



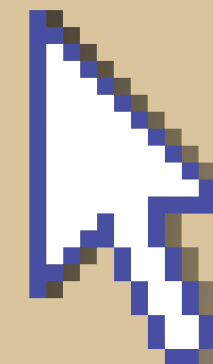
VALTER FILHO

GERÊNCIA DE POSTAGEGENS

WEB III



[HTTP://LOCALHOST:3000/](http://localhost:3000/)

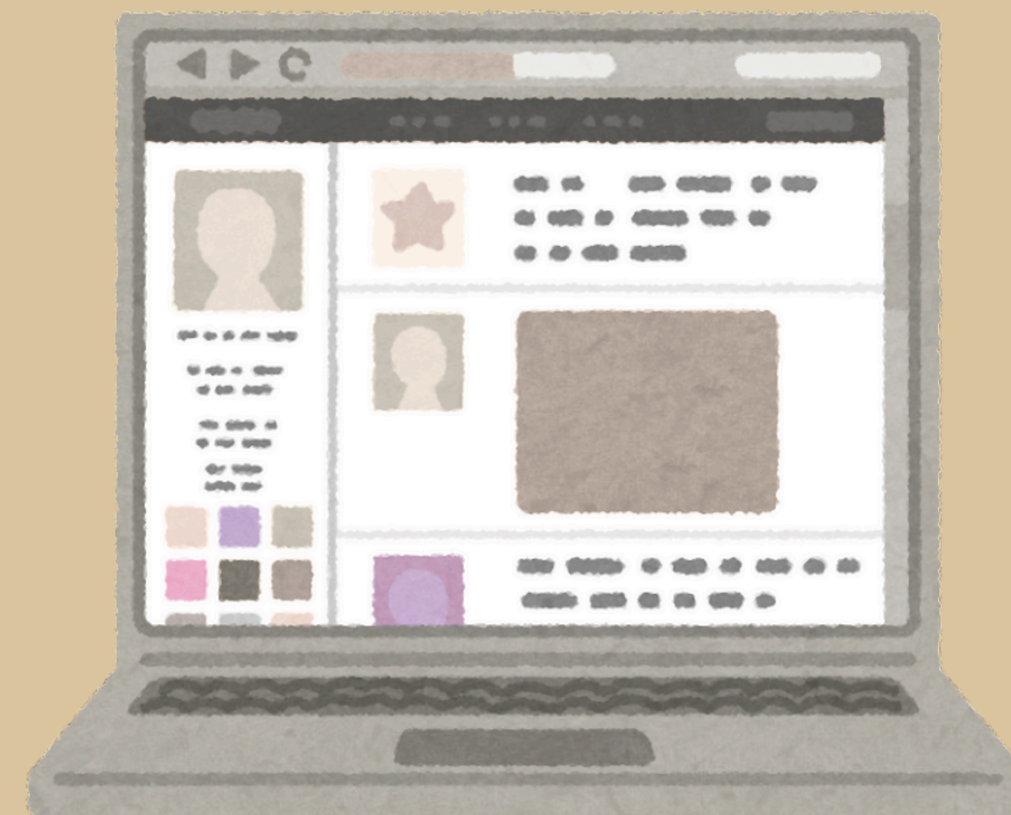




VALTER FILHO

DESCRIÇÃO DO PROJETO

O projeto Gerência de Postagens é uma aplicação desenvolvida para a disciplina, inspirada no Instagram. Ele permite a criação, edição e exclusão de postagens, que podem incluir imagens ou vídeos, um ID de usuário (sem autenticação) e uma legenda. Além disso, podemos visualizar todas as postagens em um feed e também acessar perfis para ver publicações específicas.



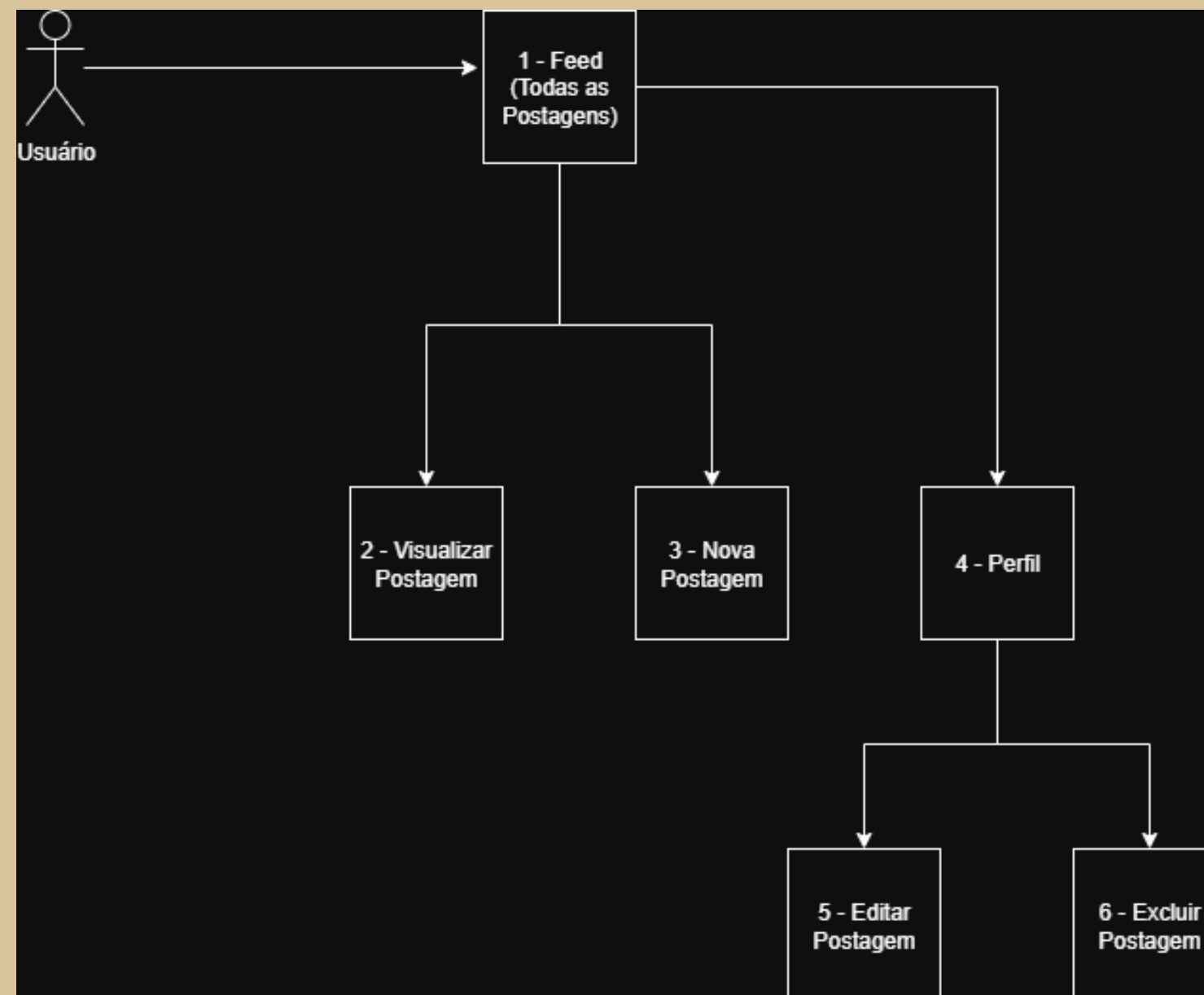
WWW.REALLYGREATSITE.COM





VALTER FILHO

FLUXO DE PÁGINAS



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO ANGULAR



NGONINIT

Usado para inicializar componentes e carregar dados assim que a tela é exibida.



SERVIÇOS (@INJECTABLE E INJEÇÃO DE DEPENDÊNCIA)

O decorador @Injectable({ providedIn: 'root' }) garante que o serviço possa ser injetado em qualquer lugar da aplicação, usando o constructor do componente ou serviço para realizar essa injeção.



DIRETIVAS ESTRUTURAIS (*NGFOR, *NGSWITCHCASE)

*ngFor: para renderizar listas de elementos dinamicamente.

*ngSwitchCase: alternar a exibição de elementos com base em condições.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO ANGULAR



OPERAÇÕES ASSÍNCRONAS (ASYNC/AWAIT E PROMISE)

Para lidar com a busca e envio de dados de forma “paralela”, sem bloquear a Interface do Usuário.



@VIEWCHILD (DECORATOR)

Para permitir que um componente pai acesse e interaja diretamente com os métodos e propriedades dos componentes filhos.



@INPUT (DECORATOR)

Para permiri a passagem de dados de componentes pais para seus filhos.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO ANGULAR



EVENT BINDING / COMUNICAÇÃO ENTRE COMPONENTES (VIA @OUTPUT)

Para permitir que os componentes pais escutem eventos emitidos por seus filhos, permitindo a troca de dados em resposta a ações.



[NGCLASS] (ATTRIBUTE DIRECTIVE)

Para aplicar classes CSS dinamicamente a um elemento HTML com base em condições.



INTERFACES

Para definir a estrutura e os tipos de dados, garantindo a segurança de tipo no projeto.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO ANGULAR



HTTPCLIENT (MÓDULO HTTP DO ANGULAR)

Para realizar requisições HTTP (GET, POST, PUT, DELETE) ao servidor. É a forma padrão e recomendada na documentação do Angular para comunicação com servidores.



FORMULÁRIOS REATIVOS (REACTIVEFORMSMODULE)

FormGroup e FormControl: Para criar e controlar formulários e seus campos.
Validators: para definir regras de validação para os campos do formulário (ex: Validators.required, Validators.minLength, Validators.maxLength)



OPERADORES RXJS (FIRSTVALUEFROM)

É um método da biblioteca RxJS que permite converter um Observable (fluxo de dados assíncronos) retornado pelo HttpClient em uma Promise. Então permite o uso da sintaxe async/await para gerenciar as respostas das requisições HTTP de maneira mais legível pra mim.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO BOOTSTRAP



CONTAINERS (CONTAINER, CONTAINER-FLUID)

Usados para definir a largura do conteúdo e a responsividade da página.



LINHAS (ROW)

Para integrar colunas e garantir o alinhamento horizontal.



COLUNAS (COL, COL-MD, COL-LG):

Para dividir o layout em colunas responsivas, adaptando-se a diferentes tamanhos de tela.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO BOOTSTRAP



CLASSES DE ALINHAMENTO (JUSTIFY-CONTENT-CENTER, ALIGN-ITEMS-CENTER, D-FLEX)

Flexbox para alinhar e distribuir
itens dentro das colunas e
linhas.



CARDS (.CARD, .BORDER, .ROUNDED-2, .P-X)

Para agrupar e exibir conteúdo de
forma organizada, como os
detalhes das postagens como as
bordas arredondadas e
espaçamento interno.



ALERTAS (ALERT, ALERT- SUCCESS, ALERT-DANGER)

Para exibir mensagens de
feedback (sucesso/erro) de
forma estilizada, com as cores
predefinidas.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

LISTAGEM DE RECURSOS UTILIZADOS DO BOOTSTRAP



BOTÕES (BTN, BTN-PRIMARY, .BTN-OUTLINE-PRIMARY, BTN-DANGER, BTN-OUTLINE-DANGER, BTN-SM)

Classes dos botões estilizados e com variações de cor e tamanho para ações como "Ver detalhes", "Editar" e "Excluir."



CONTROLES DE FORMULÁRIO (FORM-LABEL, FORM-CONTROL, MB-3)

Para estilizar labels e campos de entrada (textarea).



NAVEGAÇÃO (NAV, NAV-TABS, NAV-ITEM, NAV-LINK)

Estrutura e estiliza os links de navegação da aplicação (Feed, Perfil), indicando a seção atual.



[HTTP://LOCALHOST:3000](http://localhost:3000)





VALTER FILHO

DIAGRAMA DA ORGANIZAÇÃO DO LAYOUT DO BOOTSTRAP

