JUNGLEMAN Project Closure Summary Report

JUNGLEMAN 项目关闭总结报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Prepared by  拟制 | 吴语林 | Date  日期 | 2024.7.3 |
| Reviewed by  评审人 | 王国傲 | Date  日期 | 2024.7.3 |

Revision Record

修订记录

| Date  日期 | Revision Version  修订版本 | CR ID /Defect ID  CR/ Defect号 | Sec No.  修改章节 | Change Description  修改描述 | Author  作者 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Catalog目 录

[一、项目基本情况 4](#_Toc269733113)

[二、项目的完成情况 4](#_Toc269733114)

[三、学员任务及其工作量总结 4](#_Toc269733115)

[四、项目进度 5](#_Toc269733116)

[五、经验教训及改进建议 5](#_Toc269733117)

# 一、项目基本情况

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 项目名称： | JUNGLEMAN | | |
| 开发环境： | Visual studio 2022 | 运行平台： | Unity |
| 项目起止时间： | 2024.6.1--2024.7.3 | 项目地点： | 机房 |
| 项目组成员： | 陈俊西 陈溢阳 吴语林 王国傲 | | |
| 项目描述： | 该项目是一款类似冒险岛的角色扮演游戏（RPG），为玩家提供丰富的冒险体验，爽快的战斗，出色的场景，丰富的内容，以吸引玩家投入其中并享受游戏过程。在游戏中，玩家需要扮演一名冒险的勇士，击败多种多样敌人，抵达终点，获取胜利。 | | |

# 二、项目的完成情况

**项目总体完成情况：**

已经全部完成，达到预想中的效果

**各模块完成情况：**

数值及音乐音效设计模块：完成

动画及游戏机制设计模块：完成

基础与全局设置、面板设计模块：完成

UI设计、物体运动模块：完成

**总体代码规模 ：**2324行

# 三、学员任务及其工作量总结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 职责 | 负责模块 | 工作量 （人/时） |
| 陈俊西 | 数值及音乐音效设计 | JUNGLEMAN中数值及音乐音效设计 | 78 |
| 陈溢阳 | 动画及游戏机制设计 | JUNGLEMAN中动画及游戏机制设计 | 85 |
| 吴语林 | 基础与全局设置、面板设计 | JUNGLEMAN中基础与全局设置、面板设计 | 71 |
| 王国傲 | UI设计、物体运动 | JUNGLEMAN中UI设计、物体运动 | 68 |
| 合计 | | | 302 |

# 四、项目进度

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目阶段 | 计划 | | 实际 | | 项目进度偏移（天） |
| 开始日期 | 结束日期 | 开始日期 | 结束日期 |
| 立项 | 2024.6.1 | 2024.6.1 | 2024.6.1 | 2024.6.1 | 0 |
| 需求 | 2024.6.1 | 2024.6.5 | 2024.6.1 | 2024.6.5 | 0 |
| 设计 | 2024.6.15 | 2024.6.15 | 2024.6.15 | 2024.6.15 | 0 |
| 编码 | 2024.6.15 | 2024.7.3 | 2024.6.15 | 2024.7.3 | 0 |

# 五、经验教训及改进建议

经验教训：分配用于的学习的时间较少，就直接开始工作，导致学习的不够透彻，再写代码的过程中出现了很多bug，又要专门抽时间检查和修复这些bug，十分消耗精力拖延进度。

改进建议：多抽时间用于学习，不能急于求成，应该学清楚透彻了在开始工作，就能避免很多失误，事半功倍。