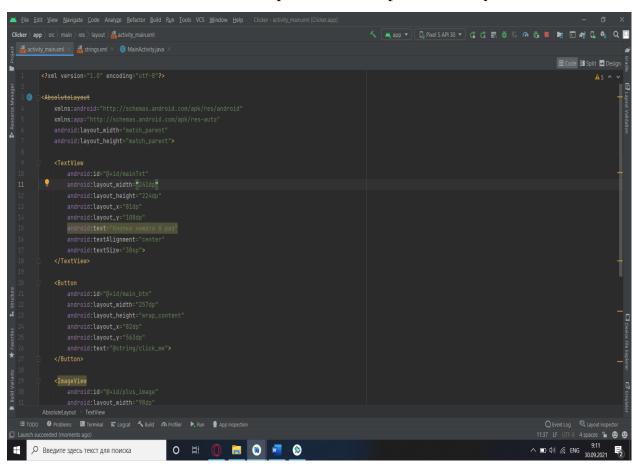
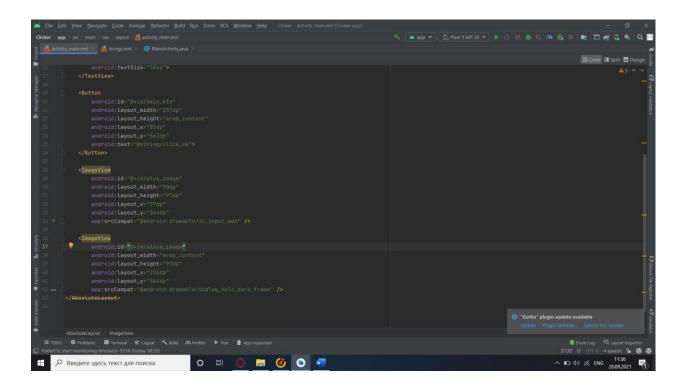
Отчёт по проделанной работе на семинаре по мобильной разработке (24.09.2021).

(выполнил Валяев Георгий Анатольевич)

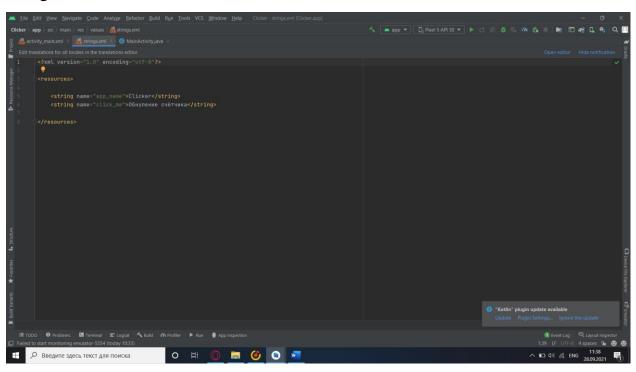
Разработка простого приложения «Кликер» с небольшим функционалом: 2 кнопки с прибавлением и убавлением количества нажатий, текст с информацией о количестве нажатий и кнопка обнуления счётчика нажатий.

Создаём проект с пустой активностью (Empty Activity), после чего задаём неупорядоченное расположение элементов (AL – AbsoluteLayout) и наполнение каждого элемента в приложении в файле activity_main.xml:





A также настроим названия приложения и кнопки обнуления в файле strings.xml:



И последнее, что осталось доработать – это файл главной активности приложения на Java (MainActivity.java):

```
mainText = (TextView) findViewById(R.id.mainTxt);
mainBtn = (Button) findViewById(R.id.main.btn);
ImageView increase_image = findViewById(R.id.plus_image);
ImageView decrease_image = findViewById(R.id.minus_image);
                                                                                                                                 O H () 🔚 🕟 🚾
🕂 🔎 Введите здесь текст для поиска
  ₩ № Введите здесь текст для поиска
                                      O H () 🔚 🕟 🚾
```

```
Elle Si Yew Sungare Code Analyse Enterts plain [lan ] Join XX Yundow Bee Cinter-Mandening/as Cinter-Manden
```

В качестве результата продемонстрируем работу приложения:

