Отчёт по проделанной работе на семинаре по мобильной разработке (01.04.2022).

(выполнил Валяев Георгий Анатольевич)

React-native — один из интересных и богатых фреймворков, наследующих большинство свойств фреймворка React (в рамках разработки нативных вебприложений), разработанный командой Facebook для создания и написания приложений под мобильные устройства с поддержкой ОС Android, iOS и других систем.

В этой методичке мы рассмотрим функционал в процессе работы с основными компонентами приложения на React-Native и создадим небольшую сводку новостей из журнала Bright в форме карусели как вариант простого и наглядного практического примера использования всех основных компонентов. Также изучим небольшой функционал обработчика нажатия на кнопку, реализовав его в примере дополнительно.

Для начала установим все необходимые нам модули через терминал в файле package.json:

Для использования нам будут необходимы при импорте всех объектов следующие модули: react-native, react, react-native-snap-carousel, expoconstants.

Перейдём к главному компоненту приложения – App.js:

```
import Constants from 'expo-constants'
import {useState} from 'react'
```

В начале импортируем все скачанные модули для работы карусели с новостями и отображения всех основных компонентов, после чего в отдельной переменной data (как объекте) мы размещаем все необходимые нам данные для отображения: заголовок новости, картинка (через абсолютную URL-ссылку) и наполнение новости.

Далее в основной функции компонента (Арр) изначально задаём 2 переменные как state для отслеживания текущего слайда в карусели и состояния перелистывания на следующий слайд. Потом для полноценного отображения каждого слайда как новости создаём функцию её рендеринга, в которой задаётся объект ScrollView, состоящий уже из Text и Image. На входе у нас подаётся объект, из которых в целом и состоит data, который мы уже объявили. Следовательно, функция предназначена для последовательного отображения каждой новости.

В финальном отображении функционального главного компонента Арр в большом объекте View (flex: 1) мы начинаем расположение каждой новости (функция правильного рендеринга наполнения, размеры для элемента, отображение состояния готовности для перелистывания на следующий слайд и стилизация) и точек для перелистывания на следующие новости из журнала. Дополнительно, мы в кнопке задаём сразу же заголовок, функция обработчика нажатия на неё и цвет самой кнопки.

В большой отдельной переменной как объекте styles мы задаём основные параметры для стилизации всех объектов компонента приложения: внутренние (padding) и внешние отступы (margin) с разных сторон (Left, Right, Top, Bottom), тип и цвет шрифта (жирный, курсив, классика), размер объекта по ширине и высоте, коэффициент закругления краёв объекта (borderRadius) и, что самое важное, flex: 1, что означает полноценную занятость экрана главным компонентом приложения App.js

Рассмотрим получившийся результат с мобильного устройства при помощи синхронизации через QR-код и приложение на телефоне Expo Go:

Foundawtion: творческий проект Сенегала



Foundawtion – это инициатива, в рамках которой группа талантливых архитекторов превратила юг Сенегала в творческий эпицентр.

Гитхорн: уголок в Нидерландах, где совсем нет автомобилей



Десятки каналов и 176 мостов – богатство спокойной голландской деревушки Гитхорн. Там почтальон привозит письма на лодке, а автомобилей нет и в помине. Идеальное

стр пут оди

Can

Иног, хочет в оди побы сами ответ вопр

мы р

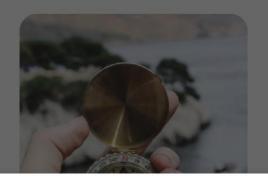
PRESS ME PRESS ME

Самые лучшие страны мира для путешествий в одиночку



Иногда в путешествие хочется отправиться в одиночку, чтобы побыть наедине с самим собой и найти ответы на жизненные вопросы. Сегодня мы расскажем вам

Самые лучшие страны мира для путешествий в одиночку



Thank you for pressing me!

OK

Иногда в путешествие хочется отправиться в одиночку, чтобы побыть наедине с самим собой и найти ответы на жизненные вопросы. Сегодня мы расскажем вам

PRESS ME PRESS ME

Приложение успешно выполнило свой функционал!

Контрольные вопросы

- 1. Какой компонент является базовым?
- 1. Так или иначе в течение проектирования и разработки мобильного продукта на React-Native будут выделяться следующие основные (базовые) компоненты: View, Text, Image, TextInput, ScrollView, StyleSheet).