

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

1193: [HNOI2006]马步距离

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 1246 Solved: 573

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

在国际象棋和中国象棋中，马的移动规则相同，都是走“日”字，我们将这种移动方式称为马步移动。如右图所示，从标号为 0 的点出发，可以经过一步马步移动达到标号为 1 的点，经过两步马步移动达到标号为 2 的点。

任给平面上的两点 p 和 s ，它们的坐标分别为 (x_p, y_p) 和 (x_s, y_s) ，其中， x_p, y_p, x_s, y_s 均为整数。从 (x_p, y_p) 出发经过一步马步移动可以达到 (x_p+1, y_p+2) 、 (x_p+2, y_p+1) 、 (x_p+1, y_p-2) 、 (x_p+2, y_p-1) 、 (x_p-1, y_p+2) 、 (x_p-2, y_p+1) 、 (x_p-1, y_p-2) 、 (x_p-2, y_p-1) 。假设棋盘充分大，并且坐标可以为负数。现在请你求出从点 p 到点 s 至少需要经过多少次马步移动？

4	1	2	1	4
1	2	3	2	1
2	3	0	3	2
1	2	3	2	1
4	1	2	1	4

Input

只包含4个整数，它们彼此用空格隔开，分别为 x_p, y_p, x_s, y_s 。并且它们的都小于10000000。

Output

含一个整数，表示从点 p 到点 s 至少需要经过的马步移动次数。

Sample Input

1 2 7 9

Sample Output

5

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.