Министерство цифрового развития, связи и массовых коммуникаций Российской Федерации

ФГБОУ ВО СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчётно-графическая работа. Вариант 10.

Выполнил: студент 2 курса группы ИП-015

Мальцев Вадим Александрович

Преподаватель:

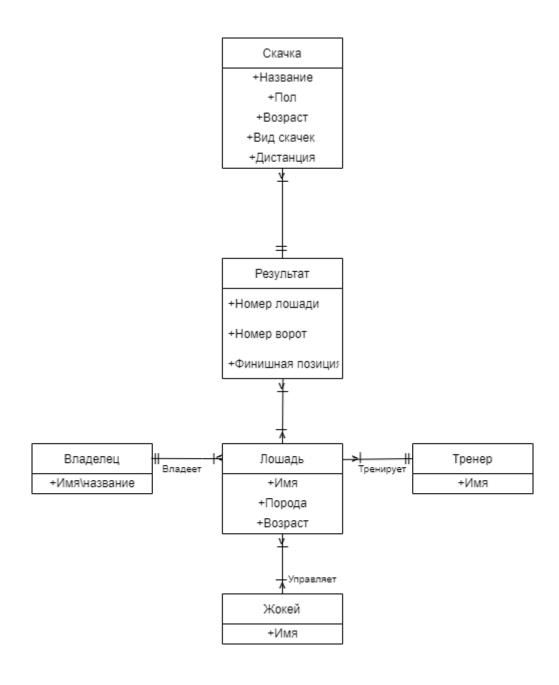
Милешко Антон Владимирович

Оглавление

1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы	3
2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД	5
3. Проработка визуального интерфейса приложения	6
4. Создание диаграммы классов приложения	7
5. Реализация основного окна приложения	8
6. Реализация менеджера запросов	9

1. Исследование предметной области и создание ER диаграммы.

Изучив данную предметную область, я определил, что лошадиные скачки проходят на ииподроме, в скачках учавствуют лошади, которми упраляют наездники, так же у лошадей есть тренеры и владельцы. Скачки бывают различных типов основынми являются maiden и handicap, лошадей для скачки выбирают по следующим признакам: вес, пол, порода.



В данной модели отображены следующие связи:

Скачка – Результат, многие к одному, результат есть у каждой скачки, но у скачки есть только один результат.

Результат – Лошадь, многие ко многим, у каждой лошади может быть несколько результатов.

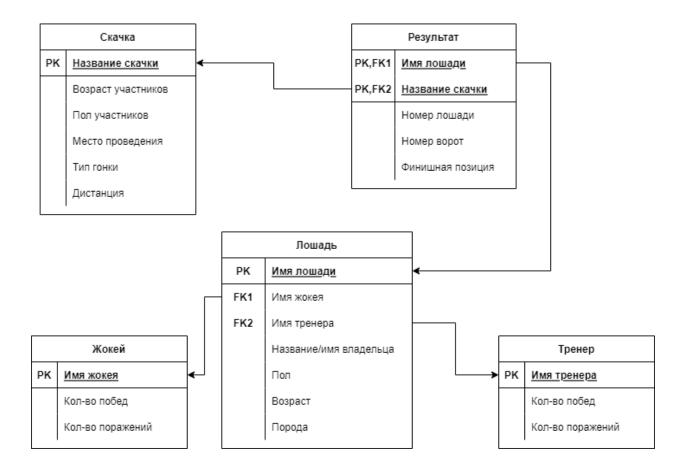
Лошадь – Жокей, многие ко многим, у лошади может быть несколько жокеев, у жокея может быть несколько лошадей

Лошадь – Владелец, один ко многим, у лошади может быть только один владелец, но у владелец может иметь несколько лошадей.

Лошадь – Тренер, один ко многим, у лошади может быть только один тренер, но тренер может тренировать несколько лошадей.

2. Перевод ER диаграммы в реляционную модель, создание и заполнение БД

С использованием предоставленных источников была составлена и заполнена следующая база данных:



3. Проработка визуального интерфейса приложения

Интерфейс приложения состоит из двух окон. В первом окне отображаются данные таблиц базы данных.

Лошадь	Жокей Тр						
Имя лошади	Имя жокея	Имя тренера	Название/имя владельца	Пол Возраст		Порода	
Sand bank	J V'd Merwe	Gavin Smith	Ah Hang	Colt	3	bay	
Honest quest	Rachel Venniker	Alan Greeff	Mr L Sherrell	Colt	3	bay	

Open manager

Во втором окне отображается менеджер запросов.

query name1	Show	Delete	Query text			
query name2	Show	Delete				
query name3	Show	Delete				
			Select	Union		
	Add		Group	Delete change		
Change view			Clear			

4. Создание диаграммы классов приложения

Диаграмма классов находится в отдельном файле "Diagramm.pdf".

Одними из важнейших классов являются сущности базы данных (Horse, Coach, Jockeyr и т.д.).

Дальше идёт контекст базы данных, в котором формируются таблицы базы данных.

ViewModels хранят в себе строки для привязки к текст блокам окон и настраивают кнопки окон. Сами классы типа View взаимодействуют с внешним миром, настраивая эвенты.

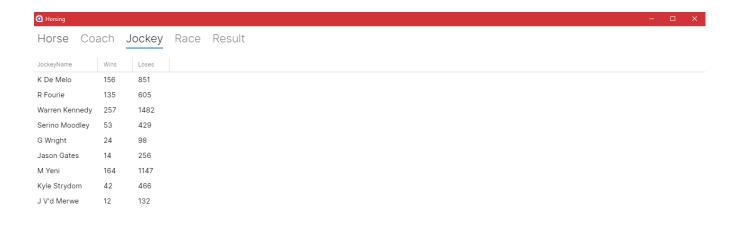
Также есть такие классы, как MyTab, StaticTab, DynamicTab, Query. MyTab и его наследники являются вкладками первого окна, содержа в себе каждый таблицу базы данных, с которой он связан.

DynamicTab и Query связаны друг с другом, один уничтожается при уничтожении другого. Также DynamicTab зависит от Query и меняется вместе с ним, поскольку при обновлении запроса может обновиться и его результирующая таблица.

5. Реализация основного окна приложения



Change view



Change view

6. Реализация менеджера запросов

