

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

2222: [Cqoi2006]猜数游戏

Time Limit: 20 Sec Memory Limit: 259 MB

Submit: 434 Solved: 167

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

佳佳和明明玩一个猜数游戏。佳佳想一个1~n之间的整数，明明每次可以随便猜一个数。从第二次猜测起，佳佳告诉明明本次猜测的数和上次猜测的数相比哪个更接近。B表示本次猜测的数更接近，W表示上次猜测的数更接近。如果两次猜测的接近程度一样，则既可回答B也可回答W。比如佳佳想的是10，下面是一个可能的猜测过程：猜测 5 8 11 6 14 距离 5 2 1 4 4 回答 B B W B/W 明明只知道n，但是它并不知道佳佳想的是什么数。如果明明足够聪明，需要猜多少次才能保证猜到呢？

Input

包含一个整数n，表示佳佳所想数的最大值。

Output

包含一个整数k，表示最坏情况需要猜的个数。

Sample Input

75

Sample Output

10

【限制】

100%的数据满足：1

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.