

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

1443: [JSOI2009]游戏Game

Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 804 Solved: 356

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

小 AA 和小 YY 得到了《喜羊羊和灰太狼》的电影票,都很想去观看,但是电影票只有一张,于是他们用智力游戏决定胜负,赢得游戏的人可以获得电影票。

在 $N \times M$ 的迷宫中有一个棋子,小 AA 首先任意选择棋子放置的位置。然后,小 YY 和小 AA 轮流将棋子移动到相邻的格子里。游戏的规则规定,在一次游戏中,同一个格子不能进入两次,且不能将棋子移动到某些格子中去。当玩家无法继续移动棋子时,游戏结束,最后一个移动棋子的玩家赢得了游戏。

例如下图所示的迷宫,迷宫中“.”表示棋子可以经过的格子,而“#”表示棋子不可以经过的格子:

```
. # #  
. . .  
# . #
```

若小 AA 将棋子放置在 $(1, 1)$, 则小 AA 则无论如何都无法赢得游戏。

而若小 AA 将棋子放置在 $(3, 2)$ 或 $(2, 3)$, 则小 AA 能够赢得游戏。例如,小 AA 将棋子放置在 $(3, 2)$, 小 YY 只能将它移动到 $(2, 2)$, 此时小 AA 再将棋子移动到 $(2, 3)$, 就赢得了游戏。

小 AA 和小 YY 都是绝顶聪明的小朋友,且从不失误。小 AA 到底能不能赢得这场游戏,从而得到珍贵的电影票呢?

Input

输入数据首先输入两个整数 N, M , 表示了迷宫的边长。接下来 N 行, 每行 M 个字符, 描述了迷宫。

Output

若小 AA 能够赢得游戏, 则输出一行 "WIN", 然后输出所有可以赢得游戏的起始位置, 按行优先顺序输出 每行一个, 否则输出一行 "LOSE" (不包含引号)。

Sample Input

```
.##
```

```
...
```

```
##
```

Sample Output

```
WIN
```

```
2 3
```

```
3 2
```

HINT

对于100%的数据，有 $1 \leq n, m \leq 100$ 。对于30%的数据，有 $1 \leq n, m \leq 5$ 。

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计
Based on opensource project hustoj.