# 大视野在线测评

F.A.Qs Home Discuss ProblemSet Status Ranklist Contest ModifyUser Logout 捐 free\_bzoj 赠 本

**伞** 站

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

### 3353: [ioi2009]Archery

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 128 MB
Submit: 2 Solved: 2
[Submit][Status][Discuss]

### **Description**

一场箭术比赛规则如下所示。在一条直线上排着N个靶子,靶子从左到右序号依次为从1到N。同时有2N个选手,在比赛的任何时刻,同一个靶位上都有两个选手。比赛的每一轮按照如下规则进行:

在同一个靶位的两位选手比赛一场决出胜者,然后所有选手按照如下规则移动:

在2到N号靶位上的胜者移动到他们的左侧的靶位(即分别移动到1到N-1号靶位)

在2到N号靶位上的负者,以及1号靶位上的胜者,停留在同一个靶位。

1号靶位上的负者移动到N号靶位。

这场比赛持续R轮(R>=2N)。

你作为唯一一个准时到达的选手(其他选手已经提前到达了并且排成了一行),你现在要做的就是插入这个队伍,在你进入队伍后,队列中前两个选手将对应一号靶位,接下来两个将对应二号靶位,以此类推。

所有的选手(包括你)都用一个数值衡量技术水平,在同一个靶位上,数值比较小的选手会成为胜者,没有两个选手的技术水平相同。

在了解了所有选手的技术水平之后,你需要找到一个位置插入使得你最终对应的靶位序号尽量小,在此前提下,你希望你初始时对应的靶位序号尽量大。

#### 数据规模

1<=N<=200000	
2*N<=R<=1000000000	
Input	
Output	
Sample Input	
4 8	
7	
4	
2	
6	
5	
8	
1	

## **Sample Output**

3

### **HINT**

3

### **Source**

[Submit][Status][Discuss]

**HOME Back** 

Based on opensource project hustoj.