

Desafio: Controle de Acesso ao Cofre Secreto

🚩 Descrição:

Você foi contratado para desenvolver um sistema de segurança para um cofre secreto. O usuário precisa inserir a senha correta para abrir o cofre, mas ele tem apenas **três tentativas** antes do sistema bloquear o acesso.

📌 Regras:

- O programa deve solicitar uma senha ao usuário.
 - Se a senha estiver correta, o cofre será aberto e o programa exibirá a mensagem "Acesso concedido".
 - Se a senha estiver errada, o sistema deve informar que a senha está incorreta e diminuir o número de tentativas restantes.
 - Se o usuário errar a senha **três vezes seguidas**, o cofre será bloqueado e o programa exibirá "Acesso bloqueado".
-

💡 Fluxograma:

- 1 Início
- 2 Definir senha correta (ex: "1234")
- 3 Definir número máximo de tentativas (3)
- 4 Enquanto houver tentativas disponíveis:
 - ◆ Pedir ao usuário para inserir a senha
 - ◆ Se a senha estiver correta:
 - Exibir "Acesso concedido"
 - Encerrar o programa
 - ◆ Senão:
 - Diminuir o número de tentativas restantes
 - Se as tentativas acabarem:
 - ◆ Exibir "Acesso bloqueado"
- 5 Fim

🚩 Tarefa:

- 1 Desenhe um fluxograma representando essa lógica.

🔗 **Dica:** Use estruturas como if, else e while para controlar as condições do desafio!

Me avise se quiser ajuda com o código ou o fluxograma! 🚀