***CAHIER DES CHARGES***

Hello ce cahier des charges a été mis a jour le 25.05.2013:

Changer la fonction efface mouvement en affiche global (pour l’effacement des traces après déplacement), déjà fonctionnel mais pas optimal

Créer une fonction découpe image grunt (a appeler au début du jeu)

Créer une fonction en anime grunt (a appeler quand grunt se déplace)

Créer une fonction découpe image bâtiments

Créer une fonction découpe button bâtiments

Implémenter le Scrolling

Expansion du tableau carte (augmenter la taille de la map)

Isoler la fonction afficher map

Créer une fonction collision avec un tableau rassemblant toutes les coordonnée des tableau Unite, Batiment (puis plus tard un tableau des tilles de la map infranchissable)