

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

1411: [ZJOI2009]硬币游戏

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 647 Solved: 289

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

Orez很喜欢玩游戏，他最近发明了一款硬币游戏。他在桌子的边缘上划分出 $2*n$ 个位置并按顺时针把它们标号为 $1, 2, \dots, 2n$ ，然后把 n 个硬币放在标号为奇数的位置上。接下来每次按如下操作：在任意两个硬币之间放上一个硬币，然后将原来的硬币拿走；所放硬币的正反面由它两边的两个硬币决定，若两个硬币均为正面朝上或反面朝上，则所放硬币为正面朝上，否则为反面朝上。那么操作 T 次之后桌子边缘上硬币的情况会是怎样的呢？

Input

文件的第一行包含两个整数 n 和 T 。接下的一行包含 n 个整数，表示最开始桌面边缘的硬币摆放情况，第 i 个整数 a_i 表示第 i 个硬币摆放在 $2*i-1$ 个位置上， $a_i=1$ 表示正面朝上， $a_i=2$ 表示反面朝上。

Output

文件仅包含一行，为 $2n$ 个整数，其中第 i 个整数 b_i 桌面边缘的第 i 个位置上硬币的情况， $b_i=1$ 表示正面朝上， $b_i=2$ 表示反面朝上， $b_i=0$ 表示没有硬币。

Sample Input

```
10 5
```

```
2 2 2 1 1 1 1 1 1 2
```

Sample Output

```
0 1 0 1 0 1 0 1 0 2 0 1 0 2 0 1 0 1 0 1
```

数据范围

30%的数据 $n \leq 1000$ $T \leq 1000$

100%的数据 $n \leq 100000$ $T \leq 2^{60}$

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.