

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

2545: [Ctsc2002]丹奇方块

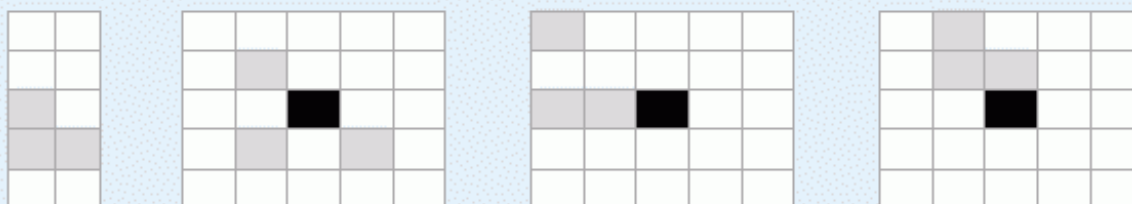
Time Limit: 10 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 2 Solved: 1

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

佳佳最近被一个叫做“丹奇方块”的游戏吸引住了，但是却因为游戏太难而迟迟无法通关。游戏在一个没有边界的棋盘上进行，中心(0,0)处有一块黑色的障碍物，不远处坐标值为奇数的N个不同的格子中各有一个灰色方块。游戏的任务是把所有灰色方块全部粘起来组成一个给定的形状，如图一所示。该形状可以出现在棋盘上的任何位置，但不能旋转或者对称。图二描述了一个合法的初始状态，其中在坐标(-1,-1),(1,-1),(1,1)处各有一个灰色方块。



这个游戏看起来简单，但方块数目多，目标形状又很复杂的时候游戏者往往需要很多步才能完成。佳佳希望找到一个不超过2000步的解决方案，你能帮帮他吗？

Input

第一行包含一个整数N ($3 \leq N \leq 20$)，即方块个数。

第2行包含N个整数对 x_i, y_i ($-9 \leq x_i, y_i \leq 9$, x_i, y_i 为奇数) 其中第i个整数对代表第i个方块的初始位置。位置按照从上到下（即x递增）从左到右（即y递增）的顺序排列。

第3行包含N个整数对 Px_i, Py_i ($1 \leq Px_i, Py_i \leq N$)，代表目标形状中各小方块的相对位置。目标方块保证是一个连在一起的整体，且数据总是有解的。

Output

第一行为需要的步数S

Sample Input

3

-1 -1 1 -1 1 1

Sample Output

7

HINT

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.