

62021_04

Subiectul I

1 - d., ~~AA~~

2.

$$f(1234) = 0 \cdot 4 + f(123) = 4$$

$$f(123) = 1 \cdot 3 + f(12) = 3 + 1 = 4$$

$$f(12) = 0 \cdot 2 + f(1) = 1$$

$$f(1) = 1 \cdot 1 + f(0) = 1$$

// programul face suma ef. impară adică din 1234, $1+3=4$
 \Rightarrow b

3. a) 4. c) 5. d b @ X ~~II~~

$\begin{matrix} 2 & & 2 & & 2 & & 2 \\ 1-11 & , & 2-12 & , & 3-13 & , & 4-14 & , & 5-15, \\ \begin{matrix} 2 \\ 6-16 \end{matrix} & , & \begin{matrix} 2 \\ 7-17 \end{matrix} & , & \begin{matrix} 2 \\ 8-18 \end{matrix} & , & \begin{matrix} 2 \\ 9-19 \end{matrix} & , & \begin{matrix} 2 \\ 10-20 \end{matrix} & , & 1/ \\ \begin{matrix} 2 \\ 11-21 \end{matrix} & , & \begin{matrix} 2 \\ 1-21 \end{matrix} & ; \end{matrix}$

Subjected 1

1. a) 3-4-8-8-15- b) 1, 1, 1 ; 1, 1, 2 ;

c)

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    int n, x, y;
```

```
    cin >> n;
```

```
    cin >> x >> y;
```

```
    bool ok = false;
```

```
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
```

```
        if ((i % x == 0 && i % y != 0) ||
```

```
            (i % x != 0 && i % y == 0)) {
```

```
            cout << i << " ";
```

```
            ok = true;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    if (!ok) { cout << 0 << endl; }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

S

2.	and	0	1	2	3	4	5	6	7	i	j
	A	R	Q	M	X	N	I	A	10	A	3
	A		A		A			A		R	2
	A	A	R		0					X	X
										0	0

⇒ S = "ARMONIA"

3. a[0].anNastor = 2000;

a[0].Unit = 4000;

Subtask 1

void cuban (int n) {

~~int arr[1000]~~ int arr[1000];

~~for (int i = n; i > 0; i++) {~~
 int q = 1;

for (int i = 0; i < n; i++) {

arr[i] = q * q * q;

}

for (int i = n; i > 0; i--) {

cout << ~~arr[i]~~ arr[i-1];

}

}

2.

```
int include <iostream>
using namespace std;
int main () {
```

```
    int k; int n;
    cin >> k >> n;
```

```
    int tab [1000][1000];
```

```
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
        tab [i][i] = (i+1) * k;
```

```
    }
```

```
    for (int i = 0; i < n; i++) {
```

```
        for (int j = 0; j < n; j++) {
```

```
            tab [i][j] = tab [j][j] - tab [j][i]
```

```
            tab [i][i]
```

```
            - (
```

```
            tab [i][j] - tab [i][i] + (j - i)
```

```
            - (i - j);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    for (int i = 0; i < n * n; i++) { cout << tab [i/n][i%n] << " ";
```

```
        if (i % n == 0 || i % n == n - 1) { cout << "n ";
```

```
    } return 0;
```

4/

3.

```
#include <iostream>
```

```
#include <fstream>
```

```
using namespace std;
```

```
bool is_palindrome (int x, int y) {
```

```
    x = x % 100; y = y % 100; int inv = (x % 10) * 10 + x / 10;
```

```
    if (x == y) return (x == y || x == inv);
```

```
} int fva[10000]; int fv-a[10000]; int fv-b[10000];
```

```
int main() {
```

```
    int na; int nb; cin >> na >> nb;
```

```
    for (int i = a; i < na; i++) { int x = 0; cin >> x;
```

```
    fva[x]++; }  
    for (int j = 0; j < nb; j++) { int y = 0; cin >> y;
```

```
    fv-b[j]++; } int s = 0;
```

```
    for (int k = 10; k < 100; k++) {
```

```
        int inv = (k % 10) * 10 + k / 10;
```

```
s += fva[k] * fv-b[k]; + fva[k] * fv-b[inv];
```

```
s += fva[k] * fv-b[inv];
```

```
    } cout
```

```
    s += fva[k] * fv-b[k]
```

```
    + fva[k] * fv-b[inv]; }
```

```
    cout << s; return 0; }
```


Algoritmul funcționează pe baza faptului că, pentru proprietatea discutată, importante sunt doar ultimele 2 cifre ale oricărei număr citit. Programul deci citește toate numerele dispuse în fișier și memorizează doar frecvența fiecărei secvențe de 2 cifre de la fișierul memorabil (cu ajutorul unui vector cu 90 de poziții importante), ~~o dată~~ de câte ori, a dată pentru fiecare sir de numere din fișier. Luând în considerare modul de alegere al perechilor programul apoi iterează peste vectorii de frecvență și însumează perechile prin bara produsului suficientă curent din primul vector ($fu-a$) cu suficient din cel de al doilea ($fu-b$), cât și cu inversul lui din $fu-b$. ~~Programul deci însumează doar~~ în final programul afișează cantitatea de perechi dorite, stocate în registrul 8.

Programul este eficient din punct de vedere al timpului de execuție deoarece parcurge minimul necesar de instrucțiuni pentru a citi valorile fișierului ($m + n$), făcând apoi doar un număr constant de 100 de pași pentru a îndeplini cerința. Gradul de complexitate al programului este $O(n)$ unde $n = (m + n)$.