

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

3617: dzy loves game

Time Limit: 100 Sec Memory Limit: 512 MB

Submit: 12 Solved: 0

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

Dzy 最近爱上了一款游戏。游戏有 n 关，每一关有一个 boss，每个 boss 有 K 个属性。Dzy 也有 k 个属性。DZY 开始在第 0 关，若 DZY 想打第 i 关的 boss，则他上一关必须打 A_i 到 $i-1$ 中的任意一关。当 dzy 打死 boss 后，他的属性会变得和 boss 一样。设 dzy 在之前关卡中损失血量为 a ，dzy 的属性数组为 b ，boss 的属性数组为 c ，则打完 boss 后 dzy 损失的总血量为 $\sqrt{a^2 + \sum_{i=1}^k (b_i - c_i)^2}$ 。求 dzy 打死第 N 个 boss 后损失血量的最小值。(dzy 在第 0 关时所有血量为 0)

Input

第一行两个整数 N, K 。
接下来每行 N 个整数描述 Boss 的属性。
最后一行 N 个整数表示 A_i

Output

仅一行，表示最少损失血量，保留三位小数

Sample Input

1 2

```
1 1
```

```
0
```

Sample Output

```
1.414
```

HINT

$N \leq 50000, K \leq 3$

保证 $A_1=0$ ，其它所有 $A_i>0$

属性值小于等于100，完全随机。

仅有三个测试点

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.