

# Java Script. Переменные, типы данных

## Цель работы

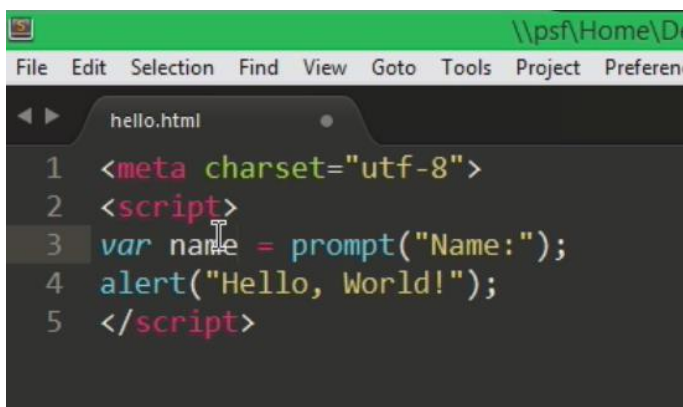
Получить навыки работы с переменными, различными типами данных, операциями над ними.

## Задания для выполнения

1. Попросите пользователя ввести любое число и сохраните его в переменную.
2. Создайте калькулятор, который будет выполнять все арифметические операции над любыми введенными пользователем двумя числами.
3. Необходимо попросить пользователя задумать число. Затем он должен умножить это число на 2 и прибавить к полученному результату 7. То, что вышло в итоге, нужно ввести в диалоговом окне `prompt()`. Вы должны выдать пользователю, какое число он задумал.
4. С помощью метода `prompt()` получите сначала имя пользователя, затем год его рождения и сохраните в 2 переменные. Вычислите возраст пользователя, и выведите его в абзаце с помощью `document.write()` в таком формате "Антон: 24".
5. Сохраните калькулятор и отправьте на GitHub в репозиторий Student, используя формат в названии Фамилия(латинскими буквами)\_1.

## Методические указания

Для запоминания числа можно использовать команду `prompt`:



Чтобы запустить файл, необходимо запустить его в Google Chrome.

Проверить наличие ошибок можно с помощью нажатия трех точек в верхнем правом углу, затем – Дополнительные инструменты – Инструменты разработчика. В подсказке выдается номер строки, где содержится ошибка.

Вывести на экран значение переменной можно таким образом:

```
4 alert("Hello, " + name);|
```

Для перевода в целочисленный тип из строки можно воспользоваться функцией `parseInt`.

```
var a = parseInt(prompt ('введи число'));
```

## Контрольные вопросы

1. В чем разница между `var` и `let`?
2. Какие типы данных в `JavaScript` вы знаете?
3. В каком типе сохраняется переменная, полученная с помощью команды `prompt`?

## Дополнительные задания

Выведите на экран тип используемой переменной.

```
alert(typeof(oops));
```

## Дополнительные материалы

<https://html-plus.in.ua/javascript-simple-tasks/>