

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

## 1508: [NOI2003]Game

Time Limit: 5 Sec Memory Limit: 64 MB

Submit: 160 Solved: 76

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

这是一个很古老的游戏。用木棒在桌上拼出一个不成立的等式,移动且只移动一根木棒使得等式成立。现在轮到你了。



#### 【任务】

从文件读入一个式子。

如果移动一根木棒可以使等式成立,则输出新的等式,否则输出No。

#### 【说明和限制】

1. 式子中只会出现加号和减号(包括负号),并且有且仅有一个等号,不会出现括号、乘号或除号,也不会有++、--、+-或-+出现。
2. 式子中不会出现8个或8个以上的连续数字。
3. 你只能移动用来构成数字的木棒,不能移动构成运算符(+ -=)的木棒,所以加号、减号、等号是不会改变的  
移动前后,木棒构成的数字必须严格与图2中的0~9相符。
4. 修改前的等式中的数不会以0开头,但允许修改后的等式中的数以数字0开头。

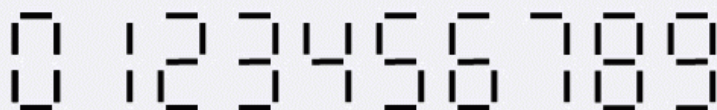


图2 用木棒表示的0~9

### Input

读入一行字符串。该串中包括一个以“#”字符结尾的式子(ASCII码35),式子中没有空格或其他分隔符。输入数据严格符合逻辑。字符串的长度小于等于1000。注意:“#”字符后面可能会有一些与题目无关的字符。

## Output

输出仅一行。如果有解，则输出正确的等式，格式与输入的格式相同（以“#”结尾，中间不能有分隔符，也不要加入多余字符）。如果无解，则输出“No”（N大写，o小写）。

## Sample Input

【输入样例1】

1+1=3#

【输入样例2】

1+1=3+5#

【输入样例3】

11+77=34#

## Sample Output

【输出样例1】

1+1=2#

【输出样例2】

No

【输出样例3】

17+17=34#

## HINT

## Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计  
Based on opensource project hustoj.