



VALMIR ALVES DA CUNHA JUNIOR

Engenheiro de Software JR

INFORMAÇÕES

- **Idade:** 23 anos
- **Email:** valmiralvesjr648@gmail.com
- **Contato:** (81) 99948-0536 (Whatsapp)
- **Linkedin:**
www.linkedin.com/in/valmir-unicap
- **Github:**
<https://github.com/valmir-unicap>
- **Nacionalidade:** Brasileiro
- **Localização:** Recife-PE

TECNOLOGIAS

- **Java** - 4 anos de experiências.
- **Python** • **Pandas** • **Git**
- **HTML5** • **CSS3** • **JavaScript**
- **SQL:** MYSQL e PL/SQL • **Swift**
- **Node.js** • **React.js** • **NPM**
- **OSGi** • **VirtualBox** • **Rest API**
- **Testes:** JUnit5, Mockito e Selenium
- **Docker** • **SCILAB**

OBJETIVO

Extremamente motivado, para dar início na minha carreira de engenheiro de software Jr. Estou sempre buscando melhorar minhas habilidades, buscando crescimento profissional e futuramente, desejo me tornar um arquiteto de software.

IDIOMAS

- **Espanhol** - básico
- **Inglês** - básico à intermediário

EXPERIÊNCIA

Liferay Latin America LTDA

Estagiário de engenharia de software | 2022 - Agosto de 2024

Exerço este cargo atualmente como desenvolvedor, onde já atuei corrigindo bugs no portal Liferay, as minhas contribuições resultaram num sistema de melhor qualidade de uso. Atualmente estou trabalhando com refatoração das tecnologias no BackEnd do portal Liferay com Java, o qual escrevo casos de testes unitários e integração, e aplicação de clean code.

FORMAÇÕES ACADÊMICAS

Universidade Católica de Pernambuco - UNICAP

Bacharelado em ciência da computação | 2019.2 - 2025.1

- **Situação atual:**

Estou cursando o 7º período, meu conhecimento em tecnologia da informação foi adquirido nesta instituição, onde estou sempre me aperfeiçoando. Fiquei na terceira colocação, na maratona de programação da UNICAP em 2021. Fui palestrante de minicurso de introdução Python, na semana da computação da UNICAP em 2023. Já participei de projeto de extensão em parceria com UPE.

Colégio Agrícola Dom Agostinho Ikas da UFRPE

Técnico em Administração | 2019 - 2021

- **Concluído com sucesso, no final de agosto de 2021.**

Adquirir conhecimentos sobre: empreendedorismo, educação financeira, táticas de marketing, estatísticas e gerenciamento de microempreendimento.

Escola Técnica Estadual de Pernambuco - ETE

Técnico em Redes de Computadores | 2019 - 2021

- **Concluído com sucesso, no final de fevereiro de 2021.**

Adquirir conhecimentos para criar uma infraestrutura de rede, utilizando o software Cisco Packet Tracer para simular, como também, aprendi a utilizar máquinas virtuais com a utilização do software VirtualBox.

QUALIFICAÇÕES

- **Sistemas operacionais:** Windows, MacOS e Linux. • **UX e UI** • **Gradle**
- **Clean Code** • **Programação orientada à objetos** • **Design Patterns**
- **Fundamentos de TI:** Hardware e Software • **Algoritmos** • **Markdown**
- **Estruturas de dados** • **Programação Concorrente** • **SOLID** • **UML**
- **Metodologias ágeis:** Scrum e Kanban • **Arquitetura de Software:** MVC
- **Lógica de Programação** • **Apache Felix** • **Apache Maven** • **Apache Ant**