

**Notice:** 1:由于本OJ建立在Linux平台下，而许多题的数据在Windows下制作，请注意输入、输出语句及数据类型及范围，避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的，互不影响)，内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点，敬请关注。

## 1860: [Zjoi2006]Mahjong麻将

Time Limit: 1 Sec Memory Limit: 64 MB

Submit: 287 Solved: 166

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

### Description

很多人都知道玩麻将，当然也有人不知道，呵呵，不要紧，我在这里简要地介绍一下麻将规则：↵

普通麻将有砣、索、万三种类型的牌，每种牌有 1~9 个数字，其中相同的牌每个有四张，例如 1 砣~9 砣，1 索~9 索，1 万~9 万各有 4 张，所以共  $36 \times 3 = 108$  张牌。胡牌时每人有 14 张牌，其中只要某人手里有若干句话（就是同种类型的牌连续三张或同种牌三张），另外再加上一对，即可胡牌。当然如果全是对，叫七小对，也可以胡牌。下图是连三张示例。↵



要判断某人是否胡牌，显然一个弱智的算法就行了，某中学信息学小组超级麻将迷想了想，决定将普通麻将改造成超级麻将。↵

所谓超级麻将没有了砣、索、万的区分，每种牌上的数字可以是 1~100，而每种数字的牌各有 100 张。另外特别自由的是，玩牌的人手里想拿多少张牌都可以，好刺激哦！↵

刺激归刺激，但是拿多了怎么胡牌呢？↵

超级麻将规定只要一个人手里拿的牌是若干句话（三个连续数字的牌各一张组成一句话，三张或者四张同样数字的牌也算一句话），再加上一对相同的牌，就算胡了。↵

作为信息学竞赛选手的你，麻烦你给这位超级麻将迷编个程序，判断能否胡牌。↵

### Input

第一行一个整数N (N

# Output

输出N行，若胡了则输出Yes，否则输出No，注意区分Yes，No的大小写！

## Sample Input

3

2 4 0 0 0 0 0 ..... 0（一共98个0）

2 4 2 0 0 0 0 ..... 0（一共97个0）

2 3 2 0 0 0 0 ..... 0（一共97个0）

## Sample Output

Yes

Yes

No

## HINT

## Source

Day2

[\[Submit\]](#)[\[Status\]](#)[\[Discuss\]](#)

[HOME](#) [Back](#)

[한국어](#) [中文](#) [فارسی](#) [English](#) [ไทย](#)

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计

Based on opensource project hustoj.