

BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI
(USER MANUAL)

EDIT DISTANCE

By

Alvin Julian

David Antoni Soborono

Kelvin Kristianto

HUMAN COMPUTER INTERACTION

SURYA UNIVERSITY

2015

SUMBER DAYA YANG DIBUTUHKAN

PERANGKAT LUNAK

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian adalah :

1. Windows 7/8/8.1/10 sebagai Operating System
2. .NET Framework versi 4.5 sebagai komponen Framework yang dibutuhkan
3. Visual Studio 2015 Community Edition sebagai IDE (Intergrated Development Environment)
4. Microsoft C# Compiler sebagai compiler source code.

PERANGKAT KERAS

Perangkat keras yang dilibatkan dalam pengujian aplikasi ini adalah :

1. Komputer dengan spesifikasi processor Intel Core i5-4200U 1.6Ghz (Turbo Boost up to 2.6 Ghz),
RAM 8 GB
2. Mouse sebagai peralatan antarmuka
3. Monitor sebagai peralatan antarmuka.
4. Keyboard sebagai peralatan antarmuka.

CARA PENGGUNAAN

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukan data sebagai data sumber melalui tampilan antar muka program yang telah disediakan.

➤ Cara membuka Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi Binary Tree ini:

1. Bukalah aplikasi Binary Tree yang ada di folder project terkait. Dalam hal ini akan diletakkan di ..
 \ ASD_TUGAS2\ ASD_TUGAS2\bin\Debug
2. Klik 2 kali pada aplikasi yang terkait (ASD_TUGAS2.exe)
3. Akan muncul tampilan menu utama dari aplikasi Edit Distance

```
Untuk keluar ketikan -1  
Masukan Kata :
```

1.) Masukan kata

Masukan kata digunakan untuk memasukan kata yang ingin dibandingkan edit distance tertentu dari text yang telah disediakan. Dalam aplikasi ini kami menggunakan text bernama hounds.txt dimana isi dari text tersebut merupakan hounds of Baskerville karya Sir Arthur Conan Doyle, kata yang diambil akan dirubah menjadi huruf kecil semua. Hasil Masukan kata yang dimasukan juga akan diubah menjadi huruf kecil semua.

```
Untuk keluar ketikan -1  
Masukan Kata : hound  
Masukan Edit Distance maksimal ( minimum 0 ) : 1
```

2.) Masukan Edit Distance

Masukan Edit distance digunakan untuk memasukan batas edit distance maksimal dari kata yang ingin dicari

```

Untuk keluar ketikkan -1
Masukan Kata : hound
Masukan Edit Distance maksimal ( minimum 0 ) : 1
Kata          Jumlah Edit Distance          Jumlah Kata dalam Text
=====
hound          0                          76
bound          1                           5
found          1                          47
hounds         1                           4
pound          1                           2
round          1                          46
sound          1                          25
wound          1                           4
Jumlah Kata yang mempunyai Edit distance maksimal 1 dari kata "hound" adalah = 8
Tekan Sembarang untuk melihat Edit Distance lagi..

```

3.) Hasil

Hasil akan disusun berdasarkan jumlah edit distance terkecil hingga terbesar, kemudian akan disusun berdasarkan alphabet. Untuk penjelasan mengenai tampilan hasil adalah sebagai berikut:

a. Kata

Merupakan lokasi kata yang memiliki edit distance terhadap kata-kata yang dimasukan

b. Jumlah Edit distance

Merupakan jarak edit distance yang terjadi pada kata yang dimasukan. Jumlah edit distance tidak akan melebihi batas edit distance yang sudah dimasukan sebelumnya

c. Jumlah kata dalam text

Merupakan jumlah dari kata kata tersebut yang terdapat dalam hounds.txt yang terdapat didalam program ini.

Kemudian, jumlah dari kata yang sesuai dengan jumlah edit distance juga ditampilkan.

4.) Keluar dari Program

Untuk keluar dari program pengguna dapat mengetik angka -1 pada "Masukan Kata" atau "Masukan Edit Distance". kita juga dapat keluar dari console dengan menekan tombol ctrl+c .

FAQ

- Q: Dalam pengerjaan program ini, kalian menggunakan algoritma sortingan apa?
- A: Quick Sort.

- Q: Kalian menggunakan metode edit distance apa?
- A: Levenshtein Distance.

- Q: Bagaimana bila kami menemukan Bug dalam program anda?
- A: Mohon hal tersebut dilaporkan ke developer secepatnya

- Q: kalau ada pertanyaan lain bagaimana?
- A: kalian bisa mengontak kami di universitas surya pada prodi HCI