



UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

Red Universitaria de Jalisco

# Aplicación de SCRUM

**Mauricio David Magaña Mercado**





UDGVIRTUAL

**Alumno: Mauricio David Magaña Mercado**

**Materia: Proyecto II**

**Actividad: Aplicación de SCRUM**

**Asesor: Patricia Rayon Villela**

## Formato para el backlog Plataforma GameHeader

Identificador (ID) de la Historia	Enunciado de la Historia	Alias	Estado	Dimensión/ Esfuerzo	Interacción (Sprint)	Prioridad	Comentarios
PLAT_01_GH	Desarrollo de prototipado y esquema general, para generar el diseño base y funcionalidad UX-UI	Layout Web	En progreso	20 días	SRINT #1_SEMANA_1	Principal	*Crear un diseño a escala real  *Contar con un entregable del 80% al producto final
PLAT_02_GH	Desarrollo de diseño de la tipografía y estilos estandarizados acorde a la marca y producto	Tipografía	En progreso	5 días	SRINT #1_SEMANA_1	Principal	*Diseño de la tipografía  *Fuente de la tipografía  *Paleta de colores



PLAT_03_GH	Desarrollo Banner's de publicidad buscando colocar los sku de oportunidad.	Banner De Publicidad	En progreso	6 días	SRINT #1_SEMANA_1	Secundario	*Definir como se empleará la publicidad grafica  *Definir los gráficos para la publicidad
PLAT_04_GH	Desarrollar Diseño de Menús de navegación para el mejoramiento y funcionalidad UX-UI	Diseño de menú Navegación	En progreso	7 días	SRINT #1_SEMANA_1	Principal	*Diseño de la topología del menú  *Diseño de rutas y conexiones en el menú  *Diseño responsivo del menú en su totalidad





UDGVIRTUAL

**Alumno:** Mauricio David Magaña Mercado

**Materia:** Proyecto II

**Actividad:** Aplicación de SCRUM

**Asesor:** Patricia Rayon Villela

## SPRINT BACKLOG #1\_SEM\_1

Elemento de trabajo pendiente	Puntos de historia	Responsable	Estado	Estimado original	Día 1	Día 2	Día 3	Día 4	Día 5	Revisión del Sprint
<b>ID PLAT_01 GH de la historia #1</b> Layout Web										
Tarea: <b>Diseño de Layout.</b>	Diseño general y modelo de la plataforma de inicio. Espacios y lugares de información.	Diseñador web y fontend.	En proceso	8 hrs.	4 hrs.	4 hrs.			8 hrs.	Por revisar
Tarea: <b>Definir lenguajes de programación.</b>	Definir lenguajes de programación básica como HTML, CSS, JavaScript, y frameworks.	Programador frontend.	En proceso	2 hrs.	2 hrs.				2 hrs.	Por revisar



Tarea: <b>Esquema general de página.</b>	Modelado general de la plataforma con semejanza a al producto final	Diseñador gráfico y frontend.	En proceso	10 hrs.		4 hrs.	4 hrs.	2 hrs.	10 hrs.	Por revisar
Tarea: <b>Definir Modelo Responsive web Desing.</b>	Definir estructura general de la plataforma	Diseñador gráfico y frontend.	Por asignar	6 hrs.			4 hrs.	2 hrs.	6 hrs.	Por revisar



ID PLAT_02_GH de la historia #2 Tipografía										
Tarea: <b>Modelado de tipografías</b>	Desarrollo y diseño para generar modelo de tipografías	Diseñador gráfico, programador frontend	En proceso	2 hrs.	2 hrs.				2 hrs.	Por revisar
Tarea: <b>Creación de Layout de tipografías usadas para proceso.</b>	Genera Layuot de tipografías para futuras páginas o modificaciones.	Diseñador gráfico, programador frontend.	En proceso	2 hrs.	2 hrs.				2 hrs.	Por revisar

ID PLAT_03_GH de la historia #3 Publicidad										
Tarea: <b>Diseñar plantilla de SKU de oportunidad para futuros cambios rápidos</b>	Diseño de lugar y espacio de SKU de oportunidad.	Diseñador gráfico, programador frontend.	En proceso	4 hrs.			2 hrs.	2 hrs.	4 hrs.	Por revisar



Tarea: <b>Definir lugar y espacios disponibles para banner's. cantidad de espacios a usar</b>	Definir lugar banner de publicidad y patrocinadores externos	Diseñador gráfico y Equipo de Publicidad	En proceso	2 hrs.		2 hrs.			2 hrs.	Por revisar
Tarea: <b>Definir espacios para publicidad externa.</b>	Definir cantidad de sku publicados y espacios en modelo de cajas estándar	Diseñador gráfico, programador forntend.	En proceso	2 hrs.		2 hrs.			2 hrs.	Por revisar



ID PLAT_04_GH de la historia #4 Menú Navegación										
Tarea: <b>Definir tipos de menú a usar</b>	Se define bosquejo de estructura menús de navegación por modelo, tipo, diseño o tamaño.	Diseñador gráfico y programador forntend.	En proceso	2 hrs.		2 hrs.			2 hrs.	Por revisar
Tarea: Contenido de menú, Inicio, sku, promociones, etc	Se define formato y contenidos de menús de navegación.	Diseñador gráfico y programador forntend.	En proceso	3 hrs.	3 hrs.				3 hrs.	Por revisar
Tarea: <b>Presentar diseño de pruebas de usabilidad</b>	Presentación de menús y pruebas de funcionalidad UX, UI	Diseñador gráfico, frontend, diseñador UX, UI programador forntend.	En proceso	4 hrs.	2 hrs.		2 hrs.		4 hrs.	Por revisar





ID PLAT_04_GH de la historia #5 Diseño de articulo para clientes y comentarios										
Tarea: <b>Diseño de articulo para comentarios diseño básico de caja de comentarios</b>	Diseño de caja de comentarios, como se presentará en página.	Diseñador gráfico, frontend, diseñador UX.	En proceso	4 hrs.	2 hrs.		2 hrs.		4 hrs.	
Tarea: <b>Diseño básico de registro de clientes.</b>	Diseño de PLANTILLA de registro de ctes. Es decir NOMBRE, CIUDAD, EMAIL, CIUDAD, ETC.	Diseñador gráfico, frontend, diseñador UX.	En proceso	4 hrs.	2 hrs.		2 hrs.		4 hrs.	

