

Valmir Júnior

📍 Recife, PE ✉ valmiralvesjr2000@gmail.com ☎ tel:+55 (81) 999480536 📁 Portfolio de Valmir
in LinkedIn de Valmir 🐙 GitHub de Valmir

Objetivo

Sou engenheiro de software e busco constantemente o aprimoramento das minhas habilidades, tenho como objetivo futuro me tornar arquiteto de software, liderando projetos que possam impactar positivamente o mercado.

Tecnologias

- **Linguagens:** Java, JavaScript, Python, Swift, HTML, CSS, Markdown.
- **Banco de dados:** Modelagem de banco de dados, SQL e PL/SQL.
- **Testes:** JUnit, Mockito, Selenium.
- **Framework:** Pandas, OSGi, Node.js, React.js.
- **Qualificações:** Clean Code, Design Patterns, SOLID, Estrutura de dados, Algoritmos, Linux, Lógica de Programação, Programação Orientada à objetos, UML, Programação Concorrente, CI/CD, Gradle, Maven, Apache Felix, UI e UX.
- **Metodologias ágeis:** Scrum e Kanban.
- **Ferramentas:** Git, Docker, Trello, Jira, VirtualBox, Liferay DXP.

Formações acadêmica

Universidade Católica de Pernambuco - Bacharelado em Ciência da Computação | 2025

- Cursando o 7º período, com duração total de 8 períodos. Participei da maratona de programação na UNICAP em 2021, onde fiquei em terceiro lugar. Fui palestrante de um minicurso de introdução ao Python durante o evento da semana da Computação da UNICAP, em 2023.

Colégio Agrícola Dom Agostinho Ikas da UFRPE - Técnico em Administração | 2021

- Adquiri conhecimentos sobre empreendedorismo, educação financeira, táticas de marketing, logística e gerenciamento de microempreendimentos.

Escola Técnica Estadual - Técnico em Redes de computadores | 2021

- Adquirir conhecimentos para criar uma infraestrutura de rede, utilizando o software Cisco Packet Tracer para simular, como também, aprendi a utilizar máquinas virtuais com a utilização do software VirtualBox.

Experiências

Liferay - Engenheiro de Software | 2022 - Agosto de 2024

- **Correção de bugs no Liferay:** As minhas contribuições resultaram num sistema de melhor qualidade de uso.
- **Aplicações boas práticas com a framework OSGi:** As minhas contribuições resultaram na otimização no tempo de inicialização do Liferay, proporcionando ganho de tempo.
- **Correção de testes:** Testes unitários e integração com JUnit, Mockito e Java.
- **Aplicações de refatoração das tecnologias no BackEnd do Liferay:** Utilizando a linguagem Java com aplicações de clean code e design patterns.

Innovsoftware - Desenvolvedor Full Stack Junior | Agosto de 2024 - Atualmente

- **Suporte:** Implementação de novas features e funcionalidades, correção de bugs para os clientes.

Idiomas

- **Inglês:** Básico à intermediário