

2D게임프로그래밍 프로젝트 3차 발표

2021182017 손동환

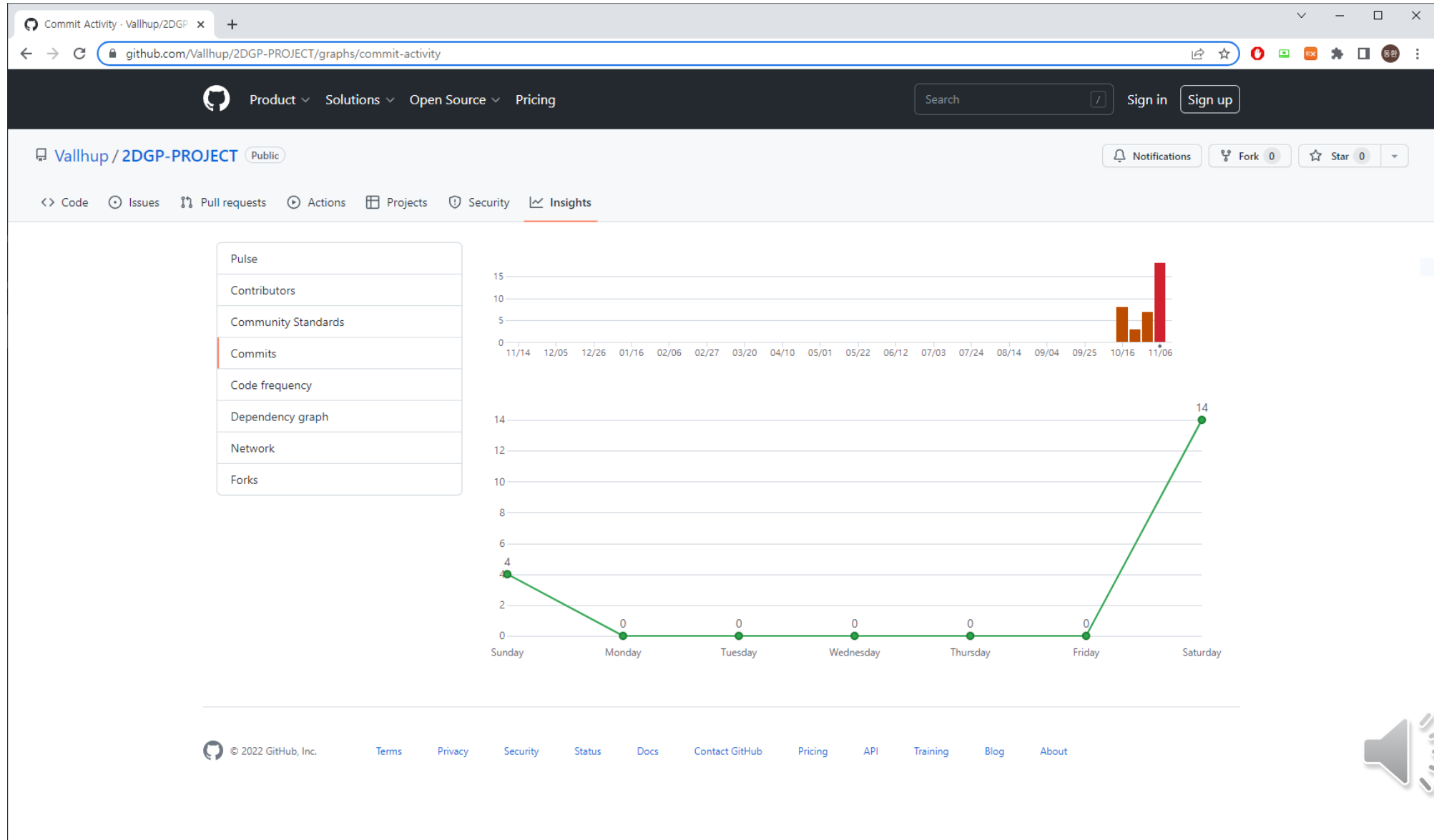


개발 계획 대비 현재 진행 상황 – 평균 진행률 80%

주차		계획	결과	진행률
1주차	리소스 수집	1. 그래픽, 사운드 리소스 수집		90%
2주차	캐릭터 무빙	1. 달리기 2. 점프, 슬라이드		100%
3주차	오브젝트, 맵 (장애물, 아이템)	1. 장애물 생성 2. 아이템 생성 3. 아이템 효과 구현 4. 맵 설계 (장애물, 아이템 위치 설정)	무적 아이템 구현중 아이템, 장애물 생성 맵 설계 중	70%
4주차				
5주차				
6주차	캐릭터, 오브젝트 간 충돌 처리	1. 캐릭터와 장애물 간 충돌 처리 2. 캐릭터와 아이템 간 충돌 처리	캐릭터 / 아이템 충돌 처리 완료 캐릭터 / 장애물 충돌 처리 진행중	70%
7주차				
8주차	중간 점검	1. 일시 정지 구현 2. 2 ~ 7주차에서 구현한 내용들 점검		
9주차	시작, 종료 화면	1. 시작 화면 (난이도 선택) 2. 게임 오버 화면 3. 게임 클리어 화면		
10주차	마무리	1. 최종 점검		



Github 커밋 통계



시연 영상

