



sostanzialmente quando parte il main, esso riserva dello spazio per lo stack che però può crescere o diminuire. Quando inizializzo i thread ricavo lo sp del main e ci sottraggo una certa quantità che è riservata per la crescita del main (arbitraria). Da questo momento in poi tutti gli stack dei thread hanno dimensione fissa anche questa arbitraria. In sostanza sappiamo che quando una funzione viene chiamata questa utilizza lo sp della funzione precedente come bp e alloca un certo spazio iniziale (es. per i parametri), sullo stack noi semplicemente imponiamo un bp e facciamo dei controlli sull'sp in modo che non ci siano conflitti.

il problema è come scegliere lo spazio libero e la grandezza massima degli stack?

creo un thread: