

Les méthodes agiles

Planning Poker

<http://www.ebusinessinformation.fr>
recrutement@ebusinessinformation.fr



Planning Poker

Introduction



- C'est une méthode d'estimation en équipe introduite par la méthode Extreme Programming
- La méthode s'applique aussi bien aux story points qu'aux ideal days/hours

Planning Poker

Processus d'estimation d'une user-story (ou d'une tâche)



- Chaque personne possède un paquet de cartes
 - Soit sur la base de la suite de Fibonacci: 1, 2, 3, 5, 8, 13
 - Soit sur la base des puissances de 2: 1, 2, 4, 8, 16
 - Des cartes supplémentaires peuvent être ajoutées: joker, pause café, etc.
- Tous les membre proposent leur estimation en même temps sans voir celle des autres
- S'il y a des écarts, la plus petite et la plus grande estimation doivent expliquer leur choix
- Une deuxième estimation est lancée jusqu'à ce qu'un compromis soit trouvé

Planning Poker

Avantages de la pratique



C'est une pratique à la fois ludique, efficace et agile:

- Elle ouvre la discussion
 - En amont de l'estimation pour avoir des détails auprès du client sur la user story ou des détails auprès de l'équipe sur la tâche à estimer
 - Lors de différences dans l'estimation entre membres de l'équipe
- Elle renforce l'aspect collaboratif
 - Chaque membre de l'équipe donne son estimation
 - Chacun peut avoir une idée différente sur la user story ou sur la tâche et présenter son point de vue
- Elle pousse à l'engagement de l'équipe lorsque l'unanimité est atteinte sur une estimation

Planning Poker

Mise en pratique – Principe du jeu



- Expérimenter via un jeu les méthodes de planification et chiffrage
- Par groupe de 5 – 6 personnes
- Il faut discuter de l'user story à chiffrer pour bien comprendre la « fonctionnalité » demandée et après il faut proposer son chiffrage (en utilisant vos cartes faites maison)
- Il faut discuter des résultats proposés et chacun explique sa façon de voir les choses et après il faut chiffrer une deuxième fois afin de trouver un accord
- On peut faire plusieurs itérations si nécessaire

| Histoire utilisateur | Estim. 1 | Estim. 2 |
|--|----------|----------|
| Lire une présentation vulgarisée des méthodes agiles de développement informatique dans un magazine people | | |
| Lire un article de recherche de 5 pages sur les méthodes agiles de développement informatique dans un magazine scientifique | | |
| Ecrire le product backlog d'une site eCommerce simple de vente de montres | | |
| Recruter, recevoir et former un nouveau membre de votre équipe | | |
| Créer une présentation de 60 minutes sur l'estimation et la planification avec les méthodes agiles pour vos collègues de travail | | |
| Laver et cirer la Porsche de votre patron | | |
| Lire une livre de 150 pages sur les méthodes agiles de développement | | |
| Ecrire un résumé de 8 pages de cette formation à votre patron | | |