

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

## 2002: [Hnoi2010]Bounce 弹飞绵羊

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 259 MB

Submit: 6550 Solved: 3434

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

某天，Lostmonkey发明了一种超级弹力装置，为了在他的绵羊朋友面前显摆，他邀请小绵羊一起玩个游戏。游戏一开始，Lostmonkey在地上沿着一条直线摆上 $n$ 个装置，每个装置设定初始弹力系数 $k_i$ ，当绵羊达到第 $i$ 个装置时，它会往后弹 $k_i$ 步，达到第 $i+k_i$ 个装置，若不存在第 $i+k_i$ 个装置，则绵羊被弹飞。绵羊想知道当它从第 $i$ 个装置起步时，被弹几次后会被弹飞。为了使得游戏更有趣，Lostmonkey可以修改某个弹力装置的弹力系数，任何时候弹力系数均为正整数。

### Input

第一行包含一个整数 $n$ ，表示地上有 $n$ 个装置，装置的编号从0到 $n-1$ ，接下来一行有 $n$ 个正整数，依次为那 $n$ 个装置的初始弹力系数。第三行有一个正整数 $m$ ，接下来 $m$ 行每行至少有两个数 $i, j$ ，若 $i=1$ ，你要输出从 $j$ 出发被弹几次后被弹飞，若 $i=2$ 则还会再输入一个正整数 $k$ ，表示第 $j$ 个弹力装置的系数被修改成 $k$ 。对于20%的数据 $n, m \leq 10000$ ，对于100%的数据 $n \leq 200000, m \leq 100000$

### Output

对于每个 $i=1$ 的情况，你都要输出一个需要的步数，占一行。

### Sample Input

4

1 2 1 1

3

1 1

2 1 1

1 1

## Sample Output

2

3

## HINT

## Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.