

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

3106: [cqoi2013]棋盘游戏

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 432 Solved: 190

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

一个 $n \times n$ ($n \geq 2$) 棋盘上有黑白棋子各一枚。游戏者A和B轮流移动棋子，A先走。

- | A的移动规则：只能移动白棋子。可以往上下左右四个方向之一移动一格。
- | B的移动规则：只能移动黑棋子。可以往上下左右四个方向之一移动一格或者两格。

和通常的“吃子”规则一样，当某游戏者把自己的棋子移动到对方棋子所在的格子时，他就赢了。两个游戏者都很聪明，当可以获胜时会尽快获胜，只能输掉的时候会尽量拖延时间。你的任务是判断谁会赢，需要多少回合。

比如 $n=2$ ，白棋子在(1,1)，黑棋子在(2,2)，那么虽然A有两种走法，第二个回合B总能取胜。

Input

输入仅一行，包含五个整数 n, r_1, c_1, r_2, c_2 ，即棋盘大小和棋子位置。白色棋子在 (r_1, c_1) ，黑色棋子在 (r_2, c_2) ($1 \leq r_1, c_1, r_2, c_2 \leq n$)。黑白棋子的位置保证不相同。

Output

输出仅一行，即游戏结果。如果A获胜，输出WHITE x；如果B获胜，输出BLACK x；如果二者都没有必胜策略，输出DRAW。

Sample Input

2 1 1 2 2

Sample Output

BLACK 2

HINT

$n \leq 20$

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.