***PLAN DU PROJET ET DÉFINITION DE FONCTION***

Main

Faction (renvoi un bolléen en fonction du clan choisi)

Relay (créer un thread pour jeu & jeu\_ordi)

Jeu & Jeu\_ordi (s’execute parralèlement et gère le jeu)

Maps (charge les composant de la map)

Menu\_jeu (affiche le menu brun en bas de fenètre)

Tableau1 (calcule charge et affiche les composants de la map)

Batiment (enregistre les coordonnées puis affiche le batiment demander)

Mouvement (déplace les personnages)

Efface\_mouvement (efface le personnage et un carre autour de lui “a modifier”)