

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

2756: [SCOI2012]奇怪的游戏

Time Limit: 40 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 2473 Solved: 652

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

Blinker最近喜欢上一个奇怪的游戏。

这个游戏在一个 $N \times M$ 的棋盘上玩，每个格子有一个数。每次 Blinker 会选择两个相邻的格子，并使这两个数都加上 1。

现在 Blinker 想知道最少多少次能使棋盘上的数都变成同一个数，如果永远不能变成同一个数则输出-1。

Input

输入的第一行是一个整数T，表示输入数据有T轮游戏组成。

每轮游戏的第一行有两个整数N和M，分别代表棋盘的行数和列数。

接下来有N行，每行 M个数。

Output

对于每个游戏输出最少能使游戏结束的次数，如果永远不能变成同一个数则输出-1。

Sample Input

2

2 2

1 2

2 3

3 3

1 2 3

2 3 4

4 3 2

Sample Output

2

-1

HINT

【数据范围】

对于30%的数据，保证 $T \leq 10$ ， $1 \leq N, M \leq 8$

对于100%的数据，保证 $T \leq 10$ ， $1 \leq N, M \leq 40$ ，所有数为正整数且小于1000000000

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.