

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。
2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

1509: [NOI2003]逃学的小孩

Time Limit: 5 Sec Memory Limit: 64 MB

Submit: 565 Solved: 309

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

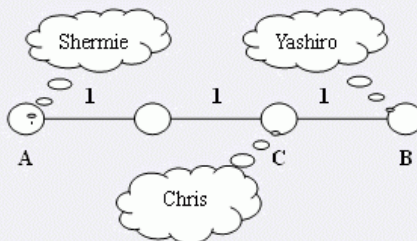
Chris家的电话铃响起了,里面传出了Chris的老师焦急的声音:“喂,是Chris的家长吗?你们的孩子又没来上课,不想参加考试了吗?”一听说要考试,Chris的父母就心急如焚,他们决定在尽量短的时间内找到Chris。他们告诉Chris的老师:“根据以往的经验,Chris现在必然躲在朋友Shermie或Yashiro家里偷玩《拳皇》游戏。现在,我们就从家出发去找Chris,一旦找到,我们立刻给您打电话。”说完砰的一声把电话挂了。Chris居住的城市由 N 个居住点和若干条连接居住点的双向街道组成,经过街道 x 需花费 T_x 分钟。可以保证,任两个居住点间有且仅有一条通路。

Chris家在点C, Shermie和Yashiro分别住在点A和点B。Chris的老师和Chris的父母都有城市地图,但Chris的父母知道点A、B、C的具体位置而Chris的老师不知。

为了尽快找到Chris,Chris的父母会遵守以下两条规则:

- 如果A距离C比B距离C近,那么Chris的父母先去Shermie家寻找Chris,如果找不到,Chris的父母再去Yashiro家;反之亦然。
- Chris的父母总沿着两点间唯一的通路行走。

显然,Chris的老师知道Chris的父母在寻找Chris的过程中会遵守以上两条规则,但由于他并不知道A、B、C的具体位置所以现在他希望告诉你告诉他,最坏情况下Chris的父母要耗费多长时间才能找到Chris?



例如上图,这座城市由4个居住点和3条街道组成,经过每条街道均需花费1分钟时间。假设Chris住在点C, Shermie住在点A, Yashiro住在点B,因为C到B的距离小于C到A的距离,所以Chris的父母会先去Yashiro家寻找Chris,一旦找不到,再去Shermie家寻找。这样,最坏情况下Chris的父母需要花费4分钟的时间才能找到Chris。

Input

第一行是两个整数 N ($3 \leq N \leq 200000$) 和 M ,分别表示居住点总数和街道总数。以下 M 行,每行给出一条街道的信息。第 $i+1$ 行包含整数 U_i 、 V_i 、 T_i ($1 \leq U_i, V_i \leq N$, $1 \leq T_i \leq 1000000000$),表示街道 i 连接居住点 U_i 和 V_i ,并且经过街道 i 需花费 T_i 分钟。街道信息不会重复给出。

Output

仅包含整数 T ,即最坏情况下Chris的父母需要花费 T 分钟才能找到Chris。

Sample Input

```
4 3
1 2 1
```

2 3 1

3 4 1

Sample Output

4

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计
Based on opensource project hustoj.