

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

2143: 飞飞侠

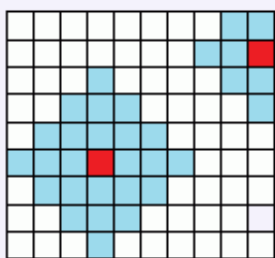
Time Limit: 50 Sec Memory Limit: 259 MB

Submit: 443 Solved: 160

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

飞飞国是一个传说中的国度，国家的居民叫做飞飞侠。飞飞国是一个 $N \times M$ 的矩形方阵，每个格子代表一个街区。然而飞飞国是没有交通工具的。飞飞侠完全靠地面的弹射装置来移动。每个街区都装有弹射装置。使用弹射装置是需要支付一定费用的。而且每个弹射装置都有自己的弹射能力。我们设第 i 行第 j 列的弹射装置有 A_{ij} 的费用和 B_{ij} 的弹射能力。并规定有相邻边的格子间距离是1。那么，任何飞飞侠都只需要在 (i,j) 支付 A_{ij} 的费用就可以任意选择弹到距离不超过 B_{ij} 的位置了。如下图



(从红色街区交费以后可以跳到周围的任意蓝色街区。)

现在的问题很简单。有三个飞飞侠，分别叫做 X ， Y ， Z 。现在它们决定聚在一起玩，于是想往其中一人的位置集合。告诉你3个飞飞侠的坐标，求往哪里集合大家需要花的费用总和最低。

Input

输入的第一行包含两个整数 N 和 M ，分别表示行数和列数。接下来是2个 $N \times M$ 的自然数矩阵，为 A_{ij} 和 B_{ij} 最后一行六个数，分别代表 X ， Y ， Z 所在地的行号和列号。

Output

第一行输出一个字符X、Y或者Z。表示最优集合地点。第二行输出一个整数，表示最小费用。如果无法集合，只输出一行NO

Sample Input

```
4 4
0 0 0 0
1 2 2 0
0 2 2 1
0 0 0 0
5 5 5 5
5 5 5 5
5 5 5 5
5 5 5 5
2 1 3 4 2 2
```

Sample Output

```
Z
15
【范围】
100% 1
```

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.