

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。 3:请用户JeremyGuo,mynameisxiaohao不要恶意卡测评!

1039: [ZJOI2008]无序运动Movement

Time Limit: 30 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 159 Solved: 19

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

D博士对物理有着深入的研究，经典物理、天体物理、量子物理都有着以他的名字命名的定理。最近D博士着迷于研究粒子运动的无规则性。对圣经深信不疑的他相信，上帝创造的任何事物必然是有序的、有理可循的，而不是无规则的、混沌的。经过长时间的研究，D博士找到了很多出现相当频繁的轨迹片断，他把这些轨迹片断储存在一个很大的数据库内。他需要你帮助他写一个程序，对于一个给出的粒子运动轨迹，统计数据库中每个轨迹片断的出现的次数。为清楚起见，我们定义一个粒子的轨迹为二维平面上的一个点列 (P_1, P_2, \dots, P_N) 。点列P的一个子列 $[i, j]$ 定义为P中一段连续的子序列 $(P_i, P_{i+1}, \dots, P_j)$ 。点列P的一个子列 $[u, v]$ 被称为点列 $Q = (Q_1, Q_2, \dots, Q_{v-u+1})$ 在P中的一次出现，当且仅当Q经过有限次的平移、旋转、翻转、放缩之后得到 Q' 满足 $Q'_k = P_{u+k-1}$ ($k = 1 \dots v-u+1$)。对平面X-Y进行四种操作的解释
平移 设平移向量为 (dx, dy) ，则任意点 (x, y) 平移后的结果为 $(x+dx, y+dy)$
旋转 设旋转角为 t ，则任意点 (x, y) 旋转后的结果为 $(x \cos t - y \sin t, x \sin t + y \cos t)$
翻转 任意点 (x, y) 翻转后的结果为 $(x, -y)$
放缩 设放缩比例为 p ($p \neq 0$)，则任意点 (x, y) 放缩后的结果为 (px, py)

Input

第一行两个整数N、M，分别描述待处理的粒子运动轨迹的点列大小与数据库内的轨迹片断个数。接下来M行依次给出每个轨迹片断。每行先是一个正整数K，表示该轨迹片断点列的长度。然后2K个整数，依次描述点列中的K个点的横坐标与纵

坐标。接下来一行 $2N$ 个整数，依次描述待处理的粒子运动轨迹的点列中 N 个点的横坐标与纵坐标。注：输入中的每条轨迹中任意相邻两点不会相同。

Output

应包含 M 行，依次给出每个片段在待处理运动轨迹中的出现次数。

Sample Input

```
3 2
2 17 0 10 1
3 0 0 1 0 1 -1
0 0 1 0 1 1
```

Sample Output

```
2
1
```

HINT

对于100%的测试数据，满足 $N, K \leq 200\,000$ ，**片段总长度 $\leq 1\,600\,000$** ，输入中给出所有点坐标绝对值均不大于10 000。

Source

鸣谢tangjz重新制作数据

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.