

FICHE PROJET

LICENCE Informatique

3ème année

-

Réseau social

I. Objectifs :

L'objectif principal est de créer un site de réseau social avec les spécificités majeures suivantes :

- Possibilité d'enregistrer un utilisateur
- Possibilité de se connecter/déconnecter du site
- Possibilité d'ajouter d'autres utilisateurs en amis
- Possibilité de gérer son profil
- Possibilité de poster des messages sur le site
- Affichage d'une timeline avec tous les posts
- Accès à une chat room en temps réel

Si le projet arrive à son terme, on pourra aussi essayer de le déployer sur un serveur web.

Je fais le choix d'une application de réseau social car cela me permet de pratiquer un maximum de technologies différentes. A la fois du front-end dans le design du site (Animations, prise en charge des appareils mobiles, structuration des pages web) et du back-end dans la gestion des données des utilisateurs avec une base de données et la mise en place de web sockets pour gérer le live chat.

C'est un ensemble de technologies dans lesquelles je n'ai quasiment aucune expérience et c'est aussi mon premier projet à « grande échelle ». Utiliser ces technologies sera l'occasion d'apprendre un maximum de connaissances.

II. Moyens :



Après réflexion je ne pense pas utiliser le classique php pour gérer le back-end de l'application,

mais plutôt utiliser « **Django** » un Web framework pour **python**. Cela me permettra d'utiliser Python pour écrire toutes les fonctions du site et sera l'occasion d'utiliser un framework pour la première fois tout en approfondissant ma connaissance de python3.

Django supporte entre autre « **MySQL** » 5.6 comme base de données. Ayant utilisé cette base de données en L2 cela sera donc mon choix pour gérer les utilisateurs et leurs posts.

Pour gérer l'application de chat, on utilisera « **Django Channels** » une extension de Django prenant en charge la mise en place WebSockets dans Django.

Pour le site on créera des templates en **HTML5** (Duquel Django pourra récupérer des données) auquel on ajoutera du **CSS3** (Pobablement des **flexbox**) et du **JavaScript** pour créer une mise en page dynamique, réactive et moderne.

On obtient donc la pile technologique suivant :

Back-End :

- Web Framework : Django
- Web Sockets : Django Channel
- Database : MySQL
- Langage : Python3

Front-End :

- HTML5
- CSS3
- JavaScript

On utilisera aussi Git et GitHub pour gérer le code et le projet.

Si jamais le projet abouti pleinement on pourra essayer de le déployer sur un service qui accueille des applications Django potentiellement « **Heroku** » : <https://www.heroku.com/home>

2.1 Equipe et professeur référant :

Je souhaite travailler sur ce projet en solo et n'ai pour l'instant aucun professeur référant.