXxrDKotG9HahBeCP7woZQSFb&ved=0ahUKEwiwslO1tf31AhU8J0QlHS8lAvMQ4dUDCAc&uact=5&oq=cos%28x%29+from+-pi+to+2pi&gs_lcp=Cgdnd3Mtd2l6EAM6BwgjEOoCECc6BwguEOoCECc6BAgjECc6CwgAEIAEELEDEIMBOgsILhCABBCxAxCDAToECAAQQzolCAAQgAQQsQM6DgguEIAEELEDEMcBEKMCOg0lLhCxAxDHARCjAhBDOgsILhCABBDHARCvAToFCAAQgAQ6BQgAEMsBOgYIABAWEB46CAgAEBYQChAeOgclIRAKEKABOgglIRAWEB0QHjoECCEQFToECCEQClCDBFjSfWCTjQFoAnAAeACAAYoBiAHyFpIBBDI4LjWYAQCgAQGwAQo&sclient=gws-wiz

Figura 3

Funcion cos(x) (-pi to 2pi)



Alta en GitHub

Emiliano Valle Luna

https://github.com/ValleLunaEmiliano/practica1 fdp.git

Josué Santoyo Martínez

https://github.com/Josue0906/Practica-1.git

Rodrigo Saúl Sánchez Bonifacio

https://github.com/RodrigoSaulSanchezBonifacio/Fundamentos-de-programacion-

Conclusiones

Durante el proceso de comprensión de las instrucciones de la práctica se conocieron nuevos conceptos para algunos integrantes del equipo, los cuales fueron el control de versiones y el conjunto de tipos que la conforman, esto ayudo a los integrantes a crear un repositorio remoto propio para el desarrollo del curso asimismo, se conocieron con mayor detalle las operaciones que se pueden ejecutar teniendo uno, obteniendo una herramienta más

para nuestro desarrollo académico y profesional.

Por otra parte, también se trabajó con los motores de búsqueda utilizando principalmente el buscador de internet de Google, usando comandos específicos esto no supuso ninguna dificultad para ningún integrante del equipo ,a su vez a un integrante le pareció bastante interesante los comandos de búsqueda que proponía el documento de la práctica, además de todo lo anterior también demostró las diferentes aplicaciones del buscador siendo las de mayor importancia para el equipo Google scholar y Google imágenes con el fin de saber utilizarlos correctamente para realizar búsquedas de información, imágenes, libros, etc.....

Para concluir la dinámica del equipo fue bastante buena con una comunicación constante por parte de cada integrante e interés colaborativo para realizar la práctica.