

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

1802: [Ahoi2009]checker

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 64 MB

Submit: 306 Solved: 113

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

在一个1行N列（N是奇数）的棋盘上，有K个格子是红色的。这种情况下，你有一个跳棋在最左端的格子上。你的目标是将它移动到最右边的格子，在开始移动之间，你可以在棋盘的任意空位上放棋子。在游戏开始后 你只可以随时在一个红色格子上放棋子。棋子的移动规则是：每次只可以选择一个棋子，跳过与之相邻的棋子走到后面的空格上，被它跳过的棋子被吃掉，即从棋盘上移走，如相邻棋子的另一侧有棋子，则不能跳。请回答以下两个问题： 1：移动开始前至少要放多少棋子才能完成任务。 2：如果要使开始前放的棋子数要求尽量少，那么在移动过程中最少需要放多少个棋子才能完成任务。关于规则的补充说明： 1：只能往空位上放棋子，不管是移动开始前还是移动过程中。 2：移动前棋盘最左端的那个原始棋子绝对不能被吃掉。

Input

第一行一个正奇数N 第二行有N个整数，如果第i个整数是非功过，说明第i个格子是红棋，否则为白棋，数字间用空格分开。

Output

两个数字分别代表第一问和第二问的结果。

Sample Input

5

0 0 0 1 0

Sample Output

1

1

HINT

在游戏开始前，可以在第二个格子上放上一个棋子，游戏开始后用最左边的棋子吃掉它，从而移动到第三格。然后由于第四格是个红色的格子，在游戏中可以在那放一个棋子，然后用已经移动第三格的棋子把它吃掉，从而达到终点。

100%的数据中，N 30%的数据中,N

Source

Day2

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.