

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

2332: [SCOI2011]植物大战僵尸

Time Limit: 40 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 40 Solved: 13

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

坚果保龄球是植物大战僵尸中的一个小游戏。现在疯狂戴夫只给了lxhgww一些最普通的坚果，让lxhgww像保龄球一样把坚果扔出去，砸死院子里的僵尸。

院子一共由N条轨道组成，从上到下依次编号从1到N，每条轨道又被分成若干格。院子里一共有M只僵尸，每只僵尸站在某个格子内，并且可以认为它的位置不会变化。游戏可以分成K个回合，在每个回合中，你可以选择一条轨道，把一个坚果扔出去。被扔出去的坚果首先会沿着轨道直线的从左往右滚动，直到撞到第一只僵尸之后，它开始沿着45度的斜线滚动，并且向中心的一侧滚动（即前N/2行的向右下滚动，后N/2行的向右上滚动，题目保证N是偶数）。院子的两边是围墙。斜着走的坚果撞到围墙或者僵尸会反弹，即从往右上走变成往右下走，或者反过来。直到坚果不再能打到任何僵尸之后，该回合结束。注意：多只僵尸可能站在同一格，这个时候坚果每次只会撞死该格子的其中一只僵尸。

为了砸死尽量多的僵尸，现在lxhgww决定在每回合的开始，选择在当前情况下可以砸死最多僵尸的一条路线扔出坚果。在出现相同的情况时，他会选择编号最小的轨道扔出。为了了解这个做法的效果，现在lxhgww需要你帮助他计算这个方法可以砸死的僵尸数目。

Input

输入的第一行有3个整数，N，M，K。

接下来M行，每行两个整数 X_i ， Y_i ，表示第i个僵尸位于第 Y_i 条轨道，从左数第 X_i 个格子中。

Output

输出数据包括K+1行。

前K行，每行2个数据 A_i ， B_i ，表示在第i个回合，从第 A_i 条轨道扔出坚果，这个坚果在运行过程中打到了 B_i 个僵尸。

最后一行是一个数字，表示被打到的僵尸总数。

Sample Input

```
4 2 1
```

```
1 2
```

```
5 2
```

Sample Output

```
2 2
```

```
2
```

HINT

【数据范围】

对于20%的数据，保证： $N \leq 200$ ， $M \leq 500$ ， $K \leq 200$ ， $X_i \leq 200$ ；

对于50%的数据，保证： $N \leq 200$ ， $M \leq 200000$ ， $K \leq 200$ ， $X_i \leq 1000000$ ；

对于100%的数据，保证：

$N \leq 20000$ ， $M \leq 200000$ ， $K \leq 100000$ ， $X_i \leq 1000000$ ；

对于所有的数据，保证： $1 \leq Y_i \leq N$

Source

Day1

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.