

Atividade: Simulando um Caixa Eletrônico

Você deve desenvolver um programa que simula um caixa eletrônico. O programa deve:

1. **Solicitar** que o usuário informe um saldo inicial na conta.
2. **Exibir um menu** com as opções:
 - Sacar dinheiro
 - Depositar dinheiro
 - Ver saldo
 - Sair
3. Se o usuário escolher **sacar**, verificar se há saldo suficiente antes de realizar a operação.
4. Se o usuário escolher **depositar**, adicionar o valor informado ao saldo.
5. Se o usuário escolher **ver saldo**, exibir o saldo atual.
6. O menu deve continuar aparecendo até que o usuário escolha a opção **sair**.
7. Limitar o número de tentativas inválidas (se o usuário errar 3 vezes, o programa encerra).
8. Criar um sistema de senha para permitir transações.