

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

## 1286: [HNOI2002]沙漠寻宝

Time Limit: 20 Sec Memory Limit: 162 MB

Submit: 68 Solved: 36

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

传说在漫无边际的沙漠中有一个古代城市的废墟，里面埋藏了大量的宝藏。听到这个消息的人一个又一个的前去寻宝，却没有发现一个回来的人。探险家Jack是冒险者队伍中的后起之秀，它加入冒险者队伍的时间虽然不长，却屡屡依靠自己过人的智慧使自己和队友们脱离了险境。“明知山有虎，偏向虎山行”。在Jack探险队的宗旨的指引下，Jack和他的队友们踏上了沙漠寻宝的旅程。“我发现沙漠废墟了。”在一名队员的叫喊声中，Jack隐约看到了一些古代城市的残垣断壁和一个通道。“一定就是这里了。”Jack带领着大家进入了通道。然而，不幸的事情发生了。就在Jack他们进入通道的同时，通道的入口“轰”的一声就关闭了。Jack和他的队友走到了通道的尽头，正前方是一个巨大的铁门。最令人奇怪的是，铁门竟然使用的是一个极度先进的带有键盘和显示器的电子密码锁，铁门旁还赫然写着开锁的方法：“想到得到我的宝藏的人们，到这里的路途很辛苦吧！不过这一切很快就会结束的，这个铁门就是你们的葬身之地。除非你们能够计算出我屏幕上程序的结果，并且通过键盘输入进去，这扇门就会打开，里面就是我所有的宝藏”我们的Jack果然不负众望，他打开了他的行囊，拿出了一个类似保险箱的东西。“没见过吗？这是最新型的笔记本电脑，没有它，我再怎么天才也不可能打开这扇门的。”面对大家疑惑的目光，Jack打开了笔记本电脑的开关。“这个宝藏主人的程序十分的奇怪，我虽然没见过，但根据我的猜测，它的结构应该是这样的：程序共包含6种语句：start,end,loop,continue,write,以及?=\*形式的语句。start是程序的开始标志，其对应了一个结束标志end。loop后面空一格并紧跟了一个表达式\*，表达式\*的值N表示即将循环N次，对应的循环结束标志也是end。continue表

示程序跳转到当前循环对应的end语句，break表示程序将跳出当前的循环。write后面空一格并紧跟了一个表达式\*，表示要输出表达式\*的值，也就是要输入到密码锁中的内容。?=\*是赋值语句，?是变量的名字，\*计算出来的值是要给?的。另外，值得庆幸的是，变量名只允许使用'a'..'z'这26个小写字母，表达式也只允许使用加减乘除四种运算和以及括号，参与运算的也只能是26个变量或者是整数（允许不止一位整数）。表达式不会超过80个字符。”“希望Jack能很快将锁打开。”大家心里默念着。给定程序对所有语句的执行次数的总和小于2000000次。

## Input

给出了宝藏主人的程序。其中任两条语句用若干个空格或回车符隔开。是你要输入密码锁的内容。每次输出占一行。注意：程序中的任何计算都在长整形范围以内，除法为整除，程序不需要判错

## Output

```
start i=0 j=0 loop 100 i=i+1 j=j+i continue loop 10 write j end end loop 100 j=j+1  
break j=j+1 end write j end
```

## Sample Input

```
5051
```

## Sample Output

## HINT

## Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.