

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。 3:请用户JeremyGuo,mynameisxiaohao不要恶意卡测评!

## 1022: [SHOI2008]小约翰的游戏John

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 1881 Solved: 1190

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

小约翰经常和他的哥哥玩一个非常有趣的游戏：桌子上有 $n$ 堆石子，小约翰和他的哥哥轮流取石子，每个人取的时候，可以随意选择一堆石子，在这堆石子中取走任意多的石子，但不能一粒石子也不取，我们规定取到最后一粒石子的人算输。小约翰相当固执，他坚持认为先取的人有很大的优势，所以他总是先取石子，而他的哥哥就聪明多了，他从来没有在游戏中犯过错误。小约翰一怒之前请你来做他的参谋。自然，你应该先写一个程序，预测一下谁将获得游戏的胜利。

### Input

本题的输入由多组数据组成，第一行包括一个整数 $T$ ，表示输入总共有 $T$ 组数据 ( $T \leq 500$ )。每组数据的第一行包括一个整数 $N$  ( $N \leq 50$ )，表示共有 $N$ 堆石子，接下来有 $N$ 个不超过5000的整数，分别表示每堆石子的数目。

### Output

每组数据的输出占一行，每行输出一个单词。如果约翰能赢得比赛，则输出“John”，否则输出“Brother”，请注意单词的大小写。

### Sample Input

3

3 5 1

1

1

## Sample Output

John

Brother

## HINT

【数据规模】

对于40%的数据， $T \leq 250$ 。

对于100%的数据， $T \leq 500$ 。

## Source

Seerc2007

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.