1. Добавить Ctrl+C, Ctrl+V
2. Добавить название песни в дорожке (просить юзера ввести название)
3. Отрефакторить существующие тесты в соответствии с паттерном AAA.
4. Выпилить ChannelCompressor.  
   Вместо него оставить только PowOfTwoCompressor и SimpleCompressor.
5. Сделать кнопку split для трека, который разделяет все его каналы в отдельные дорожки.
6. По умолчанию делать скролл очень мощным, а при зажатом alt-е его ослаблять.

1. Пакетный режим (команда + параметры)

2. Операции над звуком:

- регулировка громкости  
В правой панельке будет эффект - громкость

- сплит в точке

- склейка частей

- удаление части

**Будет Ctrl+C, Ctrl+V, Delete**

- fade in/fade out (параметр — время fade'а)

**Эффекты**

- регулировка скорости

**Эффекты**

- переворот

**Выделение + эффект (в эффекте поле начала и конца переворота, которые по дефолту ставятся от 0 до конца песни, а если есть выделение – то по области выделения)**

- сложение

**Возможность воспроизвести и сохранить master  
Возможность включать/выключать треки**

- усреднение громкости фрагментов

**Эффект**

3. GUI

4. Возможность воспроизведения (можно использовать биндинги для vlc) и использования плеера для поиска точек разрезки

Мы делаем аудиоредактор, позволяющий более-менее редактировать отдельные аудиофайлы.

В связи с этим не будет хорошей поддержки сведения нескольких треков.

Загрузка нескольких треков используется для вставок/удалений

Каждый трек будет иметь свою шкалу времени и самостоятельно scale-иться