**学员个人实训总结**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学 员 姓 名** | 陈溢阳 | **填写日期** | 2024.07.04 |
| **实训项目名称** | JungleMan | **项目经理** | 陈俊西 |
| **项目起止时间** | 2023.6.16-2023.6.30 | **项目地点** | 实训中心 |
| **项目完成情况以及个人的任务描述** | JungleMan项目基本完成，本人负责关于项目的游戏玩法设计，游戏具体实现，人物与三种敌人动画的制作，人物移动与攻击的逻辑实现，敌人追击与攻击的逻辑实现，以上任务均完成。 | | |
| **个人在实训中的经验和收获（学习能力/团队协作/沟通能力）** | 在实训中我学会了如何使用Unity及团队合作。在沟通中进行学习，相互促进，共同进步。在团队合作中，沟通是非常重要的，我们需要在各个小组成员间进行协调，保持进度一致，同时要学会使用git进行版本控制，组员之间协同开发，同时Unity大量的内置函数与组件非常强大，需要花费较多的时间来理解并学习。 | | |
| **针对实训中个人存在的问题如何在后面的学习中进行提高** | 需要加强对C#的学习，诸如C#中的语法糖以及对Unity中各种内置函数与组件，变量的使用。学习页面与页面间的转换，及C#中各种函数的使用。 | | |