

# **Filosofia del Software i Intel·ligència Artificial**

Oriol Ventosa

Marc Ferré

Gonzalo Palacios

Pol Gómez

14 d'octubre de 2013

# Índex

<b>1</b>	<b>Introducció</b>	<b>2</b>
1.1	Objectius . . . . .	2

# Capítol 1

## Introducció

### 1.1 Objectius

Aquest projecte combina dos móns que semblen molt separats per definició, el *software* i la *intel·ligència artificial* (IA). Tot i que és cert que no són àmbits dependents entre sí, es troben en un punt en comú; el moment en que la IA es proposa saltar de l'abstracció purament matemàtica a la funció real, en un món real.

Aquí és on col·lisionen els dos móns, i on entrem en joc nosaltres. El nostre seguit d'objectius, en l'apartat de software és el següent:

- Exposar les diferents filosofies que existeixen a l'hora de crear i distribuir software.
- Aprofundir en el concepte de llibertat per part del consumidor de software.
- Proposar alternatives lliures a software privatiu.
- Mostrar altres contextos en el que l'usuari no és lliure.

I en la segona part del projecte, en l'apartat d'IA:

- Introduir conceptes comuns en l'àmbit matemàtic i tècnic de la intel·ligència artificial.
- Desenvolupar, amb un conjunt total d'eines lliures, una aplicació d'aprenentatge de màquina funcional.
- Realitzar una mirada al present, veure què hi ha en desenvolupament.
- Realitzar una mirada al futur, veure què podem esperar en el nostre temps de vida.