**学员个人实训总结**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学 员 姓 名** | 陈俊西 | **填写日期** | 2024.07.04 |
| **实训项目名称** | Jungle Man | **项目经理** | 陈俊西 |
| **项目起止时间** | 2024.6.1-2024.7.3 | **项目地点** | 实训中心 |
| **项目完成情况以及个人的任务描述** | JungleMan项目基本完成，我负责数值及音乐音效设计，对人物的血量、攻击伤害、敌人的血量、伤害等进行设计，同时进行音效、音乐的选择与添加，以上任务均完成。 | | |
| **个人在实训中的经验和收获（学习能力/团队协作/沟通能力）** | 在实训中，我使用Unity进行开发，从0开始学习相关知识，收获到了很多。同时，我也在团队合作中获得了提升，组员们齐心协力，保持进度一致，相互协调，还学会了使用Git进行版本控制。我也在寻找音乐、音效的途中对相关知识有了进一步了解。 | | |
| **针对实训中个人存在的问题如何在后面的学习中进行提高** | 程序设计能力较弱，需要加强相关专业的学习；同时在游戏的整体框架上认识还不够清晰，需要再多加了解。 | | |