

ANALIZADOR LÉXICO



LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION

PROYECTO 1



ESTUARDO SEBASTIÁN VALLE BANCES
202001954
367467460101



INDICE

Definición de Expresiones Regulares.....	1
Aplicación de Método de Árbol.....	2
Autómata Finito Determinista.....	3



INDICE



1. Definición de Expresiones Regulares

Lenguaje de Entrada

```
1  formulario ->> [  
2      <  
3          tipo: "etiqueta",  
4          valor: "Nombre:"  
5      >,  
6      <  
7          tipo: "texto",  
8          valor: "Nombre",  
9          fondo: "Ingrese nombre"  
10     >,  
11     <  
12         tipo: "grupo-radio",  
13         nombre: "sexo",  
14         valores: ['Masculino', 'Femenino']  
15     >,  
16     <  
17         tipo: "grupo-option",  
18         nombre: "pais",  
19         valores: ['Guatemala', 'El Salvador', 'Honduras']  
20     >,  
21     <  
22         tipo: "boton",  
23         valor: "Valor",  
24         evento: <EVENTO>  
25     >  
26 ]
```

Expresiones Regulares

1. Definicion de Palabras Reservadas

Desglosando el Lenguaje			
PALABRAS RESERVADAS			
PATRON		LEXEMA	
1 formulario	Letras [a-zA-Z]	formulario	
2 tipo	Letras [a-zA-Z]	tipo	
3 nombre	Letras [a-zA-Z]	nombre	
4 valores	Letras [a-zA-Z]	valores	
5 valor	Letras [a-zA-Z]	valor	
6 evento	Letras [a-zA-Z]	evento	
7 fondo	Letras [a-zA-Z]	fondo	
8 texto	Letras [a-zA-Z]	texto	
9 etiqueta	Letras [a-zA-Z]	etiqueta	
10 grupo-radio	Letras [a-zA-Z]	grupo-radio	
11 grupo-option	Letras [a-zA-Z]	grupo-option	
12 boton	Letras [a-zA-Z]	boton	
13 entrada	Letras [a-zA-Z]	entrada	
14 info	Letras [a-zA-Z]	info	



1. Definición de Expresiones Regulares

Lenguaje de Entrada

1. Definición de Signos

SIGNOS		
	PATRON	LEXEMA
<	Caracter <	<
>	Caracter >	>
~>>	Caracter ~>>	~>>
:	caracter :	:
,	Caracter ,	,
[Caracter [[
]	Caracter]]

1. Definición de Cadenas

Cadena = Todo lo que sea distinto de "

cadenas de tipo 1

c'

"c"

]

]

Al final, la expresion regular tendrá la siguiente forma

(formulario | tipo | nombre | valores | valor | evento | fondo | ->> | [] | : | , | < | > | <(L|N)*> | "c")*



EXPRESIÓN REGULAR FINAL

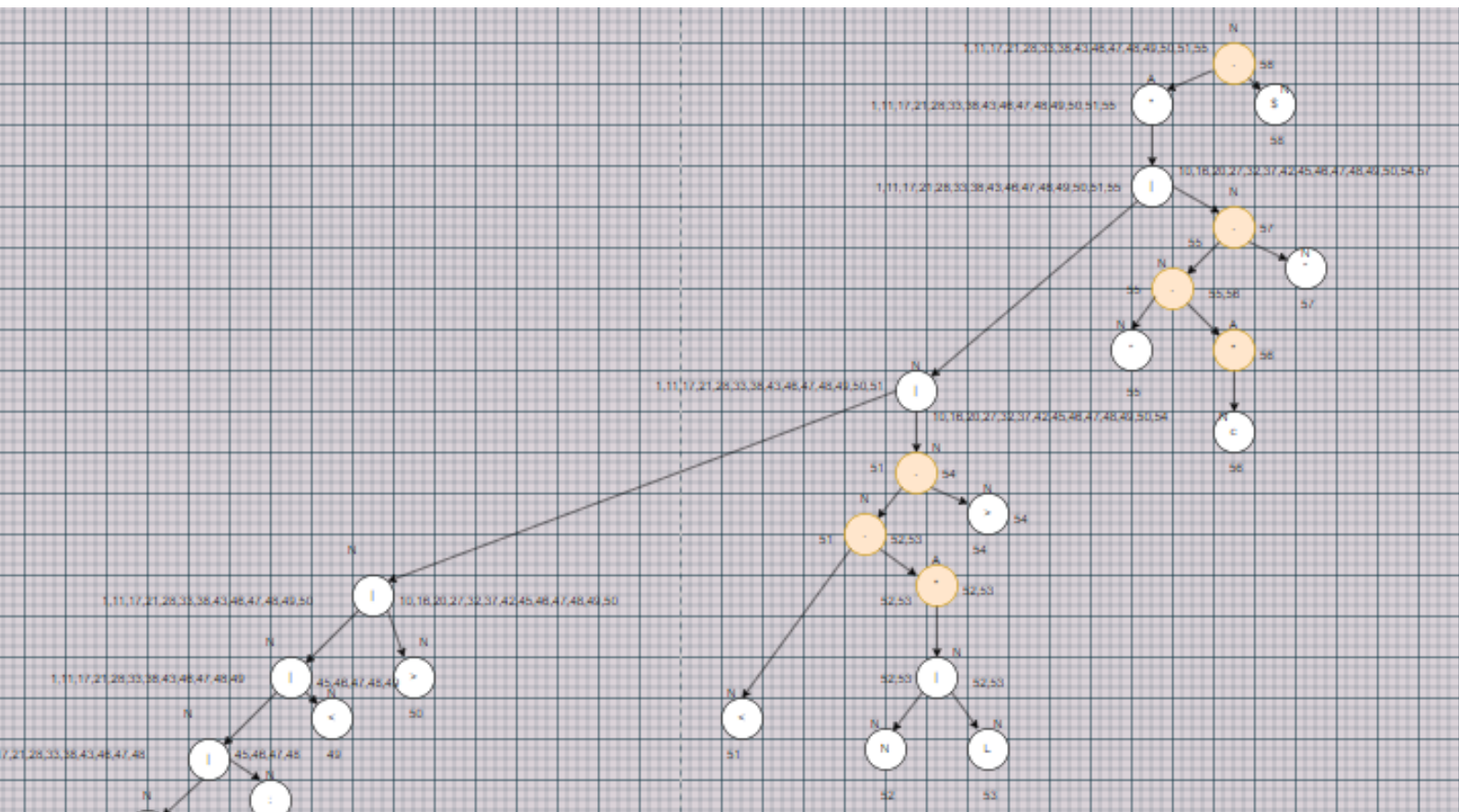


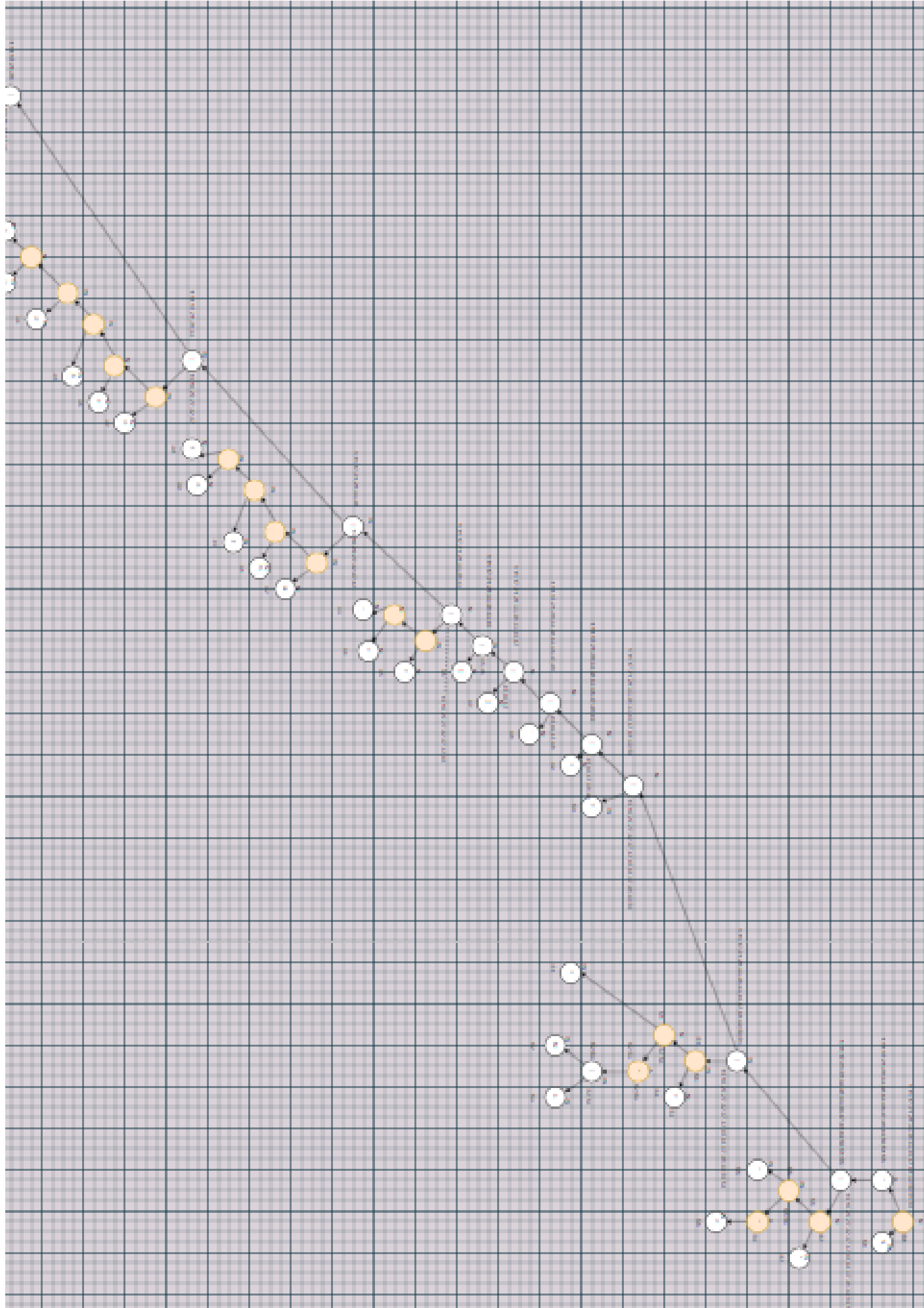
(formulario | tipo | nombre | valores | valor | evento | fondo | ->> | [] | : | , | < | > | <(L|N)*> | "c")*

El lenguaje puede aceptar una serie de palabras reservadas
(Definidas anteriormente) y/o los símbolos

Aplicando el método del Árbol:

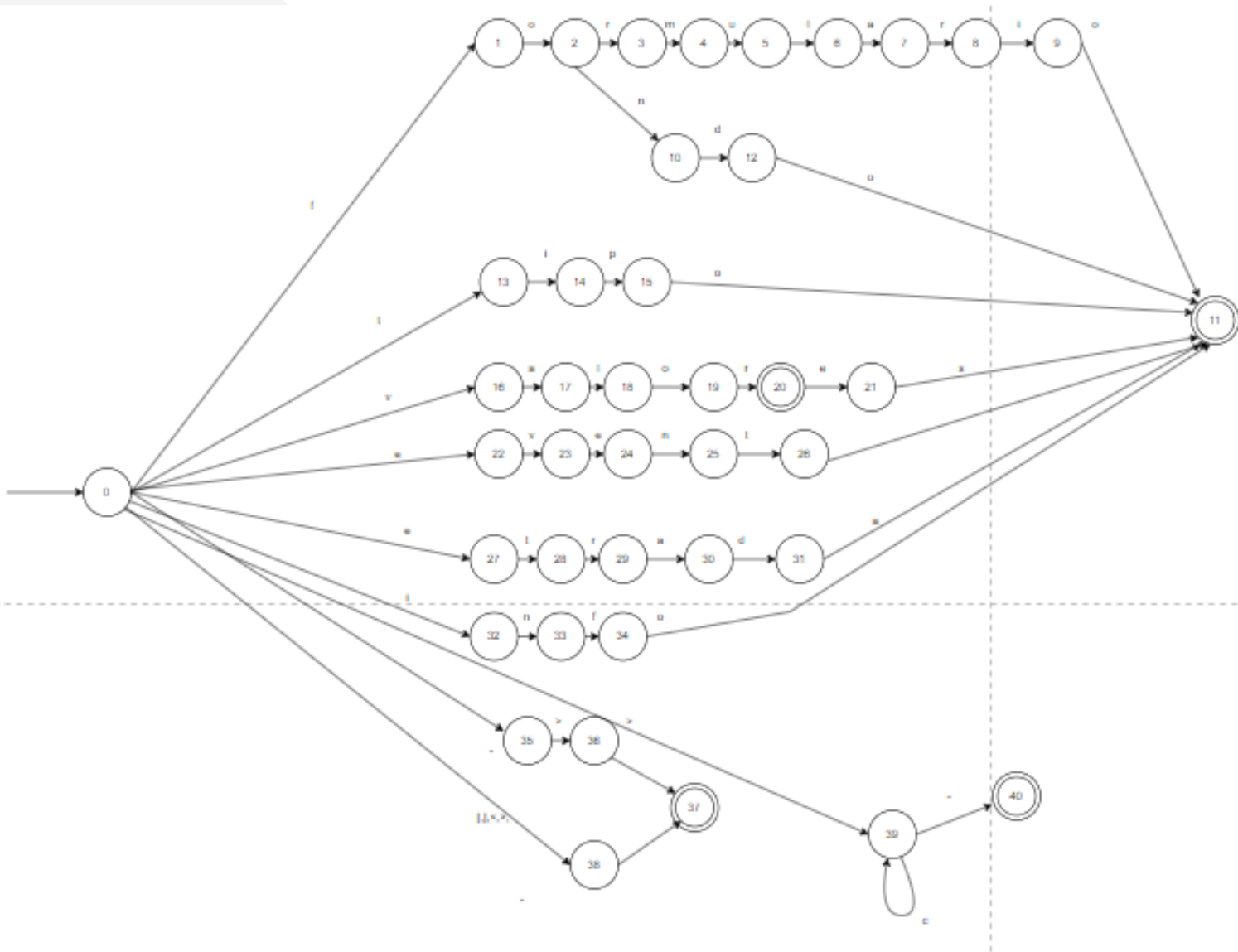
https://app.diagrams.net/#G1NI7TLcPzmo9pR_-fJyWGqjvP4lhGhFII







2. Automata Finito Determinista



https://app.diagrams.net/#G1NI7TLcPzmo9pR_-fjyWGqjvP4lhGhFI





3. Implementación

```
class Token:
    def __init__(self, token: str, lexema: str, fila: int, col: int) -> None:
        self.token: str = token
        self.lexema: str = lexema
        self.fila: int = fila
        self.col: int = col
```

<tokenClass, lexema>

Al entrar en un estado de aceptación, se crea un objeto de Token y se añade a una Lista de Tokens

Además es necesario saber donde se encuentra el Token para un futuro análisis, por lo que col y fila declaran la columna y línea.

```
class ErrorEntry:
    def __init__(self, linea: int, col: int, char: str) -> None:
        self.linea: int = linea
        self.col: int = col
        self.char: str = char
```

Si no se cumplen las condiciones del automata, este entra en un error. Los errores deben ser rastreados a partir de línea y columna.





3. Implementación

```
def automata(input: str) -> Tuple[Tuple[Token], Tuple[ErrorEntry]]:

    # Agregar char al final
    tokens: List[Token] = [] # Lista tokens
    errores: List[ErrorEntry] = [] # Lista errores
    estado: int = 1 # Estado inicial
    lexema: str = '' # lexema actual
    index: int = 0 # indice

    row: int = 1 # fila
    col: int = 0 # columna
    print("El Archivo>>")
    print(str(len(input)))
```



El automata fue programado a partir de n WHILE que se mueve con la variable CHAR indicada por INDEX

```
while index < len(input):
    char = input[index]
```

```
    # Estado inicial
    if estado == 1:
```

```
        #Lista de transiciones
```

```
        if char == 'f' or char == 'F':
```

```
            estado = 2
```

```
            index += 1
```

```
            col += 1
```

```
            lexema += char
```

Envio a otro Estado

Siguiente Caracter

Guardado de Caracter en Lexema

cada estado tiene una serie de validaciones

```
elif estado == 11:
```

```
    #Sera estado de aceptacion para palabras reservadas
```

```
    estado = 1
```

```
    tokens.append(Token('PALABRA RESERVADA', lexema, row, col))
```

```
    lexema = ''
```





3. Implementación

```
def analyzeFile(tokens: List[Token]):  
    elements = []  
    errores = 0  
    estado = 0  
    index = 0  
    tipos = ['ETIQUETA', 'TEXTO', 'GRUPO-RADIO', 'GRUPO-OPTION', 'BOTON']  
    eventos = ['ENTRADA', 'INFO']  
  
    while index < len(tokens):  
        print(tokens[index].lexema)  
        if estado == 0:  
            if tokens[index].lexema == '<':
```



AnalyzeFile crea un listado de elementos para la generacion de HTML

```
class Element:  
    def __init__(self) -> None:  
        self.tipo = None  
        self.valor = None  
        self.valores = None  
        self.fondo = None  
        self.nombre = None  
        self.evento = None
```

Que posteriormente se analizaran en Processfile

```
def generateForms(elements: List[Element]):  
    scripts = '<script>  
        function show() {'  
    generalIFrame = '  
    htmlForms = '  
    <html>  
    <head>  
        <title>5K & 10K Registration Form</title>  
        <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300,<br>  
        <link rel="stylesheet" href="https://use.fontawesome.com/releas<br>  
        <style>  
            html, body {  
                min-height: 100%;  
            }  
            body, div, form, input, select, textarea, label {
```

KEEP
CALM