

版本号

系统版本号定义长度为12位如: BX1086550101

- 第[1] 位固定为B.
- 第[2-3] 表示项目代号 如:x1
- 第[3-5] 表示地区 如:086
- 第[6-7] 预留缺省 如:55
- 第[8-11] 表示版本 如:0101

目录结构

vendor下面添加目录结构如下:

vendor	2021年01月29日 上午 10时46分53秒 上午
bn	2021年02月01日 下午 06时34分28秒 下午
app	2021年02月04日 上午 08时45分38秒 上午
BN_MMITest	2021年01月29日 上午 10时46分44秒 上午
products	2021年02月01日 下午 06时34分28秒 下午
coral	2021年02月04日 上午 09时52分15秒 上午
app	2021年02月04日 上午 09时52分16秒 上午
CommonUI	2021年02月04日 下午 01时51分23秒 下午
themestore	2021年02月04日 下午 01时51分23秒 下午
usercenter	2021年02月04日 下午 01时51分23秒 下午
configs	166 2021年02月04日 上午 10时53分21秒 上午
build_number.txt	12 2021年02月04日 上午 10时53分21秒 上午
otherapks.yml	154 2021年02月01日 下午 06时34分28秒 下午
script	2021年02月04日 下午 12时18分33秒 下午
Tmake.sh	6,923 2021年02月01日 下午 06时34分28秒 下午
vpnsetup.sh	0 2021年02月04日 下午 12时18分33秒 下午

- vendor/bn/app
此目录用来放置源码app.

如: vendor/bn/app/BN_MMITest/

- vendor/bn/products/coral

存放具体项目相关的文件

如: vendor/bn/products/coral/app 存放三方独立app.
目前Tmake.sh 从 ftp://ftpdn:ftpdn@10.58.144.14:35021/release_apk/自动下载.

vendor/bn/products/coral/configs
存放项目配置文件如:
 build_number.txt
 otherapks.yml

- vendor/bn/script/

存放定制化编译脚本如:

```
vendor/bn/script/Tmake.sh
```

编译命令

```
./Tmake.sh -t aosp_coral -v userdebug
```

```
usage() {
    cat <<USAGE

Usage:
    bash $0  [OPTIONS]

Description:
    Builds Android tree for given TARGET_PRODUCT, Default add otherapks to build

OPTIONS:
    -c, --clean_build
        Clean build - build from scratch by removing entire out dir

    -h, --help
        Display this help message

    -i, --image
        Specify image to be build/re-build (bootimg/sysimg/usimg/all Default: all)

    -j, --jobs
        Specifies the number of jobs to run simultaneously (Default: CPU core Number)

    -k, --kernel_defconf
        Specify defconf file to be used for compiling Kernel

    -l, --log_file
        Log file to store build logs (Default: time.log)

    -m, --module
        Module to be build (make e.g.:snod clean clobber)

    -p, --project
        Project to be build (mmm e.g.:packages/app/Settings)

    -t, --target
        target to be build

    -u, --update-api
        Update APIs

    -v, --build_variant
        Build variant (Default: eng)

USAGE
}
```