

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

3171: [Tjoi2013]循环格

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 128 MB

Submit: 704 Solved: 435

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

Description

一个循环格就是一个矩阵，其中所有元素为箭头，指向相邻四个格子。每个元素有一个坐标（行，列），其中左上角元素坐标为（0,0）。给定一个起始位置（ r, c ）

，你可以沿着箭头防线在格子间行走。即如果（ r, c ）是一个左箭头，那么走到（ $r, c-1$ ）；如果是右箭头那么走到（ $r, c+1$ ）；如果是上箭头那么走到（ $r-1, c$ ）；如果是下箭头那么走到（ $r+1, c$ ）；每一行和每一列都是循环的，即如果走出边界，你会出现在另一侧。

一个完美的循环格是这样定义的：对于任意一个起始位置，你都可以沿着箭头最终回到起始位置。如果一个循环格不满足完美，你可以随意修改任意一个元素的箭头直到完美。给定一个循环格，你需要计算最少需要修改多少个元素使其完美。

Input

第一行两个整数 R, C 。表示行和列，接下来 R 行，每行 C 个字符LRUD，表示左右上下。

Output

一个整数，表示最少需要修改多少个元素使得给定的循环格完美

Sample Input

3 4

RRRD

URLL

LRRR

Sample Output

2

HINT

$1 \leq R, L \leq 15$

Source

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.