REPORTS

```
#include "reports.h"

// Constructors/Destructors
//

reports::reports () {
initAttributes();
}

reports::~reports () { }

//  // Methods
//


// Accessor methods
//


// Other methods
//

void reports::initAttributes () {
}
```

SECURITY

```cpp
#include "security.h"

// Constructors/Destructors
//

security::security () {
initAttributes();
}

security::~security () { }

//
// Methods
//


// Accessor methods
//


// Other methods
//

void security::initAttributes () {
}
```

VARCHAR

```cpp
#include "varchar.h"

// Constructors/Destructors
//

varchar::varchar () {
}

varchar::~varchar () { }

//
// Methods
//


// Accessor methods
//


// Other methods
```

//