

Damm Valerian

Algorithme greedy

Pas de soucis rencontré

Algorithme parcours en Profondeur

Soucis de stackoverflow que je n'ai pas réussi à résoudre

Algorithme parcours en largeur

Pas de soucis

Algorithme parcours largeur avec Filtre

Pas de soucis

Algorithme branch-and-Bound

Problème de stackoverflow non résolu

de plus je n'arrive pas à tester si des solutions sont identiques (sans changer le code de base) afin de tester leur présence dans la liste ouverte ce qui m'a pénalisé tout autant pour A*

Heuristiques

En changeant l'heuristique on change la manière de se déplacer dans l'arbre, ici il en résulte un parcours plus rapide vers la solution

Algorithme A*

Même problème que pour branch and bound (vu que A* peut être aussi vu comme un branch and bound ou on ne développe que le meilleur nœud)

Algorithme Greedy

Pas de soucis

Algorithme RecuitSimulé 4Color

Pas réussi j'ai l'impression que la fonction de voisinage telle qu'elle est demandée ne donne pas de résultat satisfaisant

Algorithme RecuitSimulé TSP

Résultat satisfaisant mais j'ai dû lancer l'algorithme longtemps et plusieurs fois avant d'obtenir des résultats similaires aux vôtres

Algorithme Tabou 4Color / TSP

Pas de soucis

J'ai rajouté un bouton à 4Color afin de tester les deux tabous