

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

3443: 装备合成

Time Limit: 15 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 57 Solved: 26

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

【背景】

III6924在某游戏中有n件装备。

【描述】

游戏中共有m种属性，装备有属性加成。当将A装备合成到B装备上时，A装备消失，B装备的所有小于A装备的属性更新为A装备的这个属性。然而III6924的记性不太好，因为装备很多，所以一些属性常常记错，他在合成时会突然想起，某个装备的某个属性的初始值应该是多少（暂且认为修改后是正确的，这个属性可能会被修改多次）（请注意，这是理解题意的难点，请结合样例）。在合成过程中III6924想知道一些装备的一些属性（根据之前给出的数据（初始属性、合成、修改），输出装备当前认为是正确的属性）。

Input

输入有n+1+q行，第一行有三个用空格隔开的正整数n、m、q，q表示操作（合成操作、询问操作和修改操作）数。接下来的n行，每行有m个用空格隔开的正整数，表示这个装备的各个属性。接下来的q行，每行格式为“k a b c”，若k为1，则为将第a个装备合成到第b个装备，输入数据保证a、b装备存在，此时c=0。若k为2，则为询问第a个装备的第b个属性（若第a个装备已被合成掉，则输出该装备在被合成前的第b个属性是多少），此时c=0。若k为3，则为将第a个装备的第b个属性的初始值更新为c（注意，若a装备已被合成掉，该操作仍然有效，会影响他合成到的装备的属性）。

Output

输出如输入格式所述，每个输出占一行。

Sample Input

3 5 10

1 2 3 4 3

0 0 0 0 0

2 0 0 0 0

1 1 2 0

2 2 3 0

3 2 4 5

1 2 3 0

3 1 3 2

2 3 1 0

3 3 1 0

2 3 1 0

2 3 4 0

2 2 3 0

Sample Output

3

2

1

5

2

【数据范围及约定】

100%的数据, $0 < n \leq 1500$, $0 < m \leq 400$, $0 < q \leq 200000$, $0 \leq \text{装备属性} \leq 50000$ 。

HINT

括号表示当前这个装备不存在, 括号中的数字表示这个装备被合成前的属性。

步数	1	2	3	4	5
操作后装备 1	(1 2 3 4 3)	同左	(1 2 3 4 3)	(1 2 3 4 3)	(1 2 2 4 3)
装备 2	1 2 3 4 3	同左	1 2 3 5 3	(1 2 3 5 3)	(1 2 2 5 3)
装备 3	2 0 0 0 0	同左	2 0 0 0 0	2 2 3 5 3	2 2 2 5 3
备注	1 装备消失	输出 3	将 1 合成到 2 的过程中第四个属性不应改变	2 装备消失	改变 1 引发连锁反应
步数	6	7	8	9	10
操作后装备 1	同上一步	(1 2 2 4 3)	同上一步	同上一步	同上一步
装备 2	同上一步	(1 2 2 5 3)	同上一步	同上一步	同上一步
装备 3	同上一步	1 2 2 5 3	同上一步	同上一步	同上一步
备注	输出 2	将 2 合成到 3 过程中第一个属性应该改变	输出 1	输出 5	第二个装备不存在, 输出 2

Source

By III6924 at“冬令营后竞速放松赛”

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.