

**Materia:** Proyecto I

**Alumno:** Mauricio David Magaña Mercado

**Asesor:** Rosalía Iñiguez Barajas



**ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO**

|  |  |
| --- | --- |
| Logotipo del proyecto | **Proyecto:** GamesHeader |
| **Fecha de Creación:** 05/10/20 |
| **Nombre del documento:** Mark 1 |
| **Autor:** Mauricio David Magaña Mercado |
| **Revisión:** Rosalía Iñiguez Barajas |

**Descripción del proyecto**

**NotiGames** Será una plataforma relacionada al entretenimiento y difusión de información dedicada al contenido en el ámbito de los videojuegos, así como presentar un servicio de venta de productos enfocados al mismo.

**Los objetivos medibles del proyecto y los criterios de éxito asociados**

* Crear una plataforma multimedia de contenido gaming
* Crear una plataforma de difusión de información gaming
* Será evaluada en base al flujo de los cibernautas

**Los requisitos de alto nivel**

Lo que se pretende obtener con este proyecto es crear una comunidad cibernética para el consumo del contenido multimedia en el mundo de los videojuegos, con el cual aparte de llevar la información de la manera más actual posible, generar un visualización de guías y ayuda para misma comunidad gaming de manera global, contener una tienda virtual en la cual se pueda obtener productos de las mismas índoles para la generación flujo monetario.

**La descripción de alto nivel del proyecto, los límites y los entregables claves**

* No se cobrará por el uso de la plataforma, será libre y de manera gratuita
* Los usuarios que se registren de manera personal no contarán con la posibilidad de realizar ventas por medio de la plataforma

**El riesgo general del proyecto**

* Que no se genere el suficiente flujo de visitas a la página
* Crecimiento en exceso de la misma plataforma y no contar con cantidad de servidores suficientes
* Falta de infraestructura

**El resumen del cronograma de hitos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 - 2 meses | 2 - 4 meses | 4 - 6 meses | 6 - 8 meses |
| Inicio del proyecto   * Creación del sistema * Armado de base de datos * Contratos con los patrocinadores | Primer avance del proyecto   * Muestra de la mecánica de la plataforma * Revisión de los servidores * Revisión de la base de datos | Segundo avance del proyecto   * Testing del funcionamiento de la plataforma * Inicio de campaña publicitario * Ajustes de seguridad del sistema | Final del proyecto   * Lanzamiento de la plataforma oficialmente |

**Los recursos financieros pre aprobados**

* Costo aproximado de renta de servidores $60,000.00 / anual
* Costo de equipo de cómputo para inicio de proyecto $40,000.00 / pago inicial
* Sueldo programadores (3 desarrolladores) Sueldo total durante los 8 meses $720,000.00
* Sueldo diseñadores (2 diseñadores) Sueldo total durante los 8 meses $350,000.00

**La lista de interesados clave**

Interesados internos

* Desarrolladores
* Diseñadores
* Empresas del ámbito gaming para colaborar en el proyecto

Interesados externos

* Público al que va dirigido la plataforma (Video-jugadores / Gamers)
* Creadores de contenido gaming
* Compradores de productos gaming

**Los requisitos de aprobación del proyecto**

* Mantenimiento de flujo constante o en aumento de las visitas a la plataforma
* Gestión de ventas por medio de la plataforma
* Registro de usuarios constantes

**Los criterios de salida del proyecto**

A fin de cerrar

* Que la plataforma opere de manera correcta
* Validación de la seguridad de la información
* Optimización de la plataforma
* Testing aprobados correctamente

A fin de cancelar

* Falta de cumplimiento con el plazo de entrega
* Falta de recursos
* Que la plataforma no tenga el impacto esperado

**Gerente de proyecto asignado, su responsabilidad y nivel de autoridad**

Libertad total para dirigir el proyecto en todas sus facetas de manera puntual y con objetivos claros hacia la misma.

* Mauricio David Magaña Mercado
* Gerente de TI
* Área de TI