

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

## 1843: [loi2006]PYRAMID 金字塔

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 64 MB

Submit: 49 Solved: 8

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

國王 Jaguar 在贏得一場偉大的戰役之後決定建造一座金字塔來紀念他的勝利並且做為在戰役中犧牲的勇敢戰士的墳墓。這個金字塔將建造於戰場中。金字塔基底大小為  $a$  行(column) $\times$   $b$  列(row) 的矩形區域。在金字塔裡面的最底層，有一個比較小的，大小為  $c$  行(column) $\times$   $d$  列(row) 的矩形密室，未來將用來存放陣亡將士的遺體以及武器。經過國王的建築師測量之後，戰場為一個  $m$  行 $\times$   $n$  列的矩形區域。每一個方格的地形高度經過測量之後標記為一個整數。整個金字塔以及內部密室的建造都以完整的方格為單位來進行。金字塔的邊都與戰場的方格平行。一旦金字塔的基底在戰場中的位置決定之後，金字塔內部密室的高度將保持不變，但是其他被金字塔基底所覆蓋的區域將被剷平，剷平的方式是將地形高度比較高的格子中的沙子移到比較低的格子中。所以最後金字塔基底的地形高度其實是基底所覆蓋的格子的平均高度（金字塔內密室的格子的地形高度除外）。建築師被允許將密室設置於金字塔內部的任何地方，只要包圍內部密室的牆至少有一個格子厚度就可以了。

請幫助建築師從戰場中，根據金字塔的大小，選擇一塊最好的地方來放置金字塔以及金字塔內的密室，使得金字塔基底的高度為戰場中所有可能中的最高。右圖展示一個戰場的例子。每一個格子的數字表示格子的地形高度。灰色格子所覆蓋的區域表示金字塔基底所覆蓋的範圍，而其中的白色格子則表示密室的位置。此圖所顯示的是一個最佳化的配置。

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1	5	10	3	7	1	2	5
2	6	12	4	4	3	3	1	5
3	2	4	3	1	6	6	19	8
4	1	1	1	3	4	2	4	5
5	6	6	3	3	3	2	2	2

給

定一個戰場，金字塔，密室的大小資料，還有戰場內每一個方格的地形高度，請寫一個程式來將金字塔放置到戰場中，以及將密室放置於金字塔內使得金字塔的基底高度為所有可能性中的最高。

## Input

第一行: 包含6個空白隔開的整數，分別是: m, n, a, b, c ,and d. 接下來的 n 行: 每一行包含m個空白隔開的整數，代表一列中方格的地形高度。第一行代表最上方的一列方格(row 1)，最後一行代表最底的一列(row n)。 m個整數代表每一列的方格地形高度，從第一行開始

## Output

第一行: 必須包含兩個空白隔開的整數表示金字塔基底的左上角座標 第一個整數為行數(column)，第二個整數為列數(row)。 第二行: 必須包含兩個空白隔開的整數代表密室的左上角座標 第一個整數為行數(column)，第二個整數為列數(row)。

## Sample Input

```
8 5 5 3 2 1
1 5 10 3 7 1 2 5
6 12 4 4 3 3 1 5
2 4 3 1 6 6 19 8
1 1 1 3 4 2 4 5
6 6 3 3 3 2 2 2
```

## Sample Output

```
4 1
6 2
```

## HINT

限制條件 (CONSTRAINTS)

3 3 3 3 1 1

所有地形高度都是介於1到100的整數

//暂不要提交....

## Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

---

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.