大视野在线测评

F.A.Qs Home Discuss ProblemSet Status Ranklist Contest ModifyUser Logout 捐

free_bzoj 赠

本

站

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及 数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不 影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

1507: [NOI2003]Editor

Time Limit: 5 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 2840 Solved: 1151 [Submit][Status][Discuss]

Description

很久很久以前,DOS3.x 的程序员们开始对 EDLIN 感到厌倦。于是,人们开始 纷纷改用自己写的文本编辑器……多年之后,出于偶然的机会,小明找到了当时的一个编辑软件。进行了一些简单的测试后,小明惊奇地发现:那个软件每秒能够进行上万次编辑操作(当然,你不能手工进行这样的测试)! 于是,小明废寝忘食地想做一个同样的东西出来。你能帮助他吗? 为了明确目标,小明对"文本编辑器"做了一个抽象的定义:文本:由 0 个或多个 ASCII 码在闭区间[32, 126]内的字符(即空格和可见字符)构成的序列。光标:在一段文本中用于指示位置的标记,可以位于文本首部,文本尾部或文本的某两个字符之间。文本编辑器。为一个包含一段文本和该文本中的一个光标的,并可以对其进行如下六条操作的程序。如果这段文本为空,我们就说这个文本编辑器是空的。4

AT 1 1411 000 00 00 T 1 2 4 1 200 1-1 1910 1-1 1-1 1-1 1-1 1-1 1-1 1-1 1-1 1-1 1		
操作名称₽	输入文件中	功能↩
	的格式↩	
MOVE(k) ₽	Move k₽	将光标移动到第 k 个字符之后, 如果 k=0, 将光标移
		到文本开头₽
INSERT(n, s)←	Insert n₊J↓	在光标处插入长度为 n 的字符串 s,光标位置不变,
	≲ಳ	$n \ge 1$
DELETE(n) ↔	Delete n⊖	删除光标后的 n 个字符,光标位置不变,n ≥ 1₽
GET(n) ₽	Get n⊖	输出光标后的 n 个字符,光标位置不变,n ≥ 1₽
PREV() ₽	Prev₽	光标前移一个字符↩
NEXT() 4 '	Next⊖	光标后移一个字符↩

比如一个空的文本编辑器依次执行操作 INSERT(13, "Balanced tree"), MOVE(2), DELETE(5), NEXT(), INSERT(7, " editor"), MOVE(0), GET(16)后,会输出"Bad editor tree"。↓

你的任务是: ₽

- 建立一个空的文本编辑器。↓
- 从输入文件中读入一些操作并执行。 ₽
- 对所有执行过的 GET操作,将指定的内容写入输出文件。 ✓

Input

输入文件editor.in的第一行是指令条数t,以下是需要执行的t个操作。其中:为了使输入文件便于阅读,Insert操作的字符串中可能会插入一些回车符,请忽略掉它们(如果难以理解这句话,可以参考样例)。除了回车符之外,输入文件的所有字符的ASCII码都在闭区间[32,126]内。且行尾没有空格。这里我们有如下假定:

MOVE操作不超过50000个,INSERT和DELETE操作的总个数不超过4000,PREV和NEXT操作的总个数不超过200000。
所有INSERT插入的字符数之和不超过2M(1M=1024*1024),正确的输出文件长度不超过3M字节。
DELETE操作和GET操作执行时光标后必然有足够的字符。MOVE、PREV、NEXT操作必然不会试图把光标移动到非法位置。
输入文件没有错误。对C++选手的提示:经测试,最大的测试数据使用fstream进行输入有可能会比使用stdio慢约1秒。

Output

Sample Input



Sample Output

.\/.

abcde^_^f.\/.ghijklmno

HINT

Source

[Submit][Status][Discuss]

HOME Back

한국어 中文 فارسى English ไทย

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计 Based on opensource project hustoj.