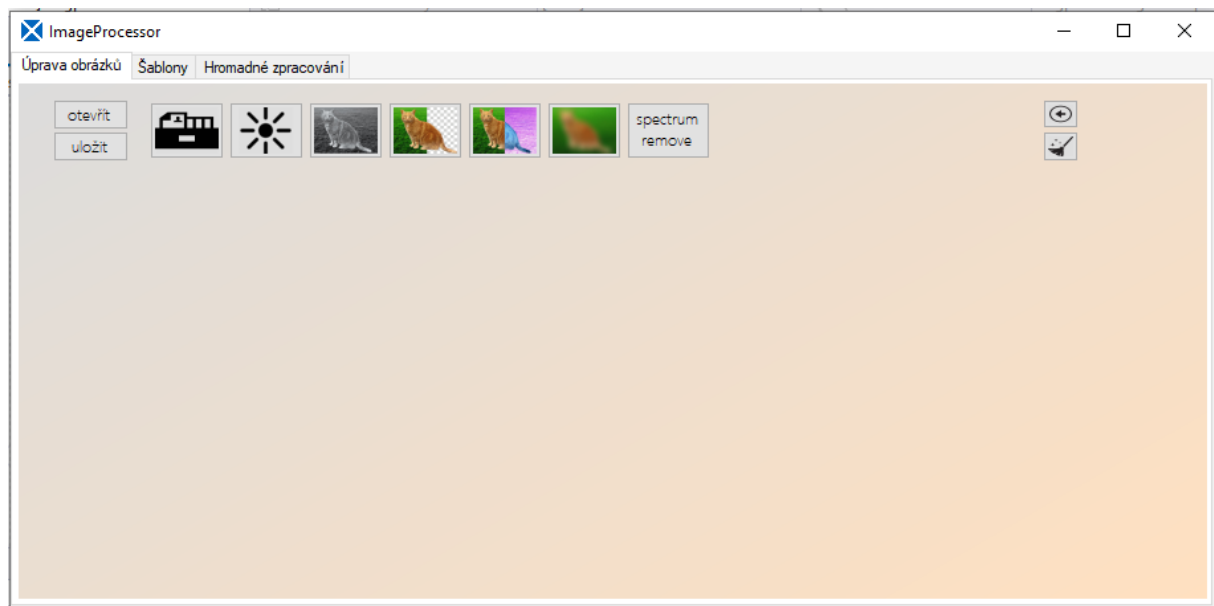


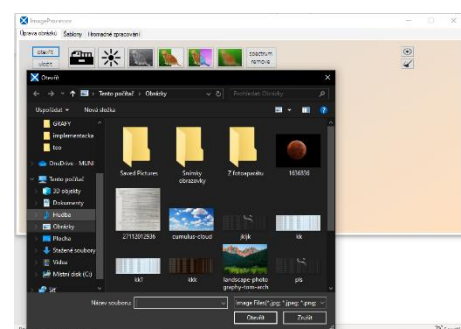
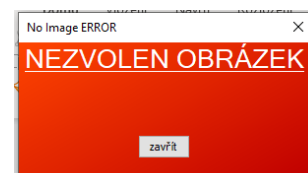
## ONDŘEJ VALŮ PROJEKT IMAGEPROCESSOR



1.1 general introduction - připravil jsem program s jehož pomocí lze skrze GUI aplikovat na obrázky několik filtrů. Kroky úprav lze uložit a aplikovat na jeden nebo více obrázků naráz.

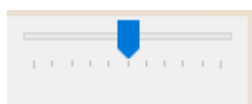
## 2 – možnosti úprav obrázků

### 2.1.1 před začátkem úprav je třeba načíst obázek



### 2.2. Filtry – originální demonstrativní obázek :

#### 2.2.0



trackbar –

Objeví se po zvolení některých filtrů pro

Nastavení parametru Intenzita



#### 2.2.1



zprůhlednění barvy –

Kliknutím na místo v obrázku

Vyberete barvu jež bude nastavena jako průhledná.

Dále je možno vybrat míru odlišnosti od vybrané

Barvy. **Nutno při uložení zvolit formát PNG.**



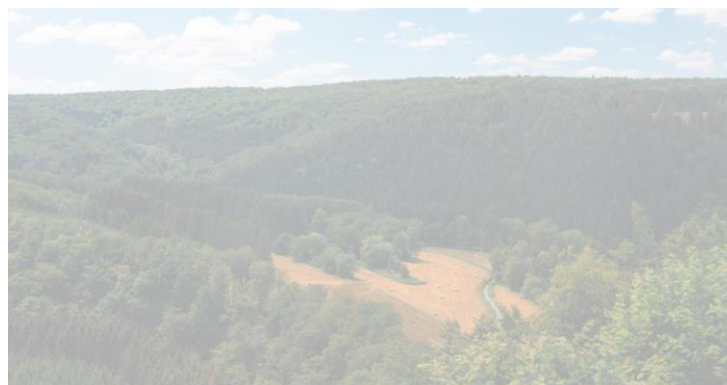
#### 2.2.2




zesvětlení/ztmavení


Zestvětľý nebo ztmavý o vybranou hodnotu,

Nezávislé na formátu.



- 2.2.3  rozmaže obrázek o zvolenou Intenzitu



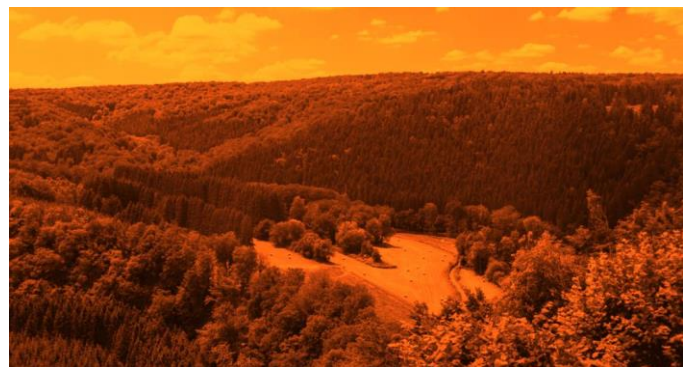
- 2.2.4  převede každý pixel obrázku na jeho Převrácenou hodnotu



- 2.2.5  zpřístupní paletu barev :



Kliknutím na paletu vyberete odstín(jež se zobrazí V malém čtverečku) který se použije jako Výchozí barva pro přebarvení obrázku.





- 2.2.6  zpřístupní ☐ R ☒ G ☐ B

Výběrem tlačítka odeberte jedno ze spekter všem pixelům obrázku



- 2.2.7  tlačítko umožní vrátit se max o jeden krok zpět.

- 2.2.8  vrátí zpět veškeré provedené úpravy.


- 2.2.9  - vyzve k pojmenování šablony z provedených úprav kterou uloží pro hromadné Zpracování. Nepřípustné jsou nepovolené znaky a již používaný název.  
- uloží úpravy do souboru .xml v místě kde se nachází program.

### 3 - karta šablony

3.1 - v adresáři ve kterém se nachází hledá program při spuštění soubory xml se šablonami. Program by měl být robustný vůči neplatným či cizím souborům.

3.2.1 - Seznam šablon umožní šablony zobrazit s  
Jejimi hodnotami a umožní šablony označit.

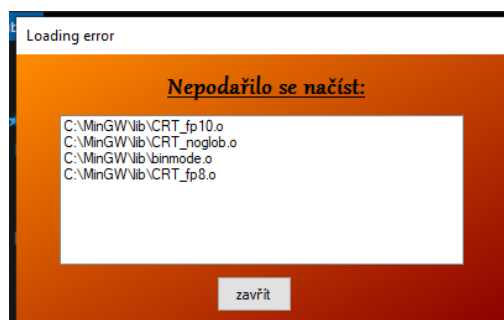
Seznam šablon								
	Name	RGBremove	Brightness	Blur	Invert	refab	InvisibleColor	InvisibleVariance
	fef	0	0	0	<input type="checkbox"/>	241, 176, 14	0, 0, 0, 0	0
	ji	0	0	0	<input type="checkbox"/>	0, 0, 0, 0	0, 0, 0, 1	0
	jk	0	0	0	<input type="checkbox"/>	0, 0, 0, 0	0, 0, 0, 0	0
	testJakost	0	2	8	<input checked="" type="checkbox"/>	85, 182, 171	0, 0, 0, 0	0
					<input type="checkbox"/>			

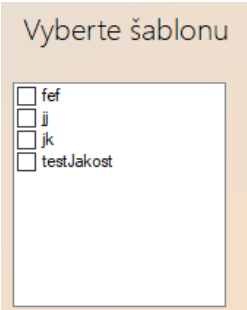
3.2.2  smaže označenou šablonu ze všech náhledů i adresáře

### 4 Hromadné zpracování

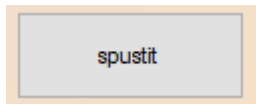
4.1 -umožní uživateli vybrat více fotek a ty zpracovat podle šablony

4.2.1  - dovolí uživateli vybrat obrázky přetažením.  
- při neúspěchu informuje uživatele výpisem:



4.2.2  - umožní vybrat právě jednu šablonu.

4.2.3



- ověří, že je vybrána šablona a obrázky.
- vytvoří novou složku processed do které bude ukládat hotové obrázky
- otevře průzkumník souborů se zpracovanými obrázky.