

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

3197: [Sdoi2013]assassin

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 256 MB

Submit: 185 Solved: 92

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

故事发生在 1486 年的意大利, Ezio 原本只是一个文艺复兴时期的贵族, 后来因为家族成员受到圣殿骑士的杀害, 决心成为一名刺客。最终, 凭借着他的努力和出众的天赋, 成为了杰出的刺客大师, 他不仅是个身手敏捷的武林高手, 飞檐走壁擅长各种暗杀术。刺客组织在他的带领下, 为被剥削的平民声张正义, 赶跑了原本统治意大利的圣殿骑士首领-教皇亚历山大六世。在他的一生中, 经历了无数次惊心动魄、扣人心弦的探险和刺杀。

曾经有一次, 为了寻找 Altair 留下的线索和装备, Ezio 在佛罗伦萨中的刺客墓穴进行探索。这个刺客墓穴中有许多密室, 且任何两个密室之间只存在一条唯一的路径。这些密室里都有一个刺客标记, 他可以启动或者关闭该刺客标记。为了打开储存着线索和装备的储藏室, Ezio 必须操作刺客标记来揭开古老的封印。要想解开这个封印, 他需要通过改变某些刺客标记的启动情况, 使得所有刺客标记与封印密码“看起来一样”。在这里, “看起来一样”的定义是: 存在一种“标记”密室与“密码”密室之间一一对应的关系, 使得密室间的连接情况和启动情况相同(提示中有更详细解释)。幸运的是, 在 Ezio 来到刺客墓穴之前, 在 Da Vinci 的帮助下, Ezio 已经得知了打开储藏室所需要的密码。

而你的任务则是帮助 Ezio 找出达成目标所需要最少的改动标记次数。

Input

第一行给出一个整数 n , 表示密室的个数。

第二行至第 n 行, 每行给出两个整数 a 和 b , 表示第 a 个密室和第 b 个密室之间存在一条通道。

第 $n+1$ 行, 给出 n 个整数, 分别表示当时每个密室的启动情况(0 表示关闭, 1 表示启动)。

第 $n+2$ 行, 给出 n 个整数, 分别表示密码中每个密室的启动情况。

Output

输出只有一行，即输出最少改动标记次数。

Sample Input

```
4
1 2
2 3
3 4
0 0 1 1
1 0 0 0
```

Sample Output

```
1
```

HINT

密室的编号是可以变的！将第三个密室关闭后，在当前标记和密码之间，存在 $1 \rightarrow 4, 2 \rightarrow 3, 3 \rightarrow 2, 4 \rightarrow 1$ 的对应关系，重新编号后连接情况没有改变，且标记与密码对应。对于更一般的情况，存在一个 1 到 n 的置换 P ，使得对于任意密室之间的道路 $u-v$ ，都一定有密码密室中的道路 $P(u)-P(v)$ ；如果不存在密室之间的道路 $u-v$ ，则一定没有密码密室中的道路 $P(u)-P(v)$ 。

对于 100% 的数据， $n \leq 700$ ，且每个密室至多与 11 个密室相通。

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.