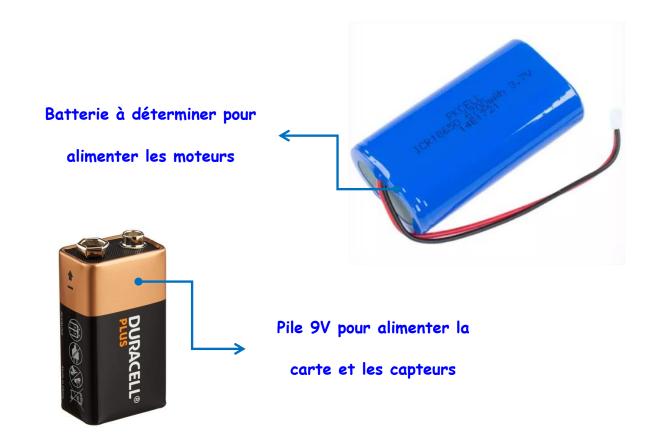
RAPPORT DE SEANCE 1 :

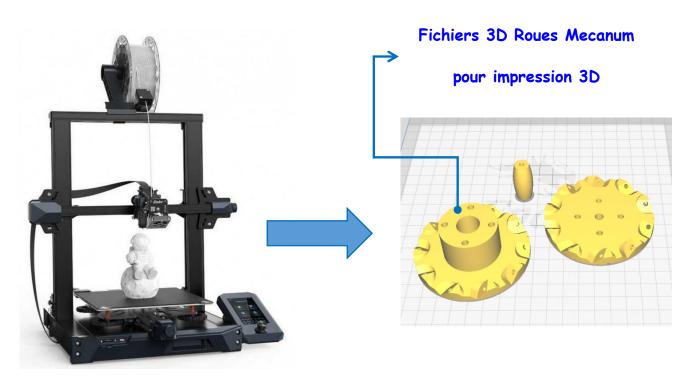
déterminer

Durant la première j'ai fait le cahier des charges et la liste du matériel avec Gabriel :

Fonctions	Énoncé de la fonction	Critères d'appréciation	Niveaux d'exigence
FP	Transporter des charges de manière sécurisée et autonome afin d'aider l'utilisateur	Vitesse, Autonomie, Charge, Sécurité	Vitesse max 12km/h, temps de charge minimal
FC1	Transporter une charge	Masse, Volume utile	10kg et 35x25x(8cm+4cm de rebord)
FC2	Se déplacer dans toutes les directions	Méthode de déplacement	Roues mecanum omnidirectionnelles
FC3	Contrôler le robot à distance	Contrôle à distance	Bluetooth (~15m)
FC4	Proposer une interface utilisateur adaptée et ergonomique	Application, Design	Visibilité des boutons
FC5	Eviter les gens et des obstacles statiques (murs, boites,) et de taille >= à la plateforme	Détection obstacles	Capteurs Ultrasons (5 à 10cm)
FC6	Suivre une ligne noire sur le sol	Détection ligne noire	Capteurs IR
FC7	Avoir une autonomie suffisante	Autonomie	~5h batterie
FC8	Se déplacer sur un terrain plat et avec une pente légère	Pente, ralentisseurs	6% max (platforme légérement surélevée?)
FC9	Prevenir en cas d'obstacles	Prévention	Emission sonore/lumineuse en cas d'obstacle rapproché ?
FC10	Résister aux chocs	Matériaux	Plastique ou Aluminium

Matériel nécessaire : Capteurs ultrasons Carte Arduino Mega Capteurs IR Pont en H pour moteurs Module bluetooth Moteurs CC à

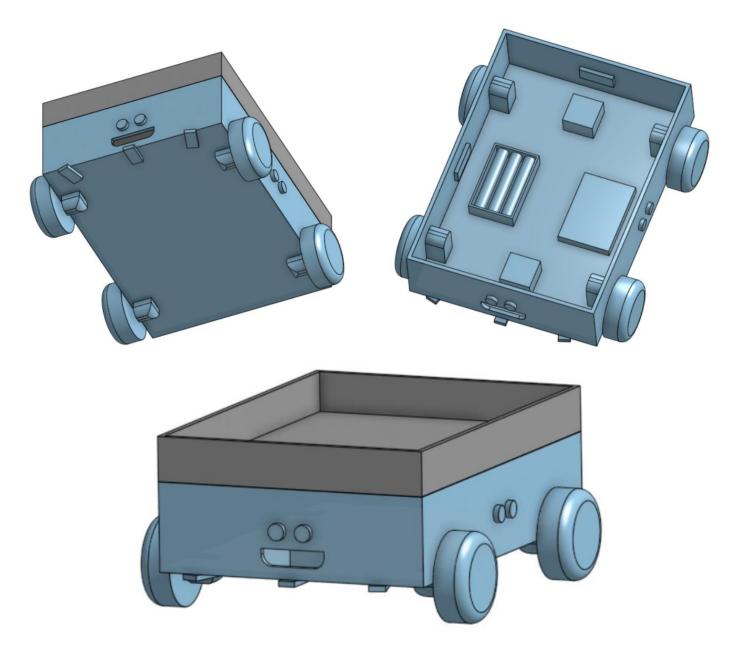




Il nous faudrait des moteurs avec du couple (ici la vitesse n'est pas le plus important). Nous avions aussi hésiter entre des moteurs pas à pas ou à CC mais les CC sont une meilleure option car les pas à pas sont plus compliqués à alimeter.

Modélisation 3D sur OnShape:





Nous avons réfléchi sur la structure et le positionnement des équipements électroniques : caisse fonctionnelle contenant l'électronique puis un bac au dessus pouvant s'enlever pour y accéder et transporter les objets. Nous avons fait passer les moteurs à travers le plancher pour avoir plus de hauteur.