大视野在线测评

F.A.Qs Home Discuss ProblemSet Status Ranklist Contest ModifyUser Logout 捐free_bzoj 赠本站

Notice: 1:由于本OJ建立在Linux平台下,而许多题的数据在Windows下制作,请注意输入、输出语句及数据类型及范围,避免无谓的RE出现。 2:本站即将推出针对初学者的试题系统(与目前OJ是分开的,互不影响),内容覆盖从语法入门到NOI的所有知识点,敬请关注。

3443: 装备合成

Time Limit: 15 Sec Memory Limit: 128 MB
Submit: 57 Solved: 26
[Submit][Status][Discuss]

Description

【背景】

III6924在某游戏中有n件装备。

【描述】

游戏中共有m种属性,装备有属性加成。当将A装备合成到B装备上时,A装备消失,B装备的所有小于A装备的属性更新为A装备的这个属性。然而III6924的记性不太好,因为装备很多,所以一些属性常常记错,他在合成时会突然想起,某个装备的某个属性的初始值应该是多少(暂且认为修改后是正确的,这个属性可能会被修改多次)(请注意,这是理解题意的难点,请结合样例)。在合成过程中III6924想知道一些装备的一些属性(根据之前给出的数据(初始属性、合成、修改),输出装备当前认为是正确的属性)。

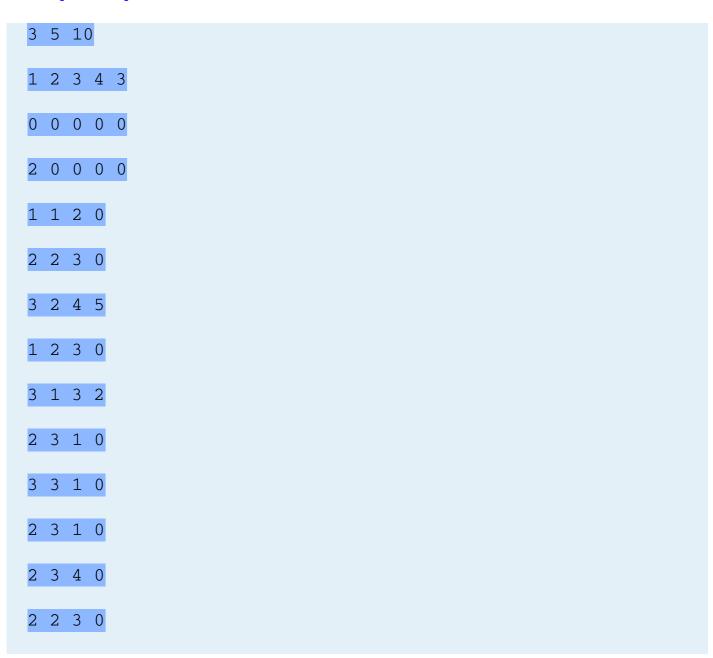
Input

输入有n+1+q行,第一行有三个用空格隔开的正整数n、m、q,q表示操作(合成操作、询问操作和修改操作)数。接下来的n行,每行有m个用空格隔开的正整数,表示这个装备的各个属性。接下来的q行,每行格式为"k a b c",若k为1,则为将第a个装备合成到第b个装备,输入数据保证a、b装备存在,此时c=0。若k为2,则为询问第a个装备的第b个属性(若第a个装备已被合成掉,则输出该装备在被合成前的第b个属性是多少),此时c=0。若k为3,则为将第a个装备的第b个属性的初始值更新为c(注意,若a装备已被合成掉,该操作仍然有效,会影响他合成到的装备的属性)。

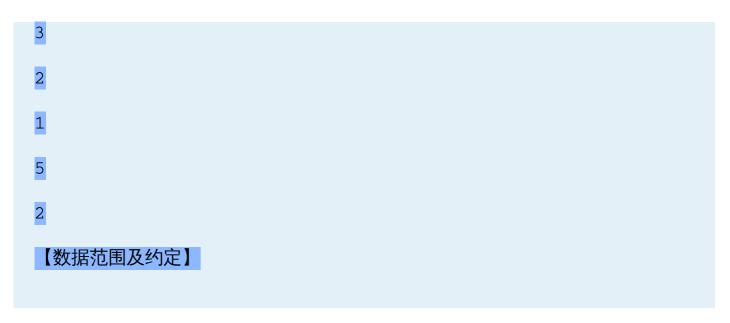
Output

输出如输入格式所述,每个输出占一行。

Sample Input



Sample Output



HINT

括号表示当前这个装备不存在,括号中的数字表示这个装备被合成前的属性。

步数	1	2	3	4	5
操作后 装备 1	(1 2 3 4 3)	同左	(1 2 3 4 3)	(1 2 3 4 3)	(1 2 2 4 3)
装备 2	12343	同左	12353	(1 2 3 5 3)	(1 2 2 5 3)
装备 3	20000	同左	20000	22353	22253
备注	1 装备消失	输出 3	将 1 合成到 2 的过程中第 四个属性不 应改变	2 装备消失	改变 1 引发 连锁反应
步数	6	7	8	9	10
步数 操作后装备 1	6 同上一步	7 (1 2 2 4 3)	8 同上 一步	9 同上一步	10 同上一 步
操作后装备 1	同上一步	(1 2 2 4 3)	同上一步	同上一步	同上一步

Source

By III6924 at"冬令营后竞速放松赛"

[Submit][Status][Discuss]

HOME Back

한국어 中文 فارسى English ไทย

版权所有 ©2008-2012 大视野在线测评 | 湘ICP备13009380号 | 站长统计 Based on opensource project hustoj.