

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

## 1501: [NOI2005]智慧珠游戏

Time Limit: 5 Sec Memory Limit: 64 MB

Submit: 248 Solved: 158

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

智慧珠游戏拼盘由一个三角形盘件和12个形态各异的零件组成。拼盘的盘件如图1所示:

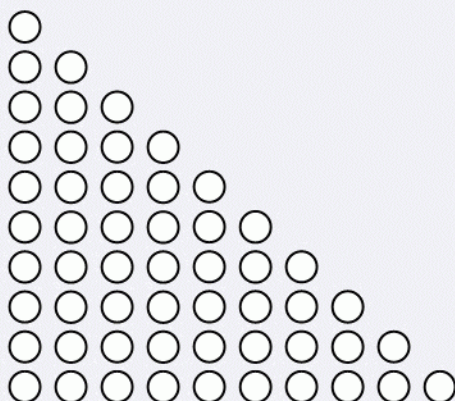


图1

12个零件按珠子数分3大类:

第1大类,有三个珠子,只有一种形状。

符号为A, 形状为

第2大类,有4个珠子,有3种形状。

符号为B, 形状为

符号为C, 形状为

符号为D, 形状为

第3大类,有5个珠子,有8种形状。

符号为E, 形状为

符号为F, 形状为

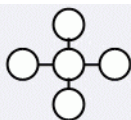
符号为G, 形状为

符号为H, 形状为

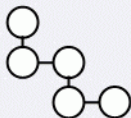
符号为I, 形状为



符号为J，形状为



符号为K，形状为



符号为L，形状为

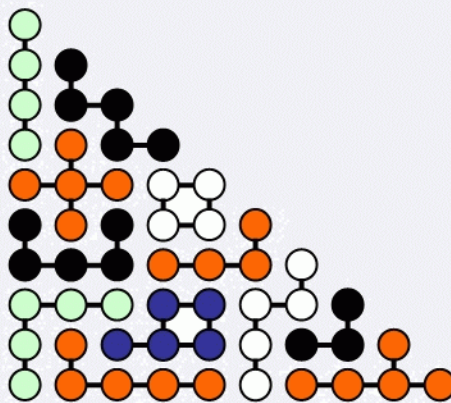
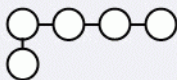


图2

图2示出了一种拼盘方案。为便于描述可将图2抽象为图3，就可以用一个数据为字符的二维数组来表示了。

```
B
B K
B K K
B J K K
J J J D D
G J G D D C
G G G C C C I
E E E H H I I A
E L H H H I A A F
E L L L L I F F F F
```

图3

对于由珠子构成的零件，可以放到盘件的任一位置，条件是能有地方放，且尺寸合适，所有的零件都允许旋转(0°、90°、180°、270°)和翻转(水平、垂直)。现给出一个盘件的初始布局，求一种可行的智慧珠摆放方案，使所有的零件都能放进盘件中。

## Input

文件中包含初始的盘件描述，一共有10行，第*i*行有*i*个字符。如果第*i*行的第*j*个字符是字母“A”至“L”中的一个，则表示第*i*行第*j*列的格子上已经放了零件，零件的编号为对应的字母。如果第*i*行的第*j*个字符是“.”，则表示第*i*行第*j*列的格子上没有放零件。输入保证预放的零件已摆放在盘件中。

## Output

如果能找到解，向输出文件打印10行，为放完全部12个零件后的布局。其中，第*i*行应包含*i*个字符，第*i*行的第*j*个字符表示第*i*行第*j*列的格子上放的是哪个零件。如果无解，输出单独的一个字符串‘No solution’(不要引号，请注意大小写)。所有的数据保证最多只有一组解。

## Sample Input

```
.
..
...
```

```
....  
.....  
.....C  
...CCC.  
EEHH...  
E.HHH....  
E.....
```

## Sample Output

```
B  
BK  
BKK  
BJKK  
JJJDD  
GJGDDC  
GGGCCCI  
EEHHIIA  
ELHHHIAAF  
ELLLIFFFF
```

## HINT

## Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计  
Based on opensource project hustoj.