



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Red Universitaria de Jalisco

Producto final U3

Mauricio David Magaña Mercado



Índice

Fases de los Sprint	3
Los Sprint graficados	9
Evidencia del funcionamiento de los Sprint	10
Evidencia_de _los_Sprint_1	10
Evidencia_de _los_Sprint_2	11
Evidencia_de _los_Sprint_3	12
Código de Sprint almacenados en Github	12
Diseño de Layout Preliminar	13



Fases de los Sprint

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
ID PLAT 01_GH de la historia #1 Layout Web										
Tarea: Diseño de Layout.	Diseño general y modelo de la plataforma de inicio. Espacios y lugares de información.	Diseñador web y fontend.	En proceso	8 hrs.	4 hrs.	4 hrs.			8 hrs.	Por revisar
Tarea: Definir lenguajes de programación.	Definir lenguajes de programación básica como HTML, CSS, JavaScript, y frameworks.	Programador frontend.	En proceso	2 hrs.	2 hrs.				2 hrs.	Por revisar



Tarea: Esquema general de página.	Modelado general de la plataforma con semejanza a al producto final	Diseñador gráfico y frontend.	En proceso	10 hrs.		4 hrs.	4 hrs.	2 hrs.	10 hrs.	Por revisar
Tarea: Definir Modelo Responsive web Desing.	Definir estructura general de la plataforma	Diseñador gráfico y frontend.	Por asignar	6 hrs.			4 hrs.	2 hrs.	6 hrs.	Por revisar



ID PLAT_02_GH de la historia #2 Tipografía										
Tarea: Modelado de tipografías	Desarrollo y diseño para generar modelo de tipografías	Diseñador gráfico, programador frontend	En proceso	2 hrs.	2 hrs.				2 hrs.	Por revisar
Tarea: Creación de Layout de tipografías usadas para proceso.	Genera Layuot de tipografías para futuras páginas o modificaciones.	Diseñador gráfico, programador frontend.	En proceso	2 hrs.	2 hrs.				2 hrs.	Por revisar

ID PLAT_03_GH de la historia #3 Publicidad										
Tarea: Diseñar plantilla de SKU de oportunidad para futuros cambios rápidos	Diseño de lugar y espacio de SKU de oportunidad.	Diseñador gráfico, programador frontend.	En proceso	4 hrs.			2 hrs.	2 hrs.	4 hrs.	Por revisar





UDGVIRTUAL

Alumno: Mauricio David Magaña Mercado

Materia: Proyecto II

Actividad: Producto final U3

Asesor: Patricia Rayon Villela

Tarea: Definir lugar y espacios disponibles para banner's. cantidad de espacios a usar	Definir lugar banner de publicidad y patrocinadores externos	Diseñador gráfico y Equipo de Publicidad	En proceso	2 hrs.		2 hrs.			2 hrs.	Por revisar
Tarea: Definir espacios para publicidad externa.	Definir cantidad de sku publicados y espacios en modelo de cajas estándar	Diseñador gráfico, programador forntend.	En proceso	2 hrs.		2 hrs.			2 hrs.	Por revisar



ID PLAT 04_GH de la historia #4 Menú Navegación										
Tarea: Definir tipos de menú a usar	Se define bosquejo de estructura menús de navegación por modelo, tipo, diseño o tamaño.	Diseñador gráfico y programador frontend.	En proceso	2 hrs.		2 hrs.			2 hrs.	Por revisar
Tarea: Contenido de menú, Inicio, sku, promociones, etc	Se define formato y contenidos de menús de navegación.	Diseñador gráfico y programador frontend.	En proceso	3 hrs.	3 hrs.				3 hrs.	Por revisar
Tarea: Presentar diseño de pruebas de usabilidad	Presentación de menús y pruebas de funcionalidad UX, UI	Diseñador gráfico, frontend, diseñador UX, UI programador frontend.	En proceso	4 hrs.	2 hrs.		2 hrs.		4 hrs.	Por revisar



ID PLAT_04_GH de la historia #5 Diseño de articule para clientes y comentarios										
Tarea: Diseño de articule para comentarios diseño básico de caja de comentarios	Diseño de caja de comentarios, como se presentará en página.	Diseñador gráfico, frontend, diseñador UX.	En proceso	4 hrs.	2 hrs.		2 hrs.		4 hrs.	
Tarea: Diseño básico de registro de clientes.	Diseño de PLANTILLA de registro de ctes. Es decir NOMBRE, CIUDAD, EMAIL, CIUDAD, ETC.	Diseñador gráfico, frontend, diseñador UX.	En proceso	4 hrs.	2 hrs.		2 hrs.		4 hrs.	



Los Sprint graficados

PROYECTO INTEGRADORA																		
Detalle de Cronograma						Octubre				Noviembre				Diciembre				Notas
Metas	Encargado	Fecha Inicio	Fecha Fin	Estado	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4		
Historia #1																		
Diseño de Layout	Diseñador web y fontend	01 Octubre -	10 Octubre -	En proceso														
Definir lenguajes de programación	Programador frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	En proceso														
Esquema general de página	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	En proceso														
Definir Modelo Responsive web Desing	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	En proceso														
Historia #2																		
Modelado de tipografías	Diseñador gráfico, programador frontend	12 Octubre -	20 Octubre -	Sin comenzar													Prevención de retraso en la interfaz	
Creación de Layout de tipografías usadas para proceso	Diseñador gráfico, programador frontend	13 Octubre -	23 Octubre -	Sin comenzar													Ajustes de la usabilidad	
Historia #3																		
Diseñar plantilla de SKU de oportunidad para futuros cambios rápidos	Diseñador gráfico, programador frontend.	01 Noviembre -	23 Noviembre -	Sin comenzar													Prevención de retraso en el código	
Definir lugar y espacios disponibles para banner's, cantidad de espacios a usar	Diseñador gráfico, programador frontend.	21 Noviembre -	30 Noviembre -	Sin comenzar														
Definir espacios para publicidad externa	Diseñador gráfico, programador frontend.	28 Noviembre -	10 Noviembre -	Sin comenzar													Ajustes y Cambios en el diseño	
Historia #4																		
Definir tipos de menú a usar	Diseñador gráfico y programador forntend.	12 Diciembre -	25 Diciembre -	Sin comenzar													Corrección de errores inesperados	
Contenido de menú, inicio, sku, promociones, etc	Diseñador gráfico y programador forntend.	13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar														
Presentar diseño de pruebas de usabilidad		13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar													Corrección de errores inesperados	
Entrega del proyecto		30 Diciembre -		Sin comenzar													Fecha de entrega del producto terminado	



Evidencia del funcionamiento de los Sprint

Evidencia_de _los_Sprint_1

PROYECTO INTEGRADORA																	
Detalle de Cronograma					Octubre				Noviembre				Diciembre				Notas
Metas	Encargado	Fecha Inicio	Fecha Fin	Estado	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	
Historia #1																	
Diseño de Layout	Diseñador web y fontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado													Se plantearon las ideas y conceptos del proyecto así como su estrucutra y estilo de trabajo junto con la aplicaciones y usuario final al que va dirigido, se logro realizar una delanto en el tiempo del cronograma de 1 semana.
Definir lenguajes de programación	Programador frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado													
Esquema general de página	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado													
Definir Modelo Responsive web Desing	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado													
Historia #2																	
Modelado de tipografías	Diseñador gráfico, programador frontend	12 Octubre -	20 Octubre -	En proceso													Prevención de retraso en la interfaz
Creación de Layout de tipografías usadas para proceso	Diseñador gráfico, programador frontend	13 Octubre -	23 Octubre -	En proceso													Ajustes de la usabilidad
Historia #3																	
Diseñar plantilla de SKU de oportunidad para futuros cambios rápidos	Diseñador gráfico, programador frontend.	01 Noviembre -	23 Noviembre -	Sin comenzar													Prevención de retraso en el código
Definir lugar y espacios disponibles para banner's. cantidad de espacios a usar	Diseñador gráfico, programador frontend.	21 Noviembre -	30 Noviembre -	Sin comenzar													Ajustes y Cambios en el diseño
Definir espacios para publicidad externa	Diseñador gráfico, programador frontend.	28 Noviembre -	10 Noviembre -	Sin comenzar													
Historia #4																	
Definir tipos de menú a usar	Diseñador gráfico y programador forntend.	12 Diciembre -	25 Diciembre -	Sin comenzar													Corrección de errores inesperados
Contenido de menú, Inicio, sku, promociones, etc	Diseñador gráfico y programador forntend.	13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar													Corrección de errores inesperados
Presentar diseño de pruebas de usabilidad		13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar													
Entrega del proyecto		30 Diciembre -		Sin comenzar													Fecha de entrega del producto terminado



Evidencia_de _los_Sprint_2

PROYECTO INTEGRADORA																		
Detalle de Cronograma						Octubre				Noviembre				Diciembre				Notas
Metas	Encargado	Fecha Inicio	Fecha Fin	Estado	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4		
Historia #1																		
Diseño de Layout	Diseñador web y fontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado													Se plantearon las ideas y conceptos del proyecto así como su estrucutra y estilo de trabajo junto con la aplicaciones y usuario final al que va dirigido, se logro realizar una delanto en el tiempo del cronograma de 1 semana.	
Definir lenguajes de programación	Programador frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado														
Esquema general de página	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado														
Definir Modelo Responsive web Desing	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado														
Historia #2																		
Modelado de tipografías	Diseñador gráfico, programador frontend	12 Octubre -	20 Octubre -	Realizado													Prevención de retraso en la interfaz	
Creación de Layout de tipografías usadas para proceso	Diseñador gráfico, programador frontend	13 Octubre -	23 Octubre -	En proceso														
Historia #3																		
Diseñar plantilla de SKU de oportunidad para futuros cambios rápidos	Diseñador gráfico, programador frontend.	01 Noviembre -	23 Noviembre -	En proceso													Prevención de retraso en el código	
Definir lugar y espacios disponibles para banner's. cantidad de espacios a usar	Diseñador gráfico, programador frontend.	21 Noviembre -	30 Noviembre -	Sin comenzar														
Definir espacios para publicidad externa	Diseñador gráfico, programador frontend.	28 Noviembre -	10 Noviembre -	Sin comenzar													Ajustes y Cambios en el diseño	
Historia #4																		
Definir tipos de menú a usar	Diseñador gráfico y programador forntend.	12 Diciembre -	25 Diciembre -	Sin comenzar													Corrección de errores inesperados	
Contenido de menú, inicio, sku, promociones, etc	Diseñador gráfico y programador forntend.	13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar														
Presentar diseño de pruebas de usabilidad		13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar													Corrección de errores inesperados	
Entrega del proyecto		30 Diciembre -	Sin comenzar															
Fecha de entrega del producto terminado																		



Evidencia_de _los_Sprint_3

PROYECTO INTEGRADORA													
Detalle de Cronograma						Octubre				Noviembre			
Metas	Encargado	Fecha Inicio	Fecha Fin	Estado		S1	S2	S3	S4	S1	S2	S3	S4
Historia #1													
Diseño de Layout	Diseñador web y fontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado									
Definir lenguajes de programación	Programador frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado									
Esquema general de página	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado									
Definir Modelo Responsive web Desing	Diseñador gráfico y frontend	01 Octubre -	10 Octubre -	Realizado									
Historia #2													
Modelado de tipografías	Diseñador gráfico, programador frontend	12 Octubre -	20 Octubre -	Realizado									
Creación de Layout de tipografías usadas para proceso	Diseñador gráfico, programador frontend	13 Octubre -	23 Octubre -	Realizado									
Historia #3													
Diseñar plantilla de SKU de oportunidad para futuros cambios rápidos	Diseñador gráfico, programador frontend.	01 Noviembre -	23 Noviembre -	En proceso									
Definir lugar y espacios disponibles para banner's. cantidad de espacios a usar	Diseñador gráfico, programador frontend.	21 Noviembre -	30 Noviembre -	En proceso									
Definir espacios para publicidad externa	Diseñador gráfico, programador frontend.	28 Noviembre -	10 Noviembre -	En proceso									
Historia #4													
Definir tipos de menú a usar	Diseñador gráfico y programador frontend.	12 Diciembre -	25 Diciembre -	Sin comenzar									
Contenido de menú, inicio, sku, promociones, etc	Diseñador gráfico y programador frontend.	13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar									
Presentar diseño de pruebas de usabilidad		13 Diciembre -	26 Diciembre -	Sin comenzar									
Entrega del proyecto		30 Diciembre -		Sin comenzar									

Se plantearon las ideas y conceptos del proyecto así como su estructura y estilo de trabajo junto con la aplicaciones y usuario final al que va dirigido, se logro realizar una delanto en el tiempo del cronograma de 1 semana.

Se esta trabajando en el diseño y distribución de los elementos de todo el sistema.

Se empieza a trabajar en la parte publicitaria para monetizar la pagina, de igual manera se trabajara

Ajustes y Cambios en el diseño

Corrección de errores inesperados

Corrección de errores inesperados

Fecha de entrega del producto terminado

Código de Sprint almacenados en Github

https://github.com/ValticoDavid/proyecto_II



Diseño de Layout Preliminar



