

Manual Usuario

PROYECTO 1

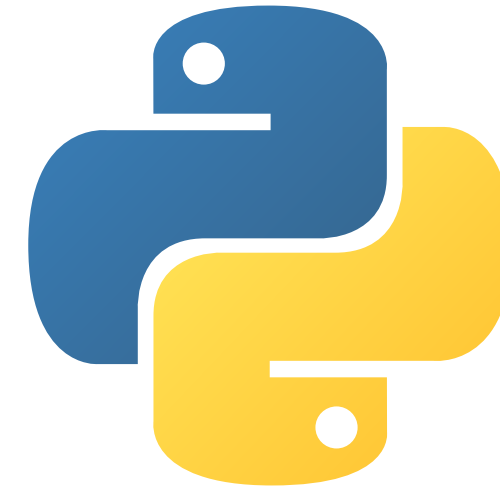
202001954

ESTUARDO SEBASTIÁN VALLE BANCES

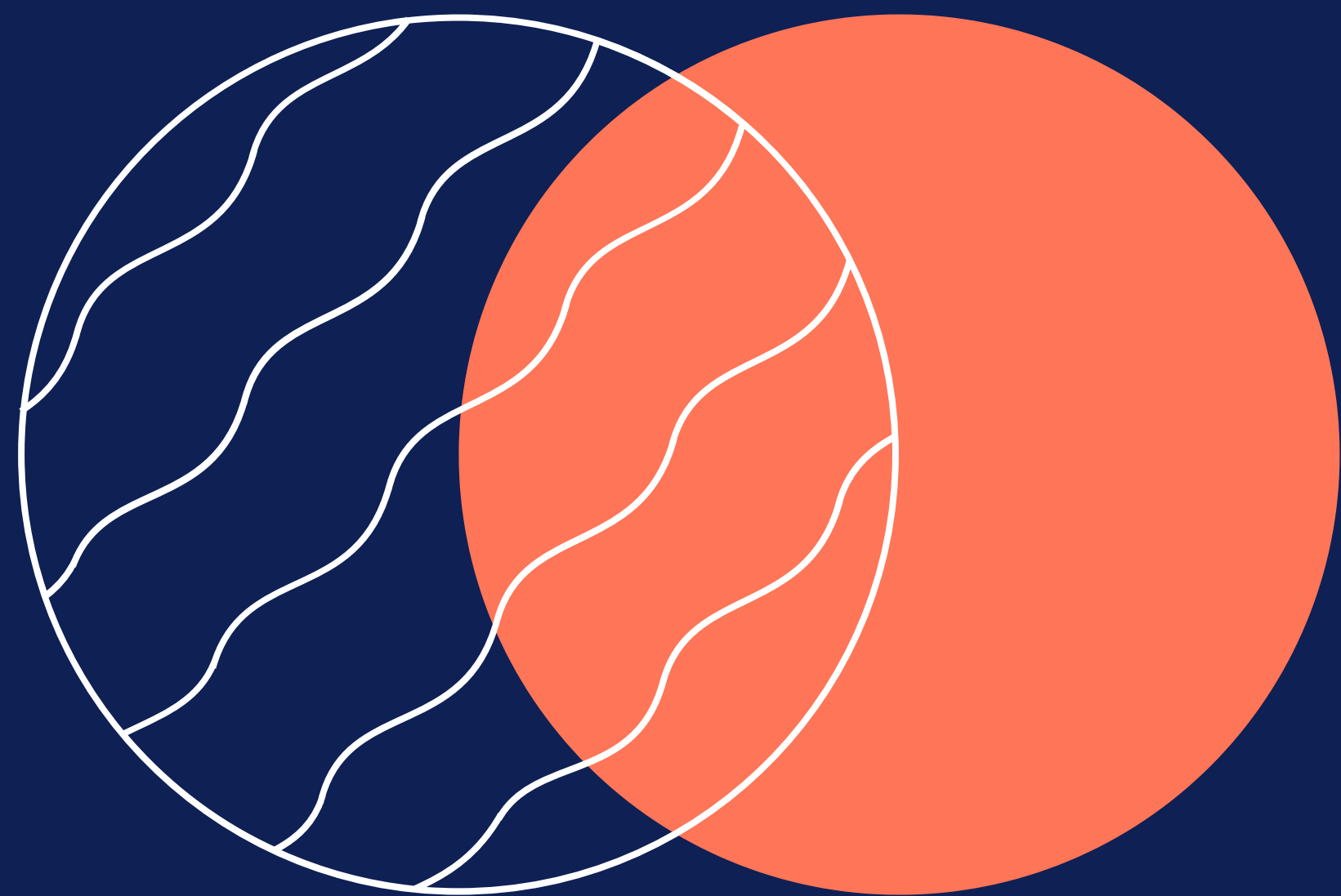


LENGUAJES FORMALES
Y DE PROGRAMACION

Introducción



La presente práctica busco el entendimiento del Lenguaje de Programación "Python" e introdujo conceptos iniciales sobre teoría de Lenguajes y Autómatas. El programa posee una serie de pasos en los cuales se analiza un texto y se crean salidas y reportes con CSS y HTML.



Lenguajes de Entrada

Productos

En el lenguaje de entrada:

FORMULARIO,
ETIQUETA, TEXTO, NOMBRE, GRUPO-
RADIO deberán ser una cadena

evento : INFO, ENTRADA

```
1  formulario ~>> [  
2      <  
3          tipo: "etiqueta",  
4          valor: "Nombre:"  
5      >,  
6      <  
7          tipo: "texto",  
8          valor: "Nombre",  
9          fondo: "Ingrese nombre"  
10     >,  
11     <  
12         tipo: "grupo-radio",  
13         nombre: "sexo",  
14         valores: ['Masculino' , 'Femenino']  
15     >,  
16     <  
17         tipo: "grupo-option",  
18         nombre: "pais",  
19         valores: ['Guatemala', 'El Salvador', 'Honduras']  
20     >,  
21     <  
22         tipo: "boton",  
23         valor: "Valor",  
24         evento: <EVENTO>  
25     >  
26 ]
```

Instrucciones

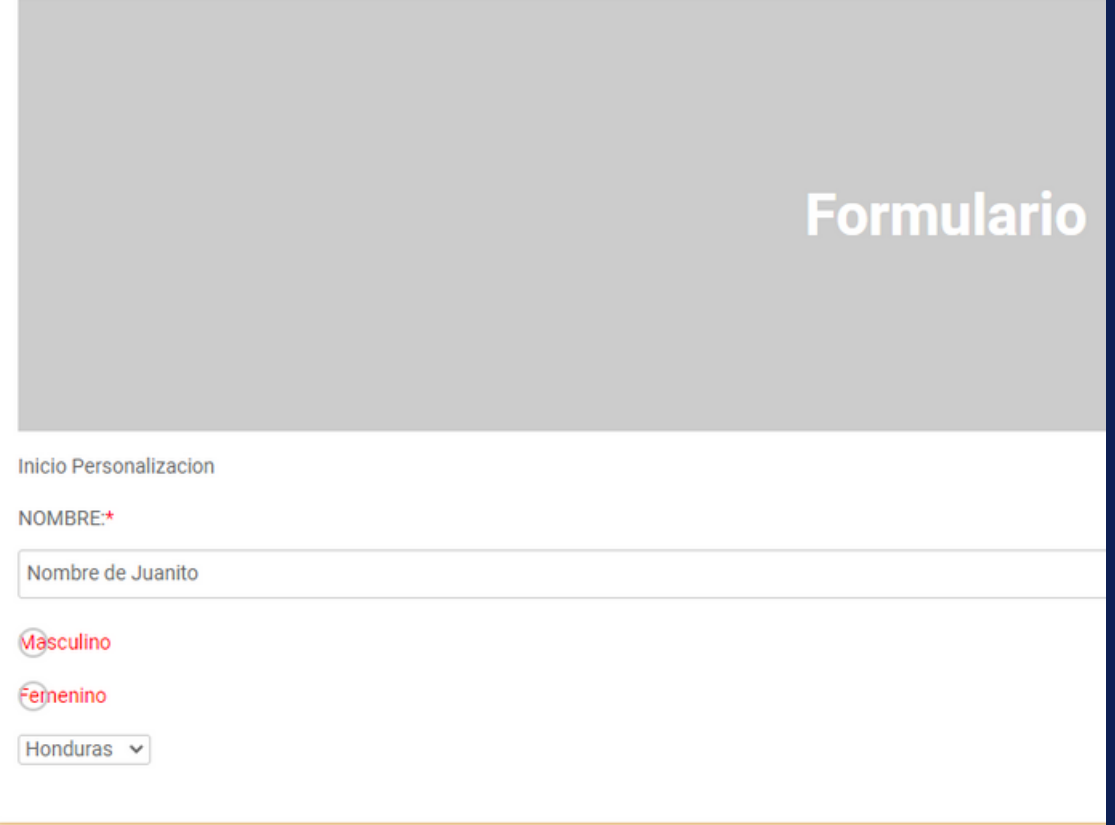
1. tipo: Este será el tipo de elemento que se colocará en el formulario, podrá tomar los siguientes valores con su correspondencia en html a. etiqueta - label : Será una leyenda colocada dentro del formulario b. texto - input de tipo text : Será un cuadro de texto de entrada en el formulario. c. grupo-radio - grupo de input de tipo radio: Es un grupo de inputs de tipo radio, estos perteneces al mismo grupo y cada radio toma los valores pasados por la propiedad valores. d. grupo-option - select con respectivos option: Es un select que toma los valores pasados como otion. e. boton - button: Son botones que ejecutarán cierto tipo de evento.

2. valor: Es el texto que mostrará el elemento que lo contenga y puede ser utilizado dentro de etiqueta, texto y boton.

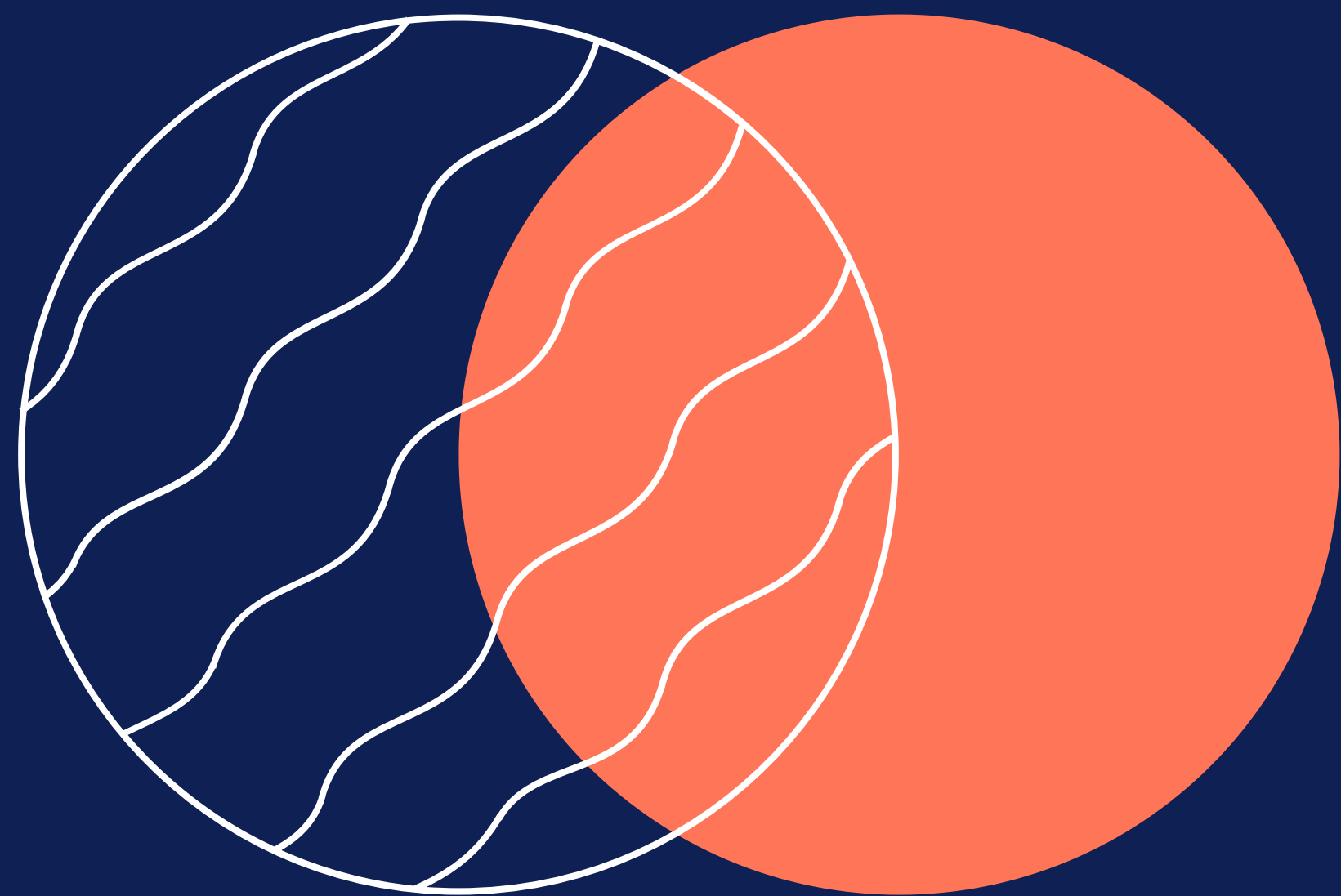
3. fondo: Es el valor que se muestra mientras un campo esté vacío, cuando se ingrese texto se eliminará y únicamente se verá el texto ingresado, puede ser utilizado en texto.

4. valores:Es un arreglo de valores que utilizará el elemento que lo contenga, puede ser utilizado con grupo-radio y grupo-option.

5. evento: Este será una acción que se lance cuando el botón sea pulsado, entre sus valores están: a. entrada: Genera un iframe con el contenido del archivo de entrada. b. info: Genera un iframe con la información seleccionada o ingresada en el formulario



The screenshot shows a web form with a light gray header containing the word "Formulario". Below the header, the form is titled "Inicio Personalizacion". It includes a required text input field labeled "NOMBRE:*" with the value "Nombre de Juanito". Below this are two radio button options: "Masculino" (selected) and "Femenino". At the bottom is a dropdown menu showing "Honduras" with a downward arrow.



Diseño

Identificación de Caracteres

Formulario

Inicio Personalizacion

NOMBRE:*

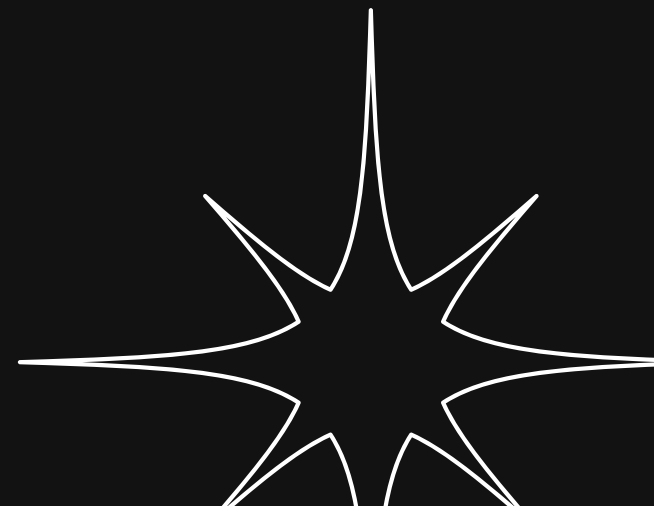
INGRESE NOMBRE:

☒ Masculino

☐ Femenino

ESTO

Inicialización del Programa

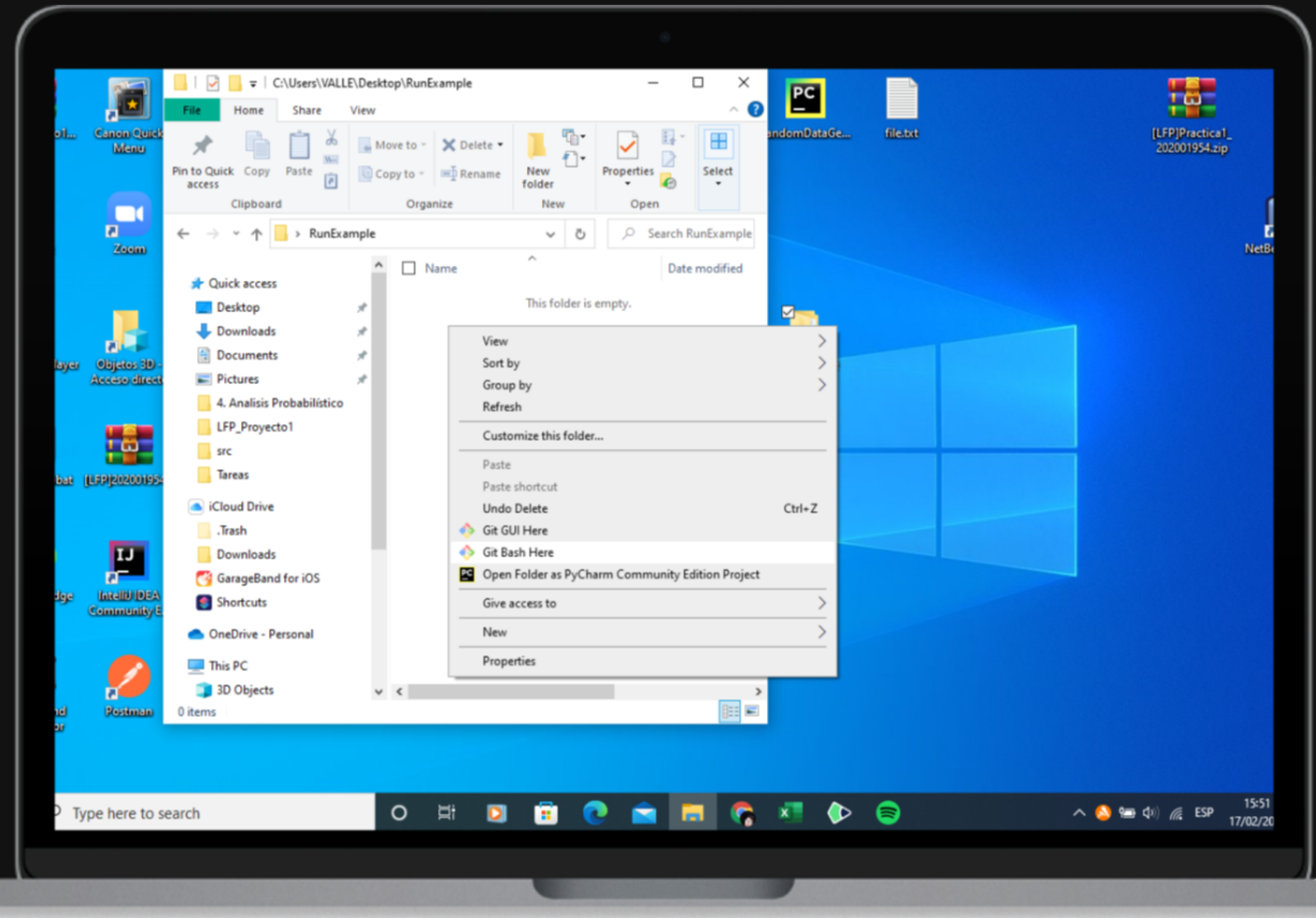


Clonar Repositorio

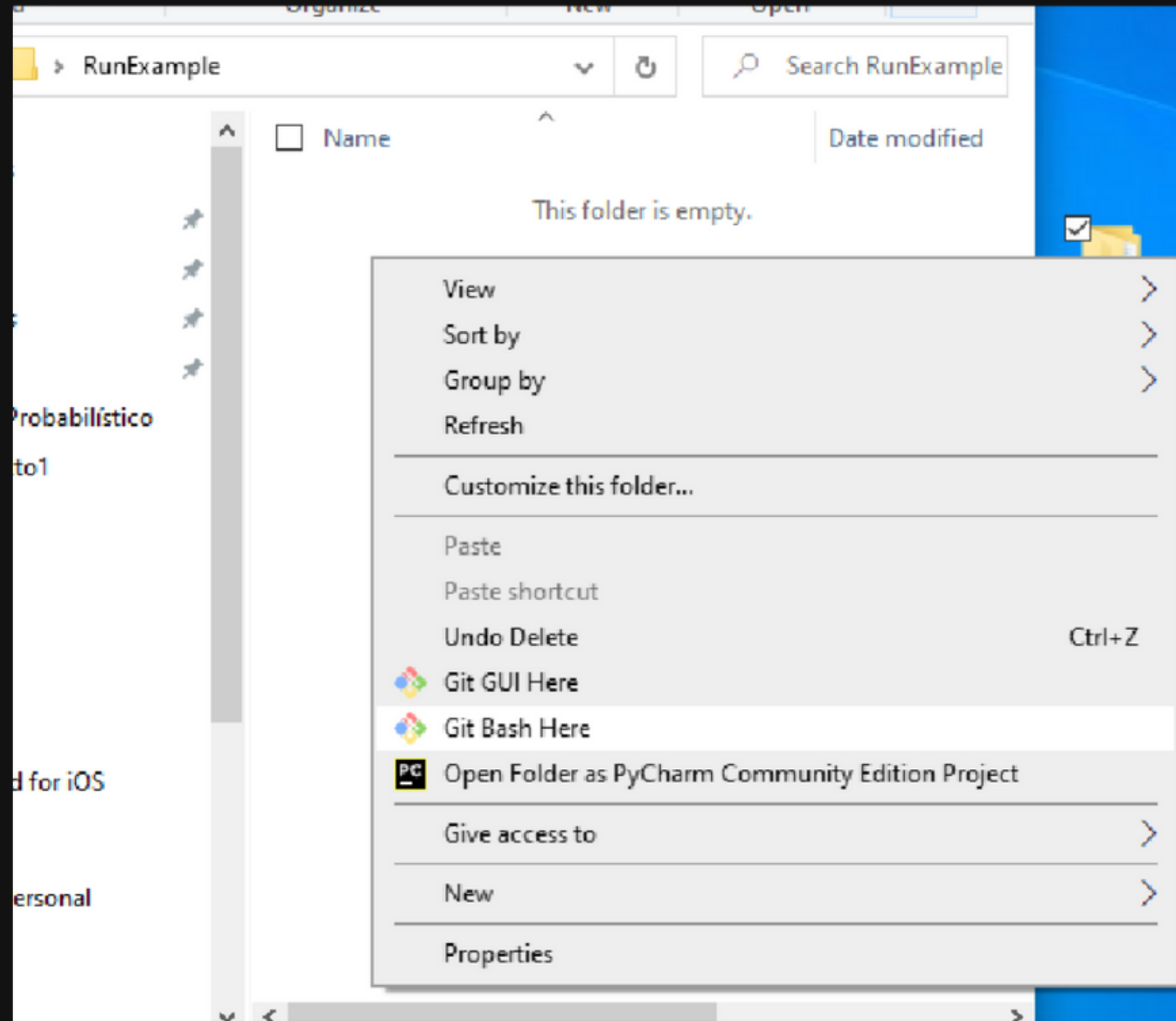
En primera instancia es necesario adquirir el código a partir de GITHUB

(Si usted no posee la herramienta GIT, puede obtenerla en el siguiente link

<https://git-scm.com/downloads>



Clonar Repositorio

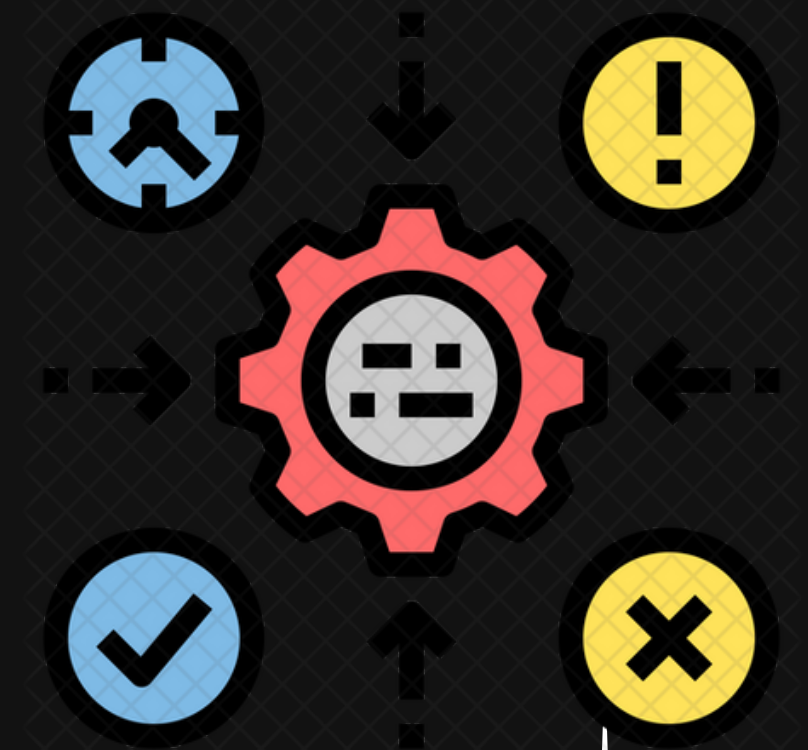


```
MINGW64:/c/Users/VALLE/Desktop/RunExample
VALLE@DESKTOP-S1KEU8S MINGW64 ~/Desktop/RunExample
$ git clone https://github.com/Vallit0/LFP_PR_202001954/tree/main/src
```

Es necesario utilizar el comando GIT BASH para abrir la consola de GIT

Posteriormente, solicitar el clonado del repositorio con

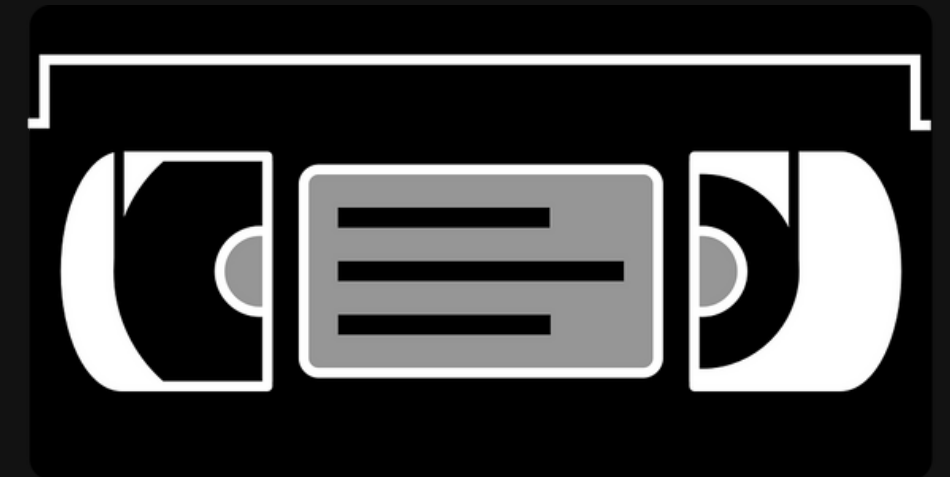
GIT CLONE link proporcionado



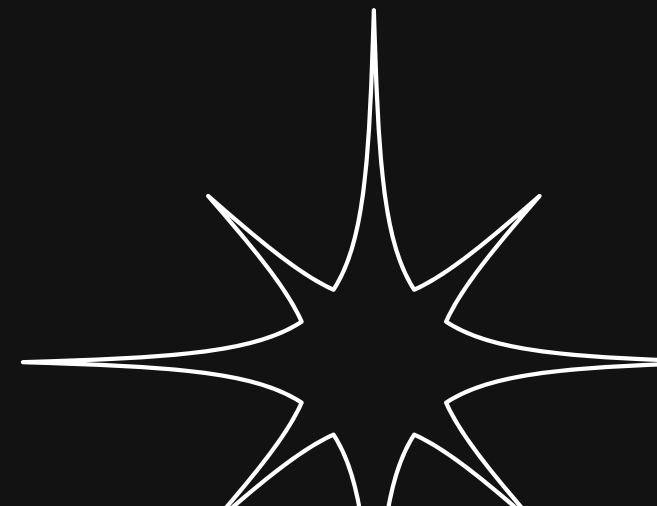
Clonar Repositorio

```
MINGW64:/c/Users/VALLE/Desktop/RunExample
VALLE@DESKTOP-S1KEU8S MINGW64 ~/Desktop/RunExample
$ git clone https://github.com/Vallit0/LFP_PR_202001954
Cloning into 'LFP_PR_202001954'...
remote: Enumerating objects: 67, done.
remote: Counting objects: 100% (67/67), done.
remote: Compressing objects: 100% (52/52), done.
Remote: Total 67 (delta 25), reused 46 (delta 11), pack-reused 0
Receiving objects: 100% (67/67), 169.68 KiB | 597.00 KiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (25/25), done.

VALLE@DESKTOP-S1KEU8S MINGW64 ~/Desktop/RunExample
$ |
```



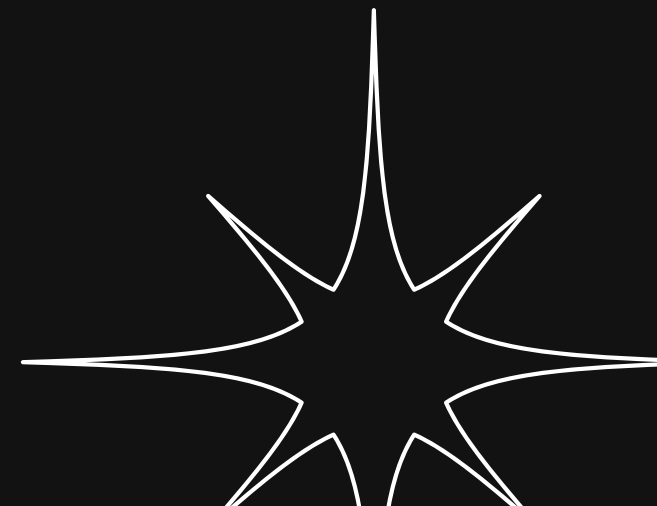
Media vez haya sido clonado el repositorio, el siguiente mensaje será mostrado en consola



Source

<input type="checkbox"/> Name	Date modified	Type
__pycache__	20/03/2022 21:32	File folder
models	18/03/2022 13:48	File folder
templates	17/03/2022 15:36	File folder
afd.py	20/03/2022 17:30	Python script
app.py	20/03/2022 22:25	Python script
circle.png	17/03/2022 15:34	PNG image
gui.py	20/03/2022 19:34	Python script
helpers.py	20/03/2022 21:31	Python script

Es así cómo el código, los archivos .py y demás deberán aparecer en la carpeta elegida para el repositorio



Source

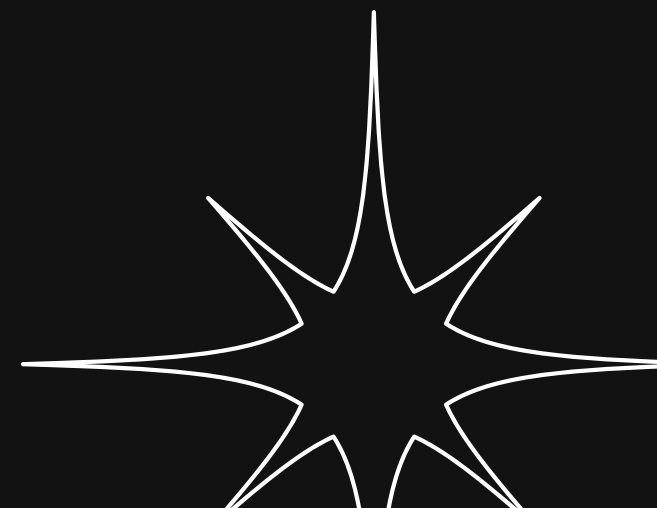
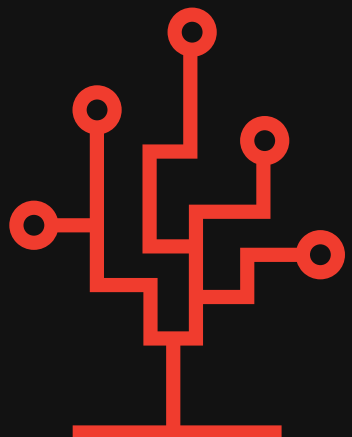
 > RunExample > LFP_PR_202001954 > src

```
C:\Windows\System32\cmd.exe  
Microsoft Windows [Version 10.0.19042.746]  
(c) 2020 Microsoft Corporation. All rights reserved.  
C:\Users\VALLE\Desktop\RunExample\LFP_PR_202001954\src>
```

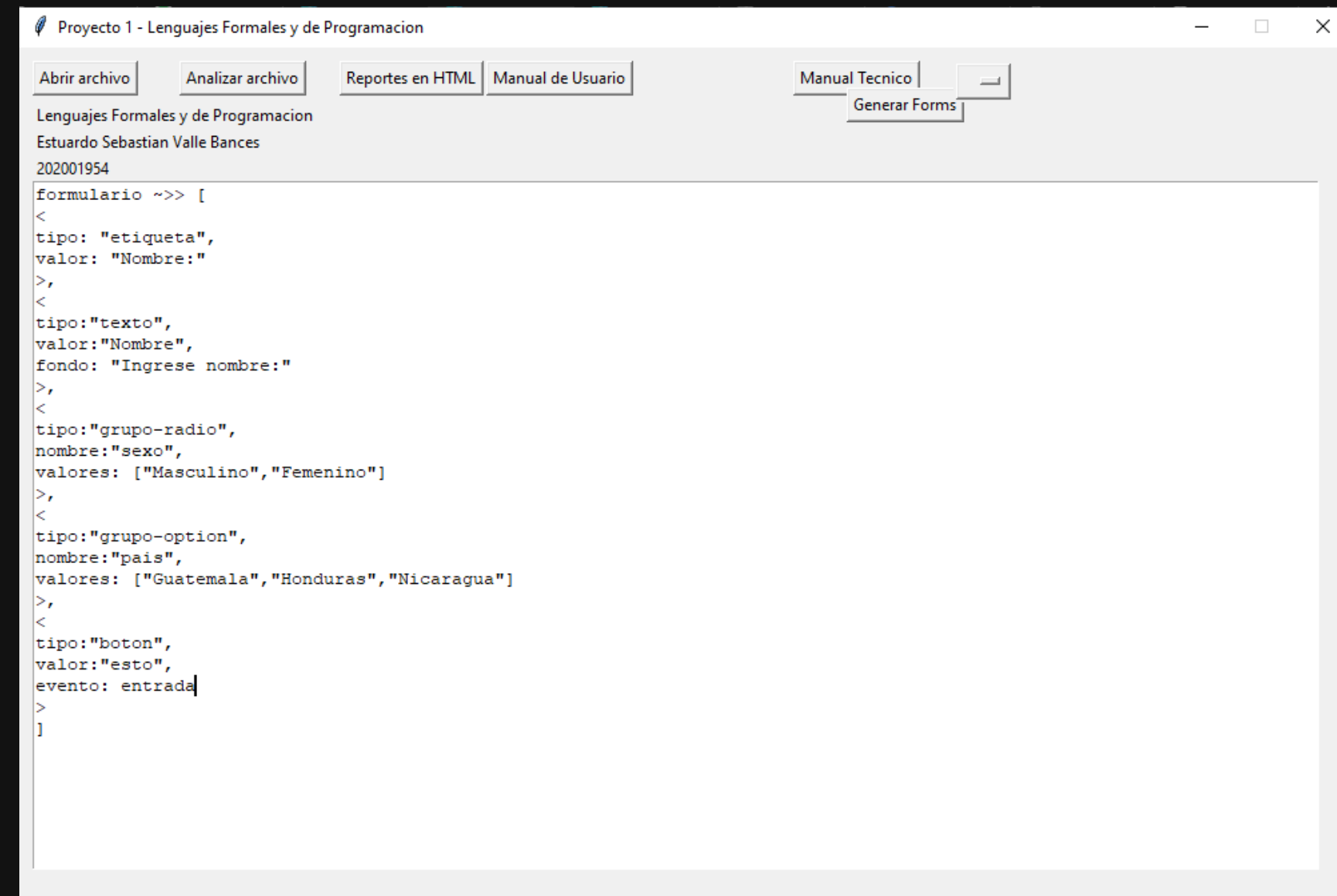
Esta consola deberá ser abierta desde la carpeta, esto puede realizarse escribiendo cmd desde la pestaña



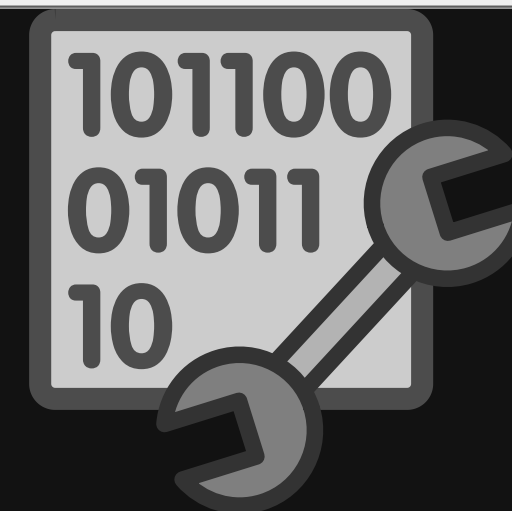
Para correr el programa será necesario ingresar el comando "Python GUI.py" en consola.

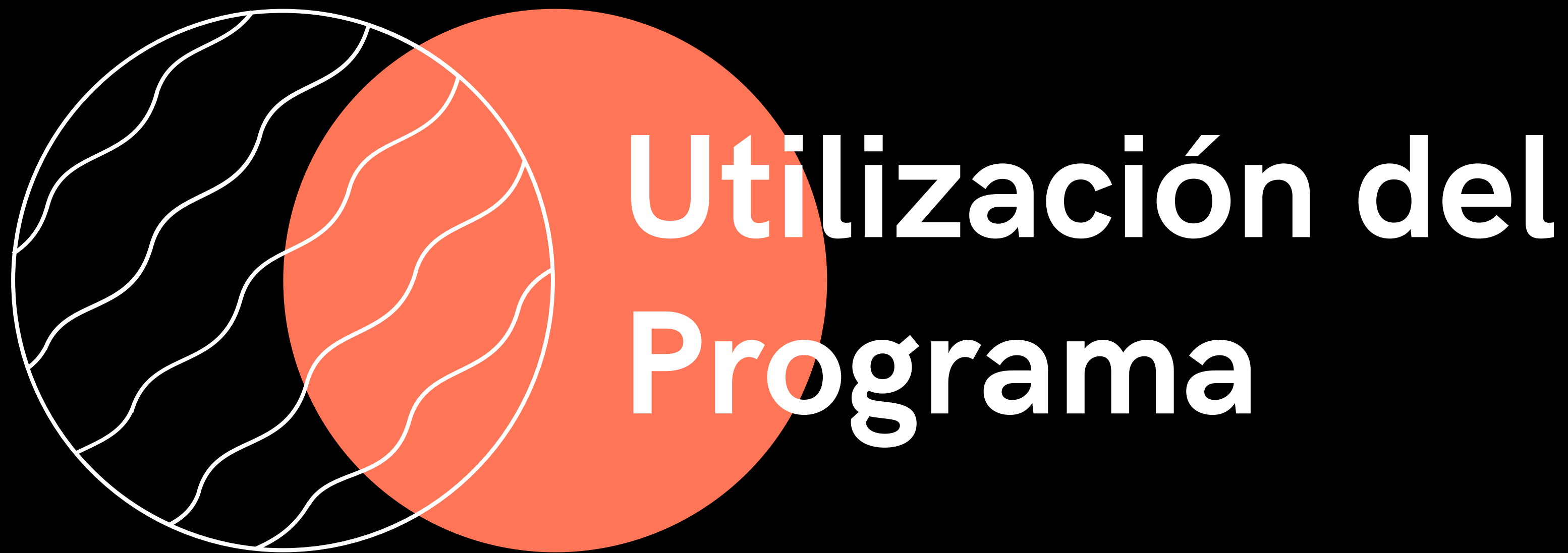


Source

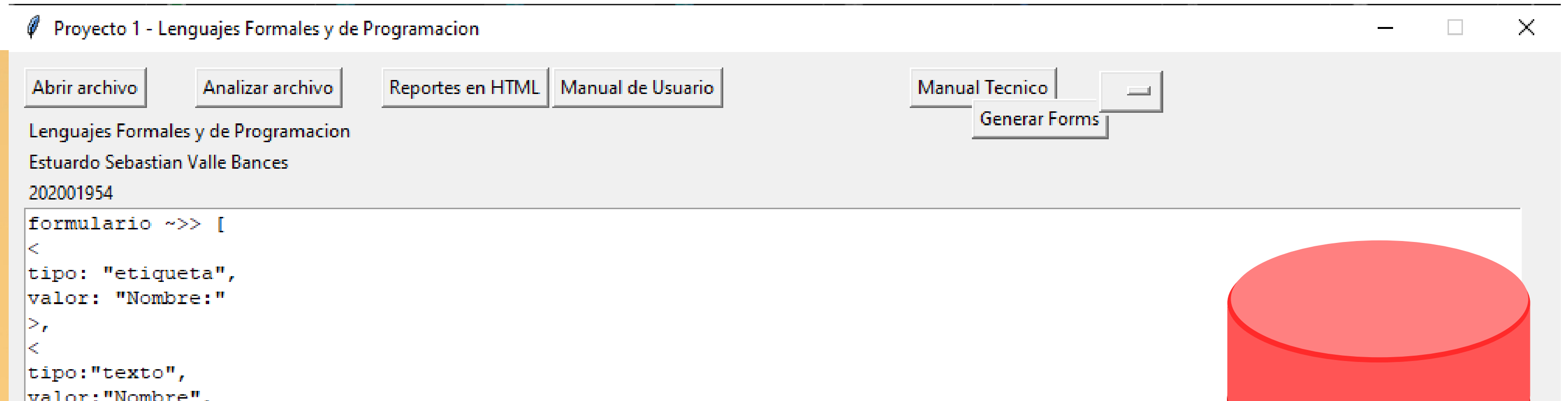


Es así cómo se mostrará el menu principal

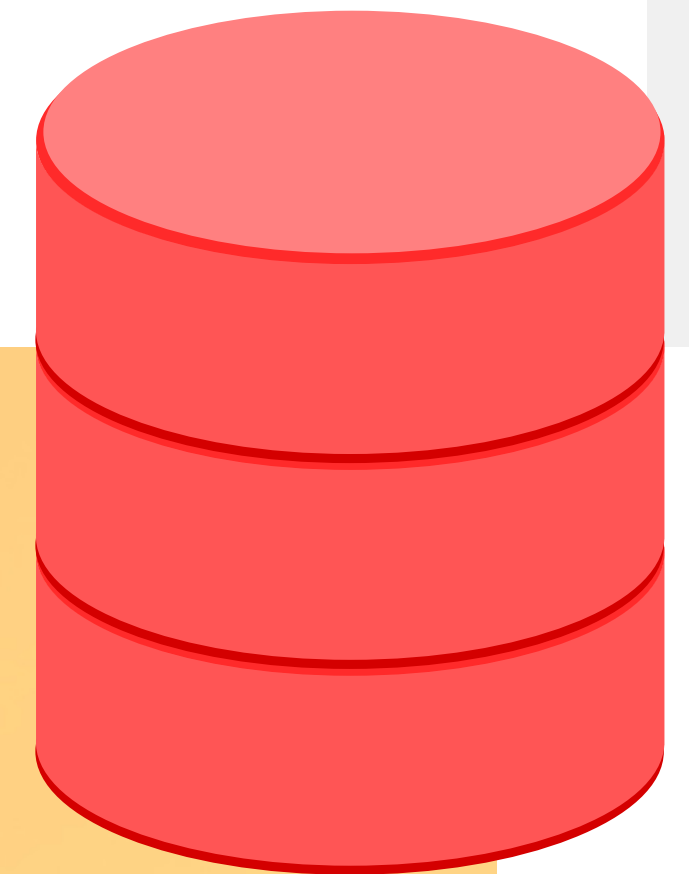




Menu



El menu principal, muestra cualquiera de las 6 opciones. Sin embargo, si se presiona un numero o caracter fuera del esperado, se reiniciará.



1. Cargar Forms

Proyecto 1 - Lenguajes Form

Abrir archivo

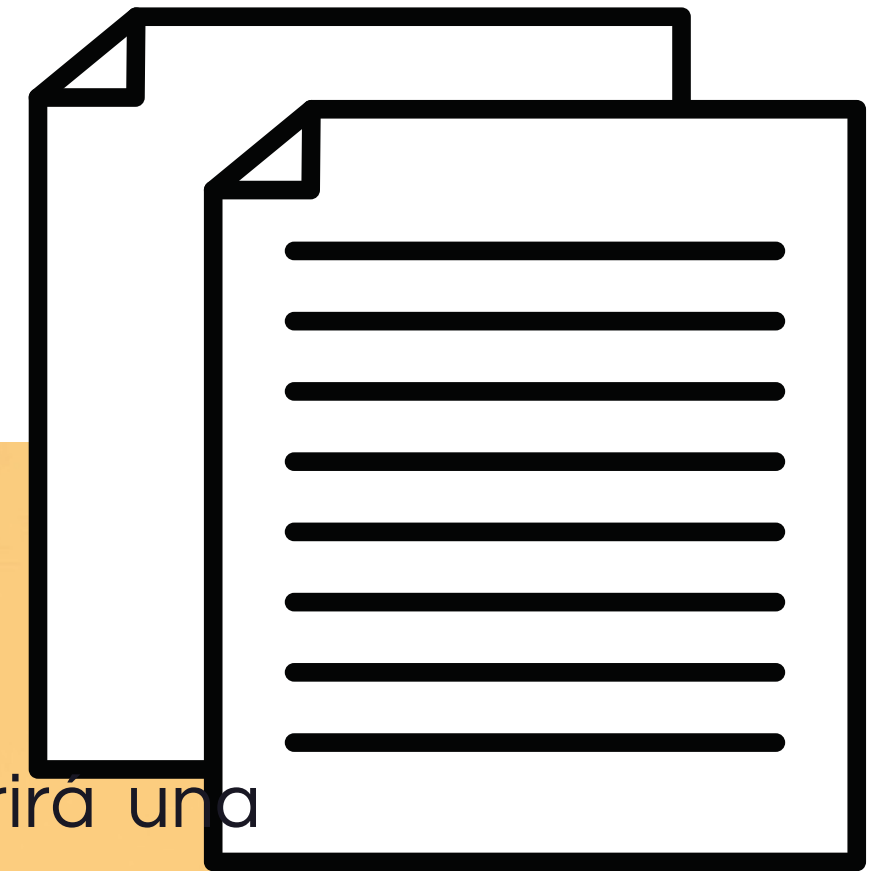
Analizar a

Lenguajes Formales y de Progra

temp	03/03/2022 10:2
entradaErrores (1).form	20/03/2022 11:4
entradaErrores.form	20/03/2022 11:4
ErroresNone.form	20/03/2022 18:3
Objetos 3D - Acceso directo	22/05/2021 16:5
prueba.form	20/03/2022 21:3
Pruebalnicial.form	14/03/2022 16:3
Pruebalnicial.form2.form	17/03/2022 12:3

Este archivo solo podrá tener la extensión .data

Al utilizar la opcion 1, se abrirá una ventana en la cual se debe elegir un archivo de entrada de datos



	Form (*.form)
Open	Cancel

1. Cargar Forms

ES importante recalcar que este archivo es mostrado en pantalla,



```
Abrir archivo  Analizar archivo  Reportes en HTML  Manual de Usuario  N
Lenguajes Formales y de Programacion
Estuardo Sebastian Valle Bances
202001954
formulario ~>> [
  <
    tipo: "etiqueta123$",
    valor: "Nombre:"
  >,
  <
    tipo: "texto",
    valor: "Nombre",
    fondo: "Ingrese nombre"
  >,
  <
    tipo: "texto16546",
    valor: "Nombre",
    fondo123: "Ingrese nombre"
  >,
  <
    tipo: "grupo-radio",
    nombre: "sexo",
    valores: ["Masculino", "Femenino"]
  >,
  <
    tipo: "boton",
    valor: "Valor",
    evento: info
  >,
  <
    tipo: "grupo-option",
    nombre: "pais",
    valores: ["Guatemala", "El salvador", "Honduras"]
  >
]
```

Además, también será mostrada la información del reporte

2. Reportes HTML

Abrir archivo

Analizar archivo

Reportes en HTML

Manual de Usuario

Lenguajes Formales y de Programacion

Reporte de Tokens

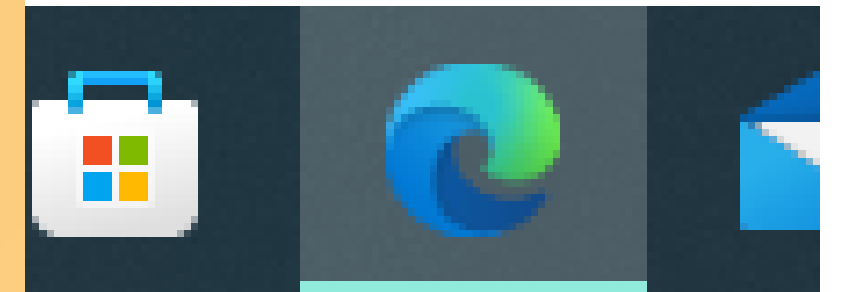
Estuardo Sebastian Valle Bances

202001954

Token	Column	Row	Tipo
formulario	10	1	PALABRA RESERVADA
~>>	12	1	SIMBOLO
[14	1	SIMBOLO
<	1	2	SIMBOLO
tipo	1	3	PALABRA RESERVADA
:	2	3	SIMBOLO
etiqueta	12	3	STRING
,	13	3	COMA
valor	2	4	PALABRA RESERVADA

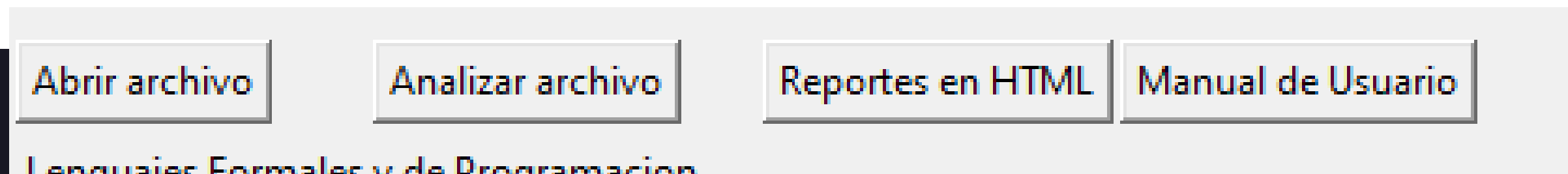
De igual manera, al cargar las instrucciones, la data cargada será mostrada en consola.

Sin embargo, esta data no será la final si es que se escribieron repetidos en el archivo



3. ANALIZAR

Al presionar analizar, se abrirá una ventana con el respectivo reporte indicado dentro del archivo instrucciones.



Hay errores en el archivo
Análisis Lexico Terminado

Este será cargado a partir de una
imagen png en el archivo del
programa

3. GENERAR FORMS

[Abrir archivo](#) [Analizar archivo](#) [Reportes en HTML](#) [Manual de Usuario](#) [Manual Tecnico](#) [Generar Forms](#)

lenguajes Formales y de Programacion

Formulario

Inicio Personalizacion

NOMBRE:*

INGRESE NOMBRE

INGRESE NOMBRE

☒ Masculino

☐ Femenino

VALO



Fin