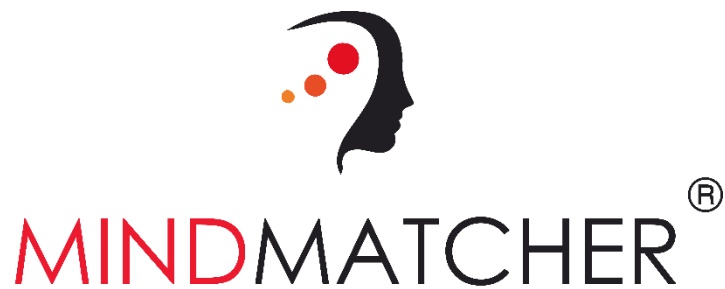


Valentin GUILBAUD / Années 2018-2019

Spécialisation Développement Web

RAPPORT D'ACTIVITE PROFESSIONNELLE



Entreprise MindMatcher

M. Florent André / Chef de Projet Digital

M. Damien Thery

Sommaire du Rapport :

Remerciements	5
I- Présentation de l'Entreprise	6
1. MindMatcher et ses solutions :	6
2. Notre équipe :	7
II- Présentation des Objectifs	8
1. Principaux objectifs	8
a. Prise en main de l'infrastructure de MindMatcher	8
b. Evolution et développement de nouvelles fonctionnalités	9
2. Evolution des Objectifs	9
III- Synthèse du Travail Réalisé	10
1. Les Technologies utilisées	10
2. Les projets	11
a. Lien Bitbucket Gitlab	11
b. Open Badges	12
c. Badgr	12
d. Mkdoc	13
e. Ibidem	13
f. Elastic Stack ELK	14
g. Hackadon	14
h. Ixad	15
i. Opco	15
3. English Abstract	16
IV- Déroulement de l'alternance	17
1. Rapport Ibidem	17
a. Mise en situation	17
b. Début du projet : Requêtage des données	18
c. Triage des données	18
d. Croisement des données	18
e. Connexion à l'API Google et insertion	18
f. Déploiement du système et cronJob	18
g. Envoi au client	19

2.	OpenBadges	20
a.	Mise en situation	20
b.	Création des badges	21
c.	Mise en place des QR codes	21
d.	Pipeline et mails	21
e.	Badgr	21
V-	Apport et développement personnel	23
1.	Compétences	23
2.	Savoir-Être	23
3.	Problèmes rencontrés	24
4.	Confirmation de mon projet Professionnel	24
VI-	Conclusion	25

Sommaire Annexe :

Lexique _____ Page 26

Remerciements

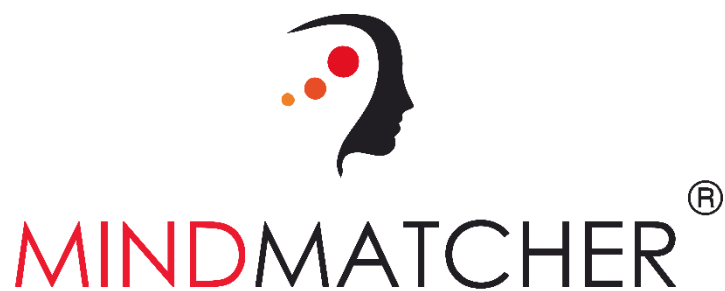
Je tiens à remercier toute l'équipe de MindMatcher pour leur accueil et leur bienveillance à mon égard. C'est grâce à leur contribution au quotidien si j'ai pu passer une excellente alternance.

Je tiens à remercier en particulier :

Marie Tailpied pour son aide sur les plateformes de Koncept et de Carto.net. Grâce à elle, j'ai pu mieux comprendre les enjeux de l'entreprise ainsi que les diverses solutions qui la compose.

Boussad Belhia pour son travail lors de projets commun ainsi que pour son expertise. Nous avons réalisé ensemble divers travaux, et notre bonne entente a permis leur mise en œuvre.

Enfin, je voudrais remercier mon maître d'apprentissage M. Florent André pour m'avoir donné l'opportunité d'intégrer son équipe. Il a été la personne grâce à laquelle j'ai pu évoluer en terme technique, et je ressors de cette expérience avec bien plus de connaissance que ne l'aurais espéré.



I- Présentation de l'Entreprise

1. MindMatcher et ses solutions :

MindMatcher est une entreprise de cartographie de compétences.

Fondée en 2012 par Florent André et Olivier Coreau, MindMatcher accompagne les acteurs RH dans l'outillage, la récolte et le traitement de données Big-Data via notamment ses outils de matching de CV ainsi que ses offres de cartographie de compétences.

On constate 3 domaines d'expertise :

- Carto.net : Un outil permettant la mise en relation et l'adéquation entre un besoin en compétence et une offre en compétence.

The screenshot displays the MindMatcher web application interface. At the top left is the MindMatcher logo. Next to it is a search bar with the placeholder text "Rechercher une offre d'emploi...". Below the search bar, on the left, is a section titled "Offres suggérées" (Suggested offers) with sub-tabs for "Métiers suggérés" (Suggested jobs) and "Filtrer" (Filter). It shows two categories: "Pôle Emploi (0)" and "MindMatcher (0)", with the message "Aucune offre suggérée" (No suggested offers) below. On the right side, there is a user profile for "Valentin GUILBAUD". Above the name is a circular placeholder for a profile picture. Below the name is a progress bar labeled "Pourcentage de complétion des informations personnelles" (Percentage of completion of personal information). A series of buttons are listed: "Compléter mes informations personnelles" (Complete my personal information), "Voir mon profil public" (View my public profile), "Mes compétences" (My skills), "Télécharger mon CV" (Download my CV), and "Exporter mon tableau de bord" (Export my dashboard). Below the profile section is the "Parcours professionnel" (Professional journey) section, which includes buttons for "Ajouter une expérience professionnelle" (Add professional experience), "Ajouter une formation" (Add training), and "Ajouter une autre activité" (Add another activity). A message at the bottom of this section states "Vous n'avez renseigné aucune expérience pour le moment..." (You have not provided any experience for the moment...). At the very bottom, there is a section for "Compétences de savoir-faire" (Skills), with a dropdown menu set to "Les plus utilisées" (Most used) and a small icon.

- Matching Candidats : Un moteur de recherche basé sur un algorithme d'analyse sémantique et statistique qui permet d'offrir une solution de matching CV/Offre.
- Gestion des recrutements : Une solution de suivi des candidatures permettant d'intégrer l'innovation dans les processus de recrutement des clients.

Nos solutions ont donc été créées afin de faciliter la recherche d'offres ou de profils. En partenariat avec **Pôle Emploi** et **Aksis** (Cabinet de reclassement et conseil en évolution professionnelle), MindMatcher souhaite retourner la problématique de recrutement et passer de l'habituel offreur et demandeur d'emploi à un système d'offreur et de demandeur de compétences.

Enfin depuis peu, MindMatcher s'oriente vers une manière différente de valoriser les compétences comme la mise en œuvre d'**OpenBadges**, des badges numériques mettant en avant les capacités et les intérêts d'une personne.

2. Notre équipe :

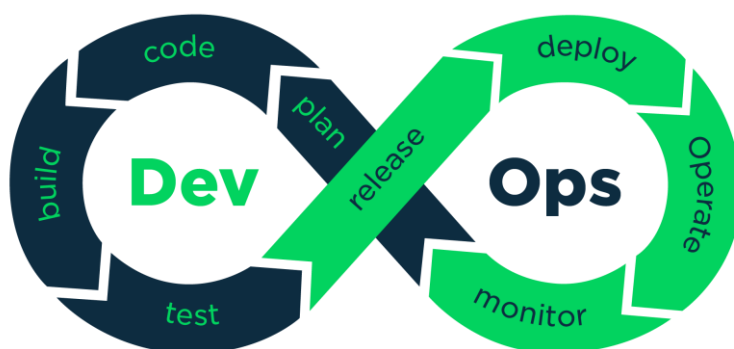
MindMatcher étant une petite entreprise, elle a cet avantage d'avoir une équipe soudée.

- Olivier Coreau : Président, Directeur commercial et fondateur de MindMatcher
- Florent André : Président, co-fondateur de MindMatcher et directeurs techniques sur les diverses plateformes.
- Véronique Moulin : Directrice des ressources Humaines au sein de l'équipe.
- Marie Tailpied : Responsable Marketing et communication, elle a quitté l'entreprise en Juin.
- Sebastien Chardon : Responsable commercial.
- Boussad Belhia : Responsable marketing et prospection chez MindMatcher.
- Pierre-Yves Billette : Développeur Front-End

II- Présentation des Objectifs

1. Principaux objectifs

Le dénommé de mon poste lors de cette alternance était « **DevOps** » : Un ingénieur DevOps doit pratiquer l'aspect développement d'un projet (Dev), ainsi que la partie opération du réseau et de l'infrastructure du projet (Ops). Le DevOps porte ainsi une double casquette faisant le lien entre le développement et l'administration système.



Mes objectifs à mon arrivée chez MindMatcher n'étaient pas clairement définis car les principaux clients pour qui j'ai travaillé sont arrivés au cours de l'année.

a. Prise en main de l'infrastructure de MindMatcher

Comme à chaque fois, l'adaptation et la compréhension des différents environnements de travail est une chose très importante. MindMatcher possède une infrastructure basée sur **Docker**, nous nous servons de la pipeline de Framagit afin de déployer nos environnements. La compréhension de cet élément est indispensable au bon déroulement du processus DevOps. On constate deux principaux environnements :

- Carto.net : Pour de la cartographie de compétences individuelle
- Carto Collective : Pour une vision de groupe des employés d'une entreprise.

J'ai eu entre autres à travailler sur le système carto.net, principale solution de l'entreprise.

b. Evolution et développement de nouvelles fonctionnalités

J'ai eu la chance de travailler chez MindMatcher lors de l'arrivée de nouveaux clients, ce qui m'a permis de réaliser à la fois des évolutions sur certains projets déjà existants, et d'autre part d'en commencer de nouveaux.

J'ai eu à réaliser par exemple un système générant des statistiques à partir des données générées par la plateforme Carto Collective. J'ai dû traiter des données afin de les rendre utilisables pour ensuite les injecter sous forme de statistiques dans un fichier **Google Sheet**.

Autre projet, j'ai eu à mettre en place un système de badges virtuel appelé OpenBadges. Ce système a pour objectif de mettre en avant les différentes compétences d'une personne.

2. Evolution des Objectifs

Au cours de mon alternance, mes objectifs ont quelque peu divergé vers le dernier mois.

Le projet Open Badge prenant de l'ampleur, j'ai eu à designer moi-même les futurs badges à présenter au client via mes compétences en Illustrator acquises à l'EEMI. Autre travail de design, j'ai eu à maquetter les différentes pages de présentation pour notre nouveau client.

Ces objectifs ont été intéressants à traiter car j'ai pu non seulement varier mon travail, mais aussi m'entretenir directement avec le client.

III-Synthèse du Travail Réalisé

Mon poste nécessitant de multiples connaissances, j'ai pu toucher à un large choix de technologies, augmentant la complexité de ma mission mais aussi l'intérêt qu'elle représente.

1. Les Technologies utilisées

Docker : Voulant me spécialiser dans le DevOps, je me dois de maîtriser des technologies comme Docker. Grâce à son système de conteneurisation, la mise en place d'infrastructures souple et légère se fait plus aisément.

Framagit/Gitlab : Utiliser **Framagit** et sa fameuse Pipeline de déploiement. Comme bon nombre des projets professionnel actuel, MindMatcher se sert de **Git** comme gestionnaire de version. L'interface graphique de Framagit permet une bonne vision d'ensemble du projet.

GraphQL : N'ayant pas fait de base de données depuis longtemps, j'ai eu du mal à appréhender cette nouvelle manière de voir une BDD. L'avantage de **graphql** est de pouvoir réaliser des requêtes bien précises, stockées dans une grosse masse de données avec un runtime faible.

Elastic Stack ELK : J'ai eu l'opportunité de pouvoir m'essayer à la **stack Elastic** : Elasticsearch, Logstash, Kibana. Ces outils sont utilisés dans la gestion de données et pour de l'affichage sous forme de graphiques

Api Google : Lors de mon travail sur les données clients, j'ai eu à apprivoiser l'api google afin de remplir un fichier Google Sheet. Difficile à prendre en main mais très simple d'utilisation une fois qu'elle est mise en place, l'API google a été au centre de mon alternance.

Api Open Badges : Une autre API sur laquelle j'ai eu à travailler, c'est grâce à elle si nous pouvons décerner ces badges virtuels.

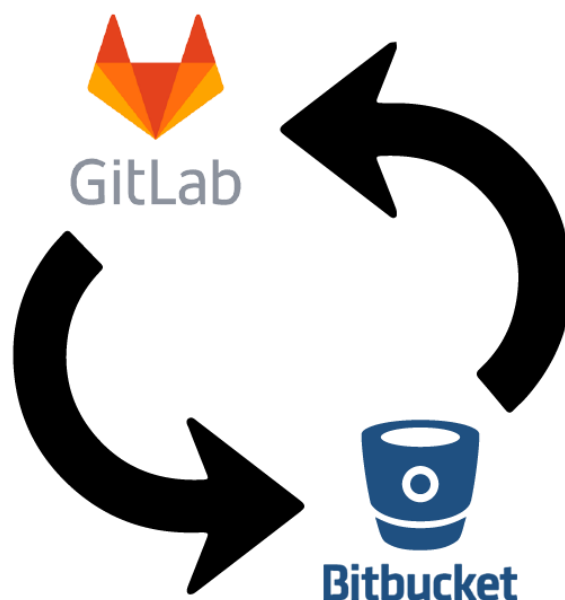
2. Les projets

Je présente ici les divers projets sur lesquels il m'a été donné de travailler durant mon passage chez MindMatcher. Ces projets sont présentés ici via une première partie expliquant le cadre et la raison du projet, puis une deuxième partie expliquant mon travail et mon ressenti.

a. Lien Bitbucket Gitlab

MindMatcher est en lien avec son prestataire appelé **Mnémotix** qui a pour rôle de maintenir les différentes plateformes. L'objectif est qu'à terme, MindMatcher puisse gérer 100% de son infrastructure seul. Mais en attendant, l'objectif est d'avoir accès au code source se trouvant sur **BitBucket** en le clonant dans un repository **Gitlab** de manière récurrente. Pour cela, j'ai créé une pipeline gitlab schedulé toutes les semaine, C'est-à-dire qu'une fois par semaine, un programme va cloner le repository Bitbucket vers le repository Framagit de MindMatcher.

Ce petit projet a été un excellent exercice pour remettre en jambe en me rappelant les bases du déploiement Docker, les bases de la pipeline gitlab via son fichier gitlab-ci et les fichier yaml docker.



b. Open Badges

MindMatcher a vu dans les Open Badges une manière de se démarquer, en proposant une nouvelle manière de représenter les compétences et les succès. Les Open Badges ont été créés par **Mozilla** et sont conservés dans un **BackPack** en ligne. Un client est venu nous contacter afin de réaliser un système décernant des badges via le scan de QR code pour l'un de ses événements. Le Système est très simple : on scan un QR code qui nous renvoie vers une page d'authentification Mozilla Backpack. Une fois l'adresse mail renseignée, l'utilisateur devra aller dans ses mails afin de cliquer sur un lien de validation de badges.

Ce projet a été très intéressant car il m'a permis de toucher à beaucoup de choses. Le système d'API de mozilla Backpack, le système de l'API google pour l'enregistrement des adresses mails, le système d'envoi de mail appelé **MailJet** et enfin toute la partie documentation avec **Mkdoc**. Les Open Badges sont une manière ludique de présenter ses compétences et ses intérêts.



c. Badgr

Malheureusement, les choses n'ont pas duré, Mozilla a décidé de transférer la gestion des Open Badges à la société **Badgr**. Badgr propose lui aussi un système de « Sac à dos » de badges. Par ailleurs, le système de décernement de badges en lui-même, est beaucoup plus simple sur Badgr que sur Mozilla.

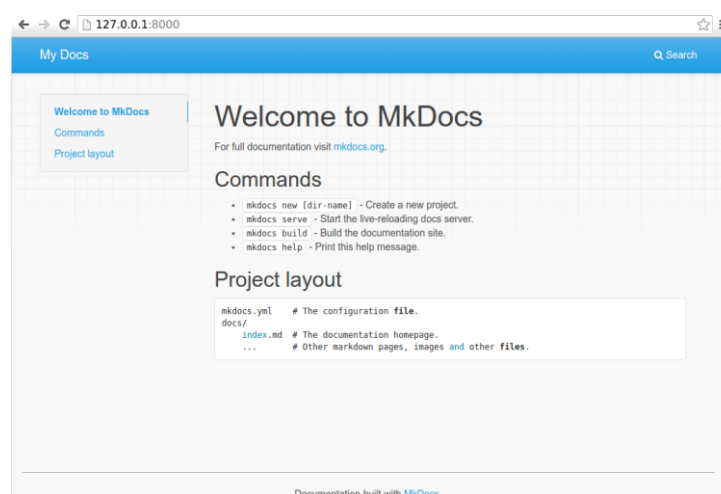
L'intérêt de ce projet a été de voir comment, à partir d'un même code source, on peut arriver à se déconnecter d'une API pour se reconnecter à une seconde.



d. Mkdoc

Mkdoc est une manière agréable d'afficher la documentation d'un code. Ce système propose la mise en place d'une interface graphique prédéfini qui aura pour rôle de lire les fichiers **MarkDown**. Ce système a l'avantage de proposer un menu ainsi qu'un champ de recherche pour trouver un fichier en particulier.

La découverte de Mkdoc a été une bonne surprise car je l'ai moi-même utilisé lors de mes projets en workshop. C'est une bonne manière d'intégrer une interface graphique pour sa documentation.



e. Ibidem

Notre principal client appelé **Ibidem**, nous a demandé de lui fournir des statistiques sur divers éléments de Carto.net, tels que le nombre d'offres présentes sur la plateforme ou encore la variété des compétences demandés et offerte par les utilisateurs. Pour se faire, j'ai eu à comprendre le fonctionnement de la technologie GraphQL pour réaliser le requêtage des données. Puis j'ai utilisé mes compétences en node js afin de rendre les données requêtées utilisable. Une fois ces diverses étapes réalisées, il ne nous restait plus qu'à alimenter un fichier Google Sheet via l'api google. Ce fichier était ensuite envoyé au client.

Ce projet qui a pris beaucoup de temps à se faire, a été le plus intéressant mais aussi le plus dur. Le triage et le nettoyage de la donnée n'ont pas été une chose aisée en raison de la masse à traiter et du souci d'optimisation qui en découle.



f. Elastic Stack ELK

J'ai eu comme objectif de me former à la stack **ELK** afin de définir le potentiel de cette technologie. Une fois prise en main et documenté, mon rôle a été de présenter une démo avec des données de test.

Il a été intéressant de tester l'Elastic Stack. Je ne connaissais absolument pas cet outil, malheureusement ce projet est resté au stade de démo.



g. Hackadon

Mon maître d'apprentissage M. Florent André, travail en tant que Directeur Technique au sein de MindMatcher mais aussi chez **microDON**, une société basée sur l'arrondissement solidaire. Grâce au lien créé entre microDON et l'EEMI, un Hackadon fut organisé en partenariat avec MindMatcher. J'ai donc été convié à ce Hackaton, non pas en tant qu'élève, mais en tant qu'organisateur.

Ce fut une expérience des plus enrichissantes de pouvoir aider à l'organisation d'un tel événement. J'ai aussi pu retrouver mes anciens collègues de chez microDON, entreprise dans laquelle j'ai eu la chance de travailler l'année dernière.



h. Ixad

Ixad est une école de droit qui a été intéressé par notre système d'Open Badges. Ils nous ont donc contactés afin que nous puissions non seulement mettre en place l'infrastructure des badges ainsi que le design de ces derniers. J'ai donc été chargé de les designer via Illustrator.

Ce travail a été une manière de ralentir la cadence vers les partiels, il m'a aussi permis d'avoir l'opportunité de communiquer directement avec le client, choses que j'ai apprécié faire, d'autant plus que celui-ci était satisfait du travail réalisé.



i. Opco

Enfin, j'ai eu à réaliser des maquettes pour la prochaine interface de notre système de cartographie pour notre nouveau client.

3. English Abstract

Thanks to MindMatcher, I had the chance to experiment many different technologies. The last 9 month was very efficient for the company thanks to many new clients that was interested by the MindMatcher Carto.net products or by the new Open Badges system.

I had to use tools like GitLab and Mkdock or languages like Node and yaml for the Docker environnements. I have done many things with Docker : new environnements, schedule tasks etc.

My job was to improve some projects that already exists or to create some from the beginning.

I had to create a sort system for client data for statistics creation. First step was to request datas from the data base. Next we need to purge useless data and sort it to work with clean ressources. Finally we need to cross datas to create some statistics and injects them into a google sheet with the google API. Google sheet is a very good tool because we can create tables and graphs that we can send to our client.

The second work I have done, is the Open Badges technologie. Open Badges are little virtual medal that we can earn if you do some specifics things, like assist to a specific event or done a specific test. Open Badges help people to put forward their investissement or their passions to potentials recruiters. To do that we need first to create the badges design and the badges descriptions. Next, peoples need to scan a QR code that redirect the users to a login page. Finally they need to click on the link inside the Open Badges email to earn the badge. We already have 3 clients for this project while the project start since 9 months.

MindMatcher learns to me to work with true deadlines. At some moments, I have had some stress because the deadline was near or because I was blocked on part of code that I have no idea how it works.

IV-Déroulement de l'alternance

Je vais parler ici des deux principaux projets sur lesquels j'ai eu à travailler, à savoir le rapport Ibdien ainsi que le projet Open Badges. Ces travaux ont été aussi important pour moi que pour l'entreprise.

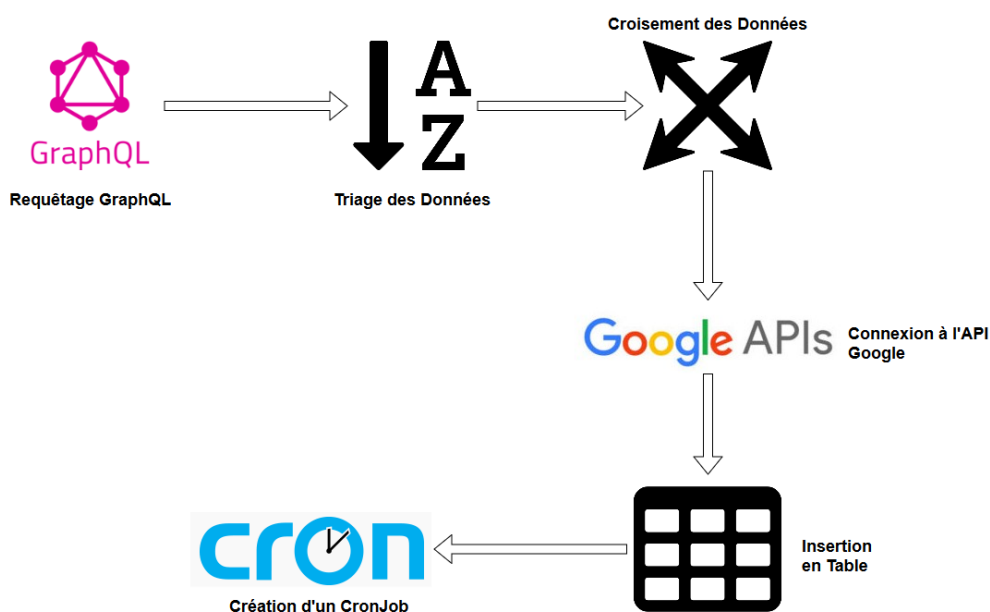
1. Rapport Ibdien

Mon développement parlera dans un premier temps de notre client Ibdien, puis des diverses étapes de développement du projet.

a. Mise en situation

Ibdien est une compagnie Japonaise dans le secteur de l'électronique. Comme bon nombre d'entreprises, elle possède des objectifs dans ses recrutements mais ne sais pas comment y parvenir de manière efficace, c'est pourquoi elle a fait appel un MindMatcher. Grâce à notre système de cartographie collective, Ibdien a su déterminer les compétences que compose ses services et ainsi, elle a pu mieux fixer ses objectifs de recrutement.

En plus de la partie cartographie, Ibdien souhaitait obtenir des statistiques sur l'évolution des diverses compétences et postes à pourvoir ou encore sur les différents profils enregistrés sur la plateforme.



b. Début du projet : Requêtage des données

Avant toute chose, le premier point était de requêter via une API, les données utiles présentent dans notre base de données GraphQL. Grâce à ce type de base, nous avons la possibilité de requêter de multiples données sous forme de tableaux imbriqués.

c. Triage des données

Une fois les bonnes données requêtées, mon job a été de les « nettoyer » et de les trier. Le système graphql est pratique pour ses tableaux mais nous n'avions pas besoin de toutes les données récupérées par la requête.

J'ai donc éliminé les tableaux vides ou incomplet afin d'assurer l'intégrité des résultats. Dans un second temps, j'ai restructuré les tableaux afin de faciliter leur exploitation et aussi de permettre leur réutilisation par un futur développeur.

d. Croisement des données

Globalement ici, c'est de l'algorithmie. Il s'agit de réaliser des tableaux de statistiques en fonctions de divers éléments. La difficulté aura été la quantité des données à gérer ainsi que les statistiques nécessitant l'imbrication de plusieurs tableaux.

e. Connexion à l'API Google et insertion

Afin d'envoyer nos résultats sous une forme compréhensible pour le client, il a été décidé d'insérer les tableaux de statistiques dans un fichier Google Sheet aussi appelé GSheet. Pour se faire, une connexion à l'API google a dû être mise en place par mes soins via un échange de clefs d'authentification. Une fois les vérifications réalisées, l'insertion se fait via un code proposé par google ainsi que par diverses informations dont le code a besoin pour fonctionner : le tableau de données à insérer, l'id du tableur, nom du sheet, colonne d'insertion.

f. Déploiement du système et cronJob

L'algorithme utilisant le langage Node.JS, le système tourne sur une image Docker Node. Nous nous servons de la pipeline de gitlab pour enclencher le script via une commande 'node'.

J'ai oublié de préciser qu'ibiden souhaitait un rapport de statistique une fois par semaine. Nous avons donc mis en place un schedule sur notre pipeline afin que celle-ci puisse se lancer automatiquement sans action de notre part tous les jeudis matin.

g. Envoi au client

Une fois les données correctement implémentées dans le google Sheet, nos collègues en liaison directe avec le client se charge de partager les résultats à ces derniers.

```
1  image: node:11
2
3
4  before_script:
5    - apt-get install -y curl unzip
6    - npm install
7    - apt-get update
8
9  stages:
10   - script
11   - deploy
12
13  script-ibiden:
14    stage: script
15    script :
16      # Creation of the ssh files
17      - mkdir ~/.ssh/ && touch ~/.ssh/config
18      - touch ~/.ssh/id_rsa_script && touch ~/.ssh/id_rsa_script.pub
19      # echo ssh keys in ssh files
20      - printf "%s" "$SSH_SCRIPT_PRIVATE_KEY" > ~/.ssh/id_rsa_script
21      - printf "%s" "$SSH_SCRIPT_PUB_KEY" > ~/.ssh/id_rsa_script.pub
22      # edit rights for ssh pub keys (-rw-r--r--) AND for ssh private keys (-rw-----)
23      - chmod 644 ~/.ssh/*.pub ~/.ssh/config
24      - chmod 600 ~/.ssh/id_rsa_script
25      # Check if SSH key is valid :
26      # - ssh -T git@framagit.org
27      # run script & git
28      - bash config_script.sh
29      - node /usr/local/bin/npm run script:copySpreadsheet
30      - node /usr/local/bin/npm run script:ibiden
31      - git config --global user.email [REDACTED]
32      - git config --global user.name [REDACTED]
33      - git remote set-url origin [REDACTED]
34      - git commit -am "Push from Pipeline Script"
35      - git push -u -f -v origin HEAD:master
36  only:
37    refs:
38      - master
39  variables:
40    - $CI_PIPELINE_SOURCE=="schedule"
```

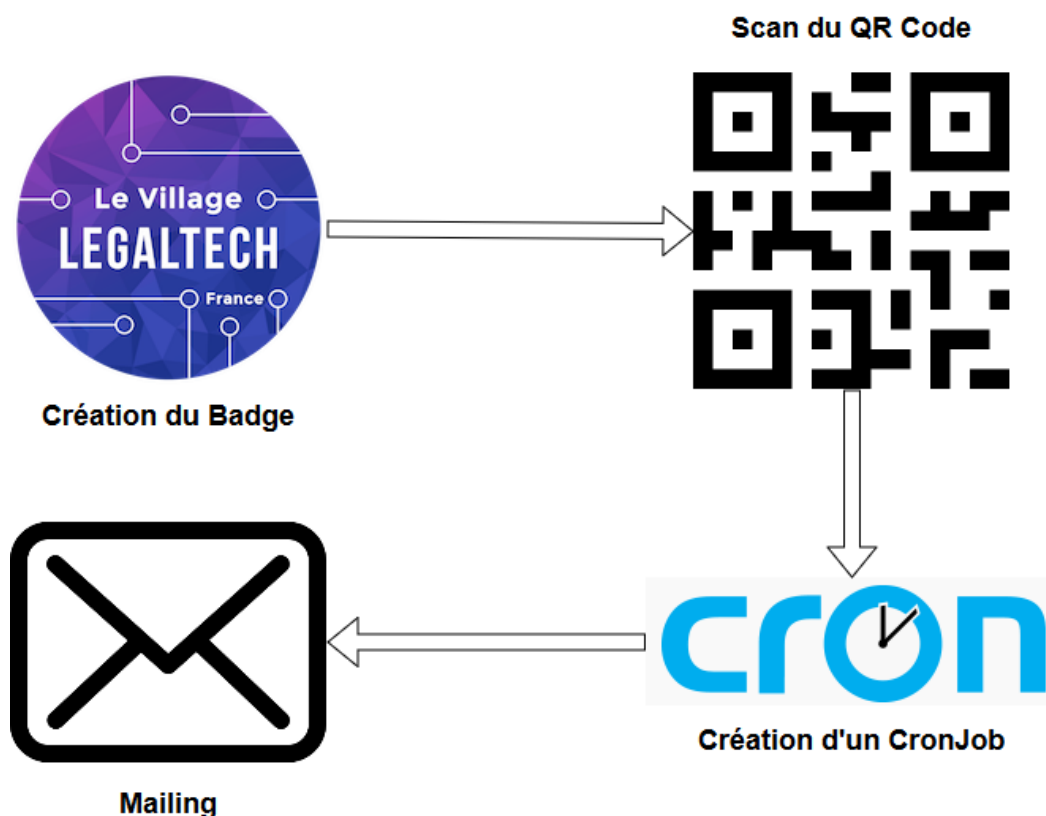
2. OpenBadges

Idem pour les Opens Badges, je développerais dans un premier temps notre client Open Law, puis des diverses étapes de développement du projet.

a. Mise en situation

Comme indiqué plus tôt, les Open Badges sont un moyen ludique de mettre en avant son investissement personnel pour des événements ou des concours. Ils prouvent notre participation et peuvent même être uniques si vous arrivez premier à un concours par exemple.

Notre premier client appelé **Open Law** souhaitait mettre en place ce système lors de l'évènement « village de la légal tech ». Ces badges peuvent ensuite être partagés sur les réseaux tels que linkedIn.



b. Création des badges

Dans un premier temps, l'objectif est de définir le design des badges ainsi que leur définition : Où, pourquoi et quand les gagner. Chaque badge doit pouvoir posséder sa propre description afin de permettre leur identification.

c. Mise en place des QR codes

Le système se base donc sur un QR code pour chaque badge. Une fois associé, chaque code mènera vers une page d'authentification à son compte Mozilla Backpack sur lequel sera stocker les badges. Si l'utilisateur n'a pas de compte, il devra en créer un. Dans le cas contraire, il lui suffira de renseigner son adresse mail. Cette adresse mail sera ensuite insérée dans un google sheet afin de pouvoir envoyer les badges à une heure bien précise.

d. Pipeline et mails

Grâce au même système de pipeline schedulé qu'ibiden, un script d'envoi de mail est prévu toutes les heures. Compte tenu du faible nombre de badges à décerner, il serait inutile de le lancer toutes les minutes. Ce script aura pour effet de délivrer un signal d'envoi à notre système de mailing appelé Mailjet, nous permettant ainsi que créer des statistiques. Le mail envoyé contient un lien qui, une fois cliqué, décernera le badge à l'utilisateur dans son Backpack.

e. Badgr

Comme expliqué un peu plus haut, Mozilla a décidé de laisser le système Open Badges aux mains du service Badgr. Ce service possède une API mieux documenté ainsi qu'un Back Pack possédant plus de fonctionnalités. Nous avons donc dû déconnecter notre système de Mozilla pour le reconnecter à celui de Badgr. L'avantage de Badgr est que l'utilisateur n'a maintenant plus besoin de cliquer sur un lien pour obtenir son badge.

```
.gitlab-ci.yml 588 Bytes
1  image: composer
2
3  badges:
4    script:
5      - echo "composer install ok"
6      - php bin/console app:GetBadgesToGenerate
7      - php bin/console app:PushBadgesInstances
8      - php bin/console app:UpdateBadgeRequestsList
9      - sleep 2m
10     - php bin/console app:SendEmailToBadgees
11
12
13  #step pour fixer les dépendances, plus long, a faire uniquement sur la branche de qualif
14  fixDependencies:
15    script:
16      - echo "do a composer install and commit them in a folder"
17      #- composer install -vvv
```

Le code ci-dessus est le code de run des OpenBadges. Ici l'objectif est de run les étapes les unes après les autres via un run php.

V- Apport et développement personnel

1. Compétences

Au cours de mon Alternance, j'ai amélioré certaines de mes compétences et en ai obtenu de nouvelles. Que ce soit dans le milieu du développement ou du DevOps.

- Docker : Voulant m'orienter dans le DevOps, il est indispensable pour moi de continuer à développer mes compétences dans cette technologie. Grâce à mon alternance, j'ai pu déployer de nombreux environnements avec Docker.
- Node.JS : Ayant travaillé pendant 4 mois sur des algorithmes de tri et de statistiques, mes compétences en node Js ont été valorisées.
- Yaml : le Yaml est un langage très utilisé dans Docker. Il possède une syntaxe très stricte ce qui le rend difficile à appréhender.
- API : technologie qui était encore floue pour moi, j'ai pu découvrir comment travailler avec, grâce à l'API google et à l'API Badgr.

2. Savoir-Être

Il est très valorisant pour moi de prouver mon importance et ma valeur dans l'entreprise. Étant le seul développeur de l'équipe si nous excluons mon directeur technique, j'ai eu le sentiment d'être indispensable. En cas de problème ou lors de la mise en place de nouveaux systèmes, on faisait appel à moi. C'est d'autant plus satisfaisant lorsque nous avons les retours positifs du client.

D'un point de vue équipe, j'ai été très bien entouré durant cette année. La petite équipe que compose MindMatcher permet à tous de bien se connaître malgré de nombreuses personnes en télétravail.

Au niveau des locaux, j'ai dû déménager pour la première fois dans mon travail. Nous étions au début dans les locaux d'Aksis rue d'Enghien, puis avons été déplacés vers d'autres bureaux rue Tiquetone.

3. Problèmes rencontrés

Lors de mon alternance, j'ai dû faire face à quelques complications. Étant encore une fois le seul développeur, j'avais sur mes épaules de lourdes responsabilités en termes de deadline. Il m'est arrivé d'avoir de grosses montées de stress en raison d'un bug ou d'un projet que n'arrivais pas à terminer. Florent, qui était là pour m'épauler, a quelques fois dû lui aussi mettre la main à la patte pour terminer le projet à temps.

4. Confirmation de mon projet Professionnel

Depuis mon stage chez microDON l'année dernière, j'ai pour objectif de m'orienter vers le DevOps afin de pouvoir mélanger la partie développement et Infrastructure d'un projet. Le poste que m'a proposé M. Florent André chez MindMatcher était une opportunité que je ne pouvais refuser. Il existe beaucoup de postes pour des DevOps mais c'est un job qui nécessite des qualifications poussées, il est par conséquent difficile de trouver un stage ou une alternance dans ce milieu. Cette année chez MindMatcher m'aura permis non seulement de travailler dans mon domaine de prédilection, mais en plus de pouvoir prouver aux prochains recruteurs que c'est bien le DevOps m'intéresse.

VI-Conclusion

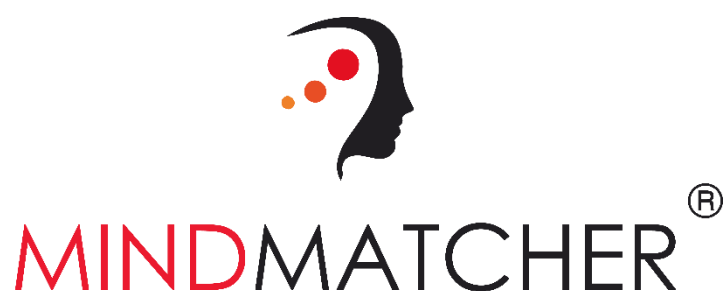
Cette alternance aura été pour moi un puits de connaissance. J'ai eu la chance de pouvoir travailler dans une start-up qui me ressemble avec des collègues toujours prêts à m'aider en cas de problèmes, soucieux et intéressé par mon travail.

J'ai pu travailler dans le domaine que je souhaite perfectionner à l'avenir, et cette expérience est un vrai coup de pouce pour mon futur.

J'ai pu réaliser un travail utile qui servira à MindMatcher. J'espère avoir réalisé un travail à la hauteur de leurs attentes.

Malgré les quelques difficultés, j'ai su garder la tête haute et ainsi terminé mon travail tel qui me l'avait été demandé. En repensant à tout cela, je suis fier d'avoir rempli ma mission.

Enfin, grâce à MindMatcher, j'ai découvert un nouvel aspect de l'entreprise, j'ai aussi pu explorer de nouveaux horizons et ainsi confirmer ma vocation.



VII- Annexes

Lexique

A.

Aksis : <https://www.aksis.fr/>

B.

BackPack Mozilla : <https://backpack.openbadges.org/backpack/welcome>

Badgr : <https://badgr.com/>

BitBucket : <https://bitbucket.org/>

D.

DevOps : <https://www.lemagit.fr/definition/DevOps>

Docker : <https://www.docker.com/>

E.

ELK : <https://www.elastic.co/fr/what-is/elk-stack>

F.

Framagit : <https://framagit.org/>

G.

Git : <https://git-scm.com/>

Gitlab : <https://about.gitlab.com/>

Google Api : <https://console.cloud.google.com/apis?pli=1>

GraphQL : <https://graphql.org/>

I.

Ibiden : <https://en.wikipedia.org/wiki/Ibiden>

Ixad : <https://www.ixad.fr/>

M.

MindMatcher : <https://carto.mindmatcher.org/>
MailJet : <https://fr.mailjet.com/>
MarkDown : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Markdown>
MicroDON : <https://www.microdon.org/>
Mkdoc : <https://www.mkdocs.org/>
Mnémotix : <https://www.mnemotix.com/>
Mozilla : <https://www.mozilla.org/fr/>

O.

Open Badges : <https://openbadges.org/>
Open Law : <http://openlaw.fr/>

P.

Pôle Emploi : <https://www.pole-emploi.fr/accueil/>

V.

Village Legal Tech : <http://village-legaltech.fr/>

Y.

Yaml : <https://fr.wikipedia.org/wiki/YAML>