# 大视野在线测评

F.A.Qs Home Discuss ProblemSet Status Ranklist Contest

ModifyUser free bzoj

Logout 捐赠 本站

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

#### 3617: dzy loves game

Time Limit: 100 Sec Memory Limit: 512 MB
Submit: 12 Solved: 0
[Submit][Status][Discuss]

#### **Description**

Dzy 最近爱上了一款游戏。游戏有 n 关,每一关有一个 boss,每个 boss 有 K 个属性。Dzy 也有 k 个属性。DZY 开始在第 0 关,若 DZY 想打第 i 关的 boss,则他上一关必须打 Ai 到 i-1 中的任意一关。当 dzy 打死 boss 后,他的属性会变得和 boss 一样。设 dzy 在之前关卡中损失血量为 a,dzy 的属性数组为 b,boss 的属性数组为 c,则打完 boss 后 dzy 损失的总血量为  $\sqrt{a^2 + \sum_{i=1}^k (b_i - c_i)^2}$ 。求 dzy 打死第 N 个 boss 后损失血量的最小值。(dzy 在第 0 关射所有血量为 0)

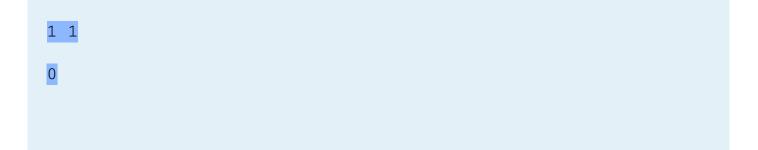
## **Input**

第一行两个整数N,K. 接下来每行N个整数描述Boss的属性。 最后一行N个整数表示Ai

# **Output**

仅一行,表示最少损失血量,保留三位小数

#### Sample Input



# **Sample Output**

1.414

### **HINT**

N<=50000,K<=3

保证A1=0,其它所有Ai>0

属性值小于等于100,完全随机。

仅有三个测试点

#### **Source**

[Submit][Status][Discuss]

**HOME Back** 

#### 한국어 中文 فارسی English ไทย

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计 Based on opensource project hustoj.