

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

2459: [BeiJing2011]神秘好人

Time Limit: 50 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 182 Solved: 79

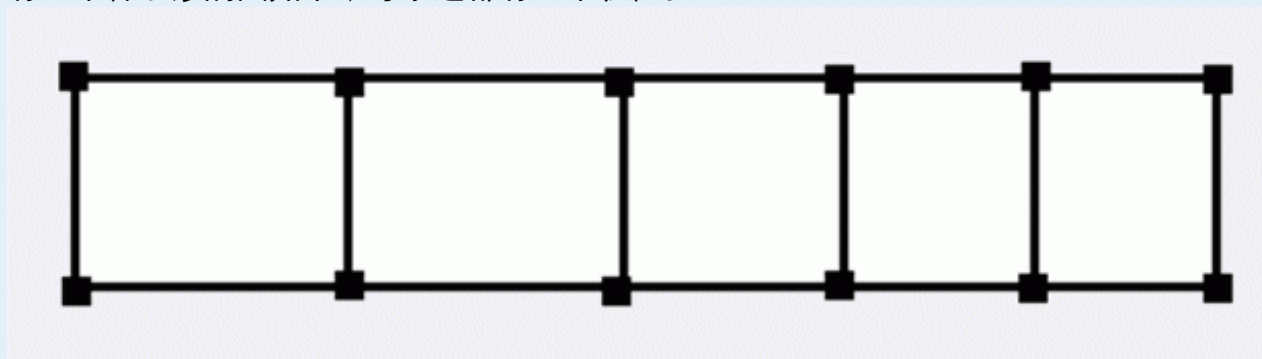
[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

有一个神秘好人跟Bdcxq玩一个游戏，如果Bdcxq成功完成了这个游戏，那么他将会得到一件礼物。

这个游戏是这样的：

有一个梯子形的图如下，每条边都有一个权值。



神秘好人一开始会告诉Bdcxq每条边的权值。

然后神秘好人会做这样的事情：

1. 神秘好人会修改某条边的权值；
2. 神秘老人会问你从一个点走到另一个点所需经过边权和最小的权值和。

如果Bdcxq一直能答对问题，那么他就完成了游戏，也能得到礼物。

现在他请你编一个程序来帮他完成游戏。

Input

输入文件的第一行包含一个整数 N ，表示梯子总共含有 $2N$ 个点，第一行从左至右分别标

号为 $1, 3, \dots, 2N-1$ ，第二行从左至右分别标号为 $2, 4, \dots, 2N$ 。

接下来有三行。

第一行有 $N-1$ 个整数，依次表示上层相邻两点间的初始权值。

第二行有 N 个整数，依次表示两层之间的边的初始权值。

第三行有 $N-1$ 个整数，依次表示下层相邻两点间的初始权值。

接下来一行包含一个整数 M ，表示神秘好人在游戏开始后的操作。

接下来 M 行：

每行第一个整数若是 0 ，表示这是一个修改操作，接下来会有 3 个整数 A_i, B_i, C_i ， A_i 为 $0, 1, 2$ 分别代表这条边属于上层边，中间边和下层边， B_i 表示这条边是这一层从左向右数的第 B_i 条边， C_i 表示要修改成的边权。

每行第一个整数若是 1 ，表示这是一个询问操作，接下来会有 2 个整数 A_i, B_i ，询问 A_i 到 B_i 的经过边的最小权值和。

Output

对于每次询问操作你需要输出一行包含一个整数，为最小的边权值和。

Sample Input

4

1 2 7

1 3 4 8

4 5 6

5

1 1 2

1 2 6

1 1 8

0 1 3 1

1 1 8

Sample Output

1

8

13

10

HINT

100%的数据满足 $N, M \leq 100000$ 。

Source

Day1

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.