

Calculadora Interativa com Portugol Web Studio

Objetivo: Criar uma calculadora interativa que realiza operações matemáticas básicas (adição, subtração, multiplicação e divisão) utilizando as estruturas `escolha`, `se...senão`, `enquanto` e outras funcionalidades do Portugol Web Studio.

Descrição:

O programa deve:

1. Exibir um menu com as opções de operações matemáticas:
 - o 1 - Adição
 - o 2 - Subtração
 - o 3 - Multiplicação
 - o 4 - Divisão
 - o 0 - Sair
2. Solicitar ao usuário que escolha uma opção.
3. Solicitar dois números ao usuário.
4. Realizar a operação matemática escolhida.
5. Exibir o resultado da operação.
6. Voltar ao menu inicial, a menos que o usuário escolha a opção "Sair".
7. Tratar erros, como divisão por zero ou entrada inválida.

Controle de Estoque de uma Loja

Objetivo: Criar um programa para gerenciar o estoque de uma loja, permitindo cadastrar produtos, realizar vendas e consultar o estoque disponível.

Instruções:

1. Crie um programa que armazene os dados dos produtos em um vetor ou matriz (nome, código, quantidade em estoque, preço).
2. Implemente um menu com as seguintes opções:
 - o 1 - Cadastrar Produto
 - o 2 - Realizar Venda
 - o 3 - Consultar Estoque
 - o 0 - Sair
3. Na opção "Cadastrar Produto", solicite os dados do produto ao usuário e armazene-os no vetor/matriz.
4. Na opção "Realizar Venda", solicite o código do produto e a quantidade vendida. Se houver estoque suficiente, atualize a quantidade em estoque e exiba o valor total da venda. Caso contrário, exiba uma mensagem de erro.
5. Na opção "Consultar Estoque", exiba a lista de produtos com seus respectivos dados.
6. Utilize estruturas de controle `escolha`, `se...senão` e `enquanto` para implementar o menu e as funcionalidades.
7. Adicione validações para garantir que os dados inseridos pelo usuário sejam válidos.
8. Implemente uma função para calcular o valor total da venda.

9. Adicione a funcionalidade de pesquisar um produto pelo código.

Gerenciamento de Notas de Alunos

Objetivo: Criar um programa para gerenciar as notas de alunos, permitindo cadastrar alunos, inserir notas, calcular a média e exibir o boletim.

Instruções:

1. Crie um programa que armazene os dados dos alunos em um vetor ou matriz (nome, matrícula, notas das provas).
2. Implemente um menu com as seguintes opções:
 - 1 - Cadastrar Aluno
 - 2 - Inserir Notas
 - 3 - Exibir Boletim
 - 0 - Sair
3. Na opção "Cadastrar Aluno", solicite os dados do aluno ao usuário e armazene-os no vetor/matriz.
4. Na opção "Inserir Notas", solicite a matrícula do aluno e as notas das provas. Se o aluno estiver cadastrado, armazene as notas. Caso contrário, exiba uma mensagem de erro.
5. Na opção "Exibir Boletim", solicite a matrícula do aluno e exiba o nome, a matrícula, as notas das provas e a média. Se o aluno não estiver cadastrado, exiba uma mensagem de erro.
6. Utilize estruturas de controle `escolha`, `se...senão` e `enquanto` para implementar o menu e as funcionalidades.
7. Adicione validações para garantir que os dados inseridos pelo usuário sejam válidos.
8. Implemente uma função para calcular a média das notas.
9. Adicione a funcionalidade de pesquisar um aluno pela matrícula.
10. Adicione a funcionalidade de exibir a média da turma.