

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

1228: [SDOI2009]E&D

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 618 Solved: 355

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

小E 与小W 进行一项名为“E&D”游戏。游戏的规则如下：桌子上有 $2n$ 堆石子，编号为 $1..2n$ 。其中，为了方便起见，我们将第 $2k-1$ 堆与第 $2k$ 堆 ($1 \leq k \leq n$) 视为同一组。第 i 堆的石子个数用一个正整数 S_i 表示。一次分割操作指的是，从桌子上任取一堆石子，将其移走。然后分割它同一组的另一堆石子，从中取出若干个石子放在被移走的位置，组成新的一堆。操作完成后，所有堆的石子数必须保证大于0。显然，被分割的一堆的石子数至少要为2。两个人轮流进行分割操作。如果轮到某人进行操作时，所有堆的石子数均为1，则此时没有石子可以操作，判此人输掉比赛。小E 进行第一次分割。他想知道，是否存在某种策略使得他一定能战胜小W。因此，他求助于小F，也就是你，请你告诉他是否存在必胜策略。例如，假设初始时桌子上有4 堆石子，数量分别为1,2,3,1。小E可以选择移走第1堆，然后将第2堆分割（只能分出1 个石子）。接下来，小W 只能选择移走第4 堆，然后将第3 堆分割为1 和2。最后轮到小E，他只能移走后两堆中数量为1 的一堆，将另一堆分割为1 和1。这样，轮到小W 时，所有堆的数量均为1，则他输掉了比赛。故小E 存在必胜策略。

Input

的第一行是一个正整数 T ($T \leq 20$)，表示测试数据数量。接下来有 T 组数据。对于每组数据，第一行是一个正整数 N ，表示桌子上共有 N 堆石子。其中，输入数据保证 N 是偶数。第二行有 N 个正整数 $S_1..S_N$ ，分别表示每一堆的石子数。

Output

包含T 行。对于每组数据，如果小E 必胜，则输出一行“YES”，否则输出“NO”。

Sample Input

```
2
4
1 2 3 1
6
1 1 1 1 1 1
```

Sample Output

YES

NO

【数据规模和约定】

对于20%的数据， $N = 2$ ；

对于另外20%的数据， $N \leq 4$ ， $S_i \leq 50$ ；

对于100%的数据， $N \leq 2 \times 10^4$ ， $S_i \leq 2 \times 10^9$ 。

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.