

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

## 4349: 最小树形图

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 18 Solved: 8

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

小C现在正要攻打科学馆腹地-----计算机第三机房。而信息组的同学们已经建好了一座座堡垒，准备迎战。小C作为一种高度智慧的可怕生物，早已对同学们的信息了如指掌。

攻打每一个人的堡垒需要一个代价，而且必须攻打若干次才能把镇守之人灭得灰飞烟灭。

当小C在绞尽脑汁想攻打方案时，突然从XXX的堡垒中滚出来一个纸条：一个惊人的秘密被小C发现了：原来各个堡垒之间会相互提供援助，但是当一个堡垒被攻打时，他对所援助的堡垒的援助就会停止，因为他自己已经自身难保了。也就是说，小C只要攻打某个堡垒一次之后，某些堡垒就只需要花更小的代价攻击了。现在，要你求消灭全机房要用掉代价最小多少。

### Input

第一行一个数N，( $N \leq 50$ ),表示机房修建的堡垒数。

接下来N行，每行两个数，第一个实数 $A_i$ 表示攻打i号堡垒需要的代价 $A_i$ ( $0 < A_i \leq 1000$ )。第二个数 $B_i$ ( $0 < B_i < 100$ )表示i号堡垒需要被攻打 $B_i$ 次。

接下来一个数k，表示总共有k组依赖关系。

接下来k行每行三个数x, y, z(x,y,为整数，z为实数)，表示攻打过一次x号堡垒之后，攻打y号堡垒就只要花z的代价，保证z比y原来的代价小。

不需要攻打的城堡不允许攻打。

## Output

一行，一个实数表示消灭全机房要用的最小代价，保留两位小数。

## Sample Input

```
3
10.00 1
1.80 1
2.50 2
2
1 3 2.00
3 2 1.50
```

## Sample Output

```
15.50
```

## HINT

## Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计  
Based on opensource project hustoj.