

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

2152: 聪聪可可

Time Limit: 3 Sec Memory Limit: 259 MB

Submit: 1448 Solved: 739

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

聪聪和可可是兄弟俩,他们俩经常为了一些琐事打起来,例如家中只剩下最后一根冰棍而两人都想吃、两个人都想玩儿电脑(可是他们家只有一台电脑)……遇到这种问题,一般情况下石头剪刀布就好了,可是他们已经玩儿腻了这种低智商的游戏。他们的爸爸快被他们的争吵烦死了,所以他发明了一个新游戏:由爸爸在纸上画 n 个“点”,并用 $n-1$ 条“边”把这 n 个“点”恰好连通(其实这就是一棵树)。并且每条“边”上都有一个数。接下来由聪聪和可可分别随即选一个点(当然他们选点时是看不到这棵树的),如果两个点之间所有边上数的和加起来恰好是3的倍数,则判聪聪赢,否则可可赢。聪聪非常爱思考问题,在每次游戏后都会仔细研究这棵树,希望知道对于这张图自己的获胜概率是多少。现请你帮忙求出这个值以验证聪聪的答案是否正确。

Input

输入的第1行包含1个正整数 n 。后面 $n-1$ 行,每行3个整数 x 、 y 、 w ,表示 x 号点和 y 号点之间有一条边,上面的数是 w 。

Output

以约分数形式输出这个概率(即“ a/b ”的形式,其中 a 和 b 必须互质。如果概率为1,输出“ $1/1$ ”)。

Sample Input

```
5
1 2 1
1 3 2
1 4 1
2 5 3
```

Sample Output

```
13/25
```

【样例说明】

13组点对分别是(1,1) (2,2) (2,3) (2,5) (3,2) (3,3) (3,4) (3,5) (4,3) (4,4) (5,2) (5,3) (5,5)。

【数据规模】

对于100%的数据, n

HINT

