

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。 3:请用户JeremyGuo,mynameisxiaohao不要恶意卡测评!

1088: [SCOI2005]扫雷Mine

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 2503 Solved: 1478

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

相信大家都玩过扫雷的游戏。那是在一个 $n*m$ 的矩阵里面有一些雷，要你根据一些信息找出雷来。万圣节到了，“余”人国流行起了一种简单的扫雷游戏，这个游戏规则和扫雷一样，如果某个格子没有雷，那么它里面的数字表示和它8连通的格子里面雷的数目。现在棋盘是 $n \times 2$ 的，第一列里面某些格子是雷，而第二列没有雷，如下图：由于第一列的雷可能有多种方案满足第二列的数的限制，你的任务即根据第二列的信息确定第一列雷有多少种摆放方案。

Input

第一行为 N ，第二行有 N 个数，依次为第二列的格子中的数。（ $1 \leq N \leq 10000$ ）

Output

一个数，即第一列中雷的摆放方案数。

Sample Input

```
2
1 1
```

Sample Output

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.