1. Сделать панель времени сверху
2. Сделать вертикальную сетку, синхронизированную с панелью времени.  
   То есть время пишется для каждого куска сетки.
3. Добавить название песни в дорожке(можно просить юзера ввести название)
4. Сделать функциию convert\_to\_time
5. Отрефакторить существующие тесты в соответствии с паттерном AAA.

1. Пакетный режим (команда + параметры)

2. Операции над звуком:

- регулировка громкости  
В правой панельке будет эффект - громкость

- сплит в точке

- склейка частей

- удаление части

Будет Ctrl+C, Ctrl+V, Delete

- fade in/fade out (параметр — время fade'а)

Эффекты

- регулировка скорости

Эффекты

- переворот

Выделение + эффект (в эффекте поле начала и конца переворота, которые по дефолту ставятся от 0 до конца песни, а если есть выделение – то по области выделения)

- сложение

Возможность воспроизвести и сохранить master  
Возможность включать/выключать треки

- усреднение громкости фрагментов

Эффект

3. GUI

4. Возможность воспроизведения (можно использовать биндинги для vlc) и использования плеера для поиска точек разрезки

Мы делаем аудиоредактор, позволяющий более-менее редактировать отдельные аудиофайлы.

В связи с этим не будет хорошей поддержки сведения нескольких треков.

Загрузка нескольких треков используется для вставок/удалений

Каждый трек будет иметь свою шкалу времени и самостоятельно scale-иться