

#DesignWeb #UXDesign

UX/UI DESIGN

BAC+3 / BACHELOR En continu - À distance - En alternance

Titre RNCP reconnu par l'État









PRÉ-REQUIS

Niveau BAC+2 ou Expérience professionnelle. Connaissances en graphisme et en informatique.

OBJECTIFS

Concevoir et réaliser des outils de communication print et numérique adaptés aux utilisateurs.

DIPLÔME

Niveau 6 (BAC+3) Éligible au CPF*

DÉBOUCHÉS

UX/UI designer Web designer Web marketeur Intégrateur Concepteur multimédia

OBJECTIFS DÉTAILLÉS

Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

- > Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels
- > Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes
- > Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
- > Créer des supports de communication

Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

- > Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
- > Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe

Réaliser, améliorer et animer des sites web

- > Intégrer des pages web
- > Adapter des systèmes de gestion de contenus
- > Optimiser en continu un site web ou une interface

INFORMATIONS PRATIQUES

ADMISSION

Vous devez présenter votre projet de formation au responsable pédagogique. L'admission se déroule ensuite en 3 étapes : tests d'entrée, dossier de candidature et entretien de sélection. Vous avez jusqu'à 3 mois pour valider votre admission.

DURÉE

> Formation à distance : 12 ou 16 mois > Formation à l'école : 10 mois

TARIFS

Voir grille tarifaire (document annexe)

ACCESSIBILITÉ

> 2 minutes de la gare SNCF et 5 minutes du centre ville > Formations accessibles aux personnes en situation de handicap (pour plus d'information, nous contacter).

CONTACT

École Supérieure du Web 11 Place Pierre Sémard - 49100 Angers 02 41 72 19 78 - contact@cefii.fr

^{*} Sous réserve d'éligibilité dans votre région



UX/UI DESIGN

BACHELOR BAC+3

Programme de formation

CULTURE WEB & GRAPHIQUE

- Réseaux et prise en main des outils
- Les bases de la Législation (droit d'auteur, droit à l'image, RGPD...)
- | Les solutions d'hébergement
- Les différents navigateurs et types de périphériques
- | Algorithmique
- | Théorie graphique
- Le métier d'UX/UI Designer (vocabulaire professionnel technique...)
- | Veille professionnelle (outils dédiés à la veille, organisation et planification...)

GESTION DE PROJET

- | Les différentes étapes d'un projet web
- | Les acteurs d'un projet web
- Le déroulement d'un projet
- | La conduite d'un projet
- Les différents outils

UX/UI DESIGN

- | Présentation des notions UX et UI
- Standards du web
- | Règles d'ergonomie
- | Normes d'accessibilité
- | Utilisateurs et personas
- | Structurer et hiérarchiser l'information
- | UX/UI & Prototypage avec Adobe XD
- | Tests utilisateurs et tests d'ergonomie

CRÉATION GRAPHIQUE

- Ateliers de créativité
- | Les spécificités des supports de diffusion
- | Les différents logiciels (Photoshop, Illustrator et InDesign)
- | Charte graphique et planche de tendances
- Les éléments graphiques (logo, illustrations, photomontages...)
- | Les familles et règles typographiques
- Les schémas d'interface
- Les supports de communication imprimés (PAO)

PROJETS

#HACKATHON: une semaine en immersion totale pour réaliser un projet de communication numérique.

#LEARNING_MIX: temps de recherche et de présentation pour rendre les apprenants autonomes.

#JUNIOR_COMPANII : véritable entreprise au sein de l'école ! Les élèves réalisent des projets web pour des clients.

#AFTER_WORK: Le CEFii organise régulièrement des rencontres entre élèves, anciens élèves start-up, professionnels... Moments conviviaux assurés!

EXAMEN



Épreuve orale :

Présentation d'un projet multimédia comportant : un site internet, un support de communication imprimé et une animation vidéo. Cette présentation est suivie d'un entretien technique et d'un entretien final

Durée de l'épreuve : 1h40



Possibilité de valider un ou plusieurs

DÉBOUCHÉS

- > UX/UI designer
- > Web designer
- > Web marketeur
- > Référenceur
- > Intégrateur
- > Concepteur multimédia



UX/UI DESIGN

BACHELOR BAC+3

Programme de formation - Suite

CONCEPTION WEB

| HTML - CSS - Bootstrap

| JavaScript

| iQuery

| Responsive Design

| PHP-MySQL

| Conception et administration de BDD

| CMS - WordPress Gestion de Contenu

| CMS - WordPress WooCommerce

| CMS - WordPress Intégration

| Outils de test et de validation du code

Les bonnes pratiques de sécurité

COMMUNICATION & WEBMARKETING

| Les différents supports de communication

| Stratégie webmarketing (objectifs, cibles & personas, moyens et retro-planning)

| Référencement naturel

| Rédaction pour le web

| Emailing et Newsletter

| Réseaux sociaux

| Les outils d'analyse d'audience

ANIMATION VIDÉO

| Logiciels d'animation (Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects...)

Le script ou le scénario

| Le storyboard

| L'illustration

La voix off

L'animation (compression/étirement, anticipation, accélération, exagération)

| La diffusion selon les supports de publication

ENSEIGNEMENT PROFESSIONNEL GÉNÉRAL

| Aide à la recherche de stage

| Préparation à l'examen

| Stage en entreprise

PROJETS

#HACKATHON: une semaine en immersion totale pour réaliser un projet de communication numérique.

#LEARNING_MIX: temps de recherche et de présentation pour rendre les apprenants autonomes.

#JUNIOR_COMPANII : véritable entreprise au sein de l'école ! Les élèves réalisent des projets web pour des clients.

#AFTER_WORK: Le CEFii organise régulièrement des rencontres entre élèves, anciens élèves start-up, professionnels... Moments conviviaux assurés!

EXAMEN



Épreuve orale :

Présentation d'un projet multimédia comportant : un site internet, un support de communication imprimé et une animation vidéo. Cette présentation est suivie d'un entretien technique et d'un entretien final

Durée de l'épreuve : 1h40



Possibilité de valider un ou plusieurs blocs de compétences

DÉBOUCHÉS

- > UX/UI designer
- > Web designer
- > Web marketeur
- > Référenceur
- > Intégrateur
- > Concepteur multimédia