

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

3246: [loi2013]Dreaming

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 64 MB

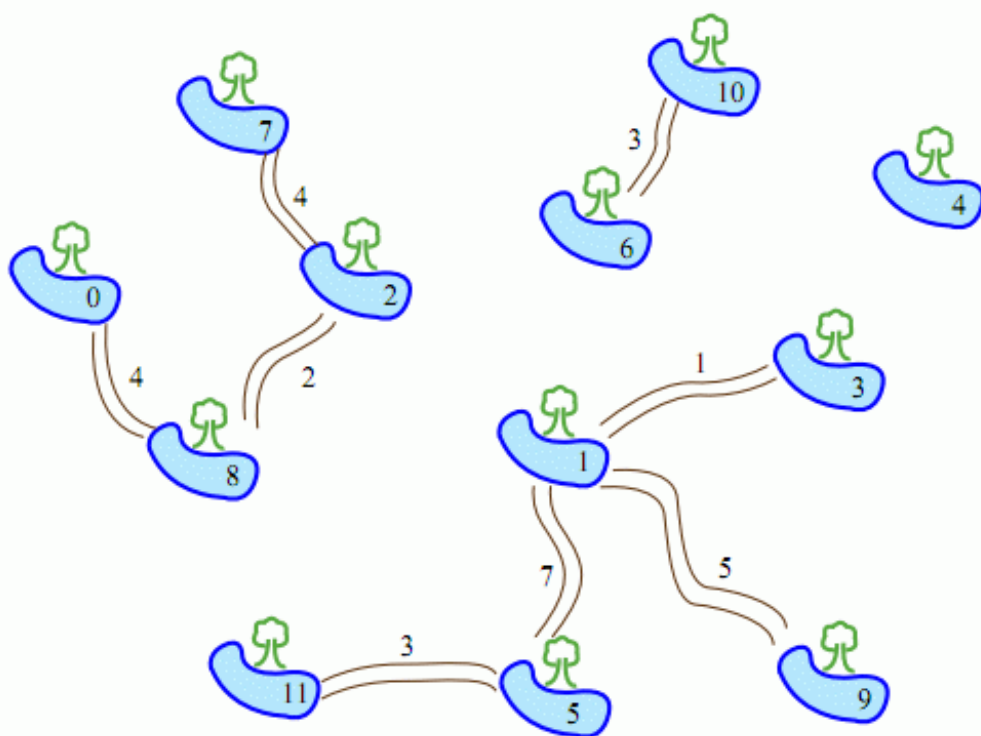
Submit: 292 Solved: 112

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

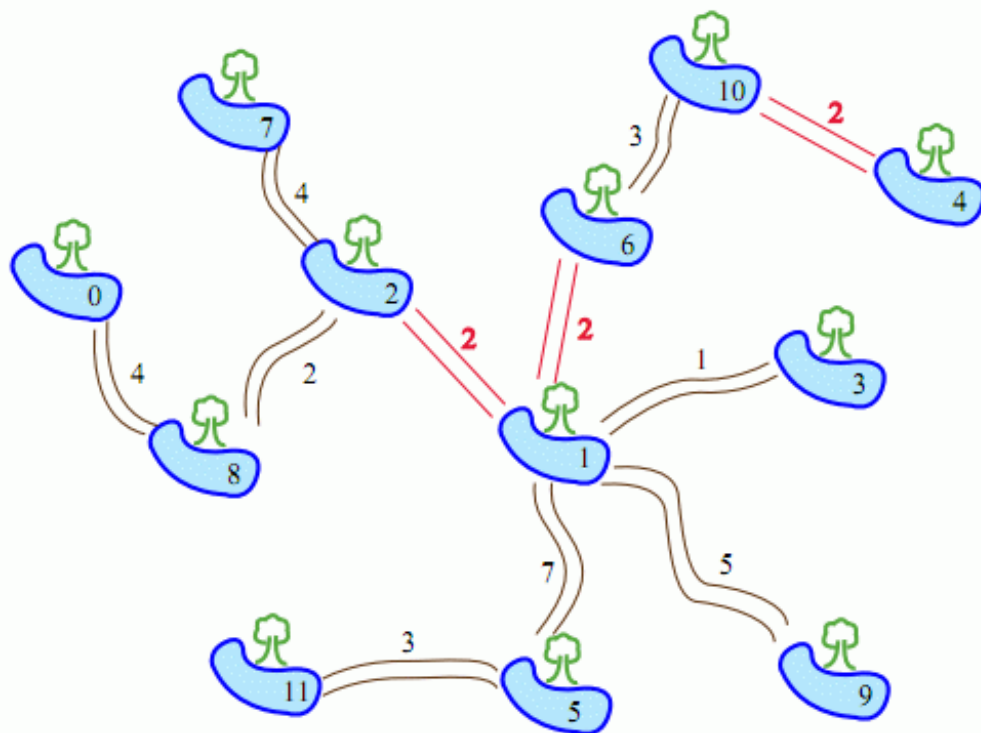
Serpent(水蛇)生活的地方有 N 个水坑，编号为 $0, \dots, N-1$ ，有 M 条双向小路连接这些水坑。每两个水坑之间至多有一条路径（路径包含一条或多条小路）相互连接，有些水坑之间根本无法互通(即 $M \leq N-1$)。Serpent走过每条小路需要一个固定的天数，不同的小路需要的天数可能不同。Serpent的朋友袋鼠希望新修 $N-M-1$ 条小路，让Serpent可以在任何两个水坑间游走。袋鼠可以在任意两个水坑之间修路，Serpent通过每条新路的时间都是 L 天。袋鼠希望找到一种修路方式使得修路之后Serpent在每两个水坑之间游走的最长时间最短。

举例说明



上图中有12个水坑8条小路($N = 12$, $M = 8$)。假如 $L = 2$,即Serpent通过任何一条新路都需要2天。那么，袋鼠可以修建3条新路：

- 水坑1和水坑2之间；
- 水坑1和水坑6之间；
- 水坑4和水坑10之间。



上图显示了修路后的最终状态。从水坑0走到水坑11的时间最长，需要18天。这是 最佳结果，无论袋鼠如何选择修路方式，总会存在一些水坑对，Serpent需要18天 或者更长时间从其中一个走到另一个。

Input

N：水坑的数目。

M：原本存在的小路的数目。

L：Serpent通过新修的路经的时间。

A, B 和 T: 三个包含M个元素的数组，分别表示每条小路的两个端点和通过这条小路的时间。例如，第i条小路连接水坑 $A[i-1]$ 和水坑 $B[i-1]$,通过这条小路的时间是 $T[i-1]$ 天。

Output

如上所述，表示游走于两个距离最远的水坑之间所需的时间。

Sample Input

12 8 2

0 8 4

8 2 2

2 7 4

5 11 3

5 1 7

1 3 1

1 9 5

10 6 3

Sample Output

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.