

VanBora

Projeto de Arquitetura de Software

VanBora-PAS-001

Alexandre Lara
Cleber de Souza Alcântara
Daniel de Oliveira Vasconcelos
Gabriela Aimée Guimarães
Gleibson Silva
Gustavo Moraes dos Santos
Pedro Henrique Silva
Yuri Matheus Dias Pereira

Goiânia, 22 de novembro de 2016

Histórico de Revisão

Autor	Descrição	Revisão	Data
Cleber de Souza Alcântara	Versão inicial do documento de arquitetura.	0.1	22/11/2016

1.Introdução

Este documento tem como objetivo definir o projeto da arquitetura de software a ser utilizada no projeto VanBora. Tal projeto inclui a equipe responsável por tal projeto (Seção 2), detalhes da arquitetura (Seção 3), considerações (Seção 4) e aprovação do projeto (Seção 5).

2.Equipe

A Tabela 1 tem como objetivo definir a equipe responsável pela definição deste documento e da arquitetura de software do sistema. Além disso, a Tabela 1 também define o papel de cada integrante da equipe, juntamente com a capacitação adicional para cada um. A capacitação principal pode ser encontrada no Plano de Projeto do sistema.

Tabela 1 - Equipe de Arquitetura de Software

Nome	Papel	Capacitação Adicional
Cleber de Souza Alcântara	Gestor Tecnológico	<ul style="list-style-type: none">• Curso de Arquitetura de Software (2014)• Curso de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Ubíquos (2015)• Curso de Projeto de Prática em Engenharia de Software (2016),• Palestra Fazendo aplicativos sem precisar de código no back-end: o caso do Firebase (2016)
Gabriela Aimée Guimarães	Arquiteta de Software	<ul style="list-style-type: none">• Curso de Arquitetura de Software (2015)• Curso de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Ubíquos (2016)

3.Arquitetura

O sistema em questão funcionará em um ambiente distribuído e depende do processamento de dados provenientes de dispositivos de outros usuários para atender ao propósito para o qual está sendo construído. Além disso, os usuários estão em constante movimento e precisam receber e enviar dados para/dos os demais de forma prática. Para atender a tais condições, o sistema será desenvolvido para dispositivos móveis e terá os dados centralizados em uma base de dados localizada na internet chamada Firebase. A Figura 1 mostra como essa arquitetura pode ser representada.

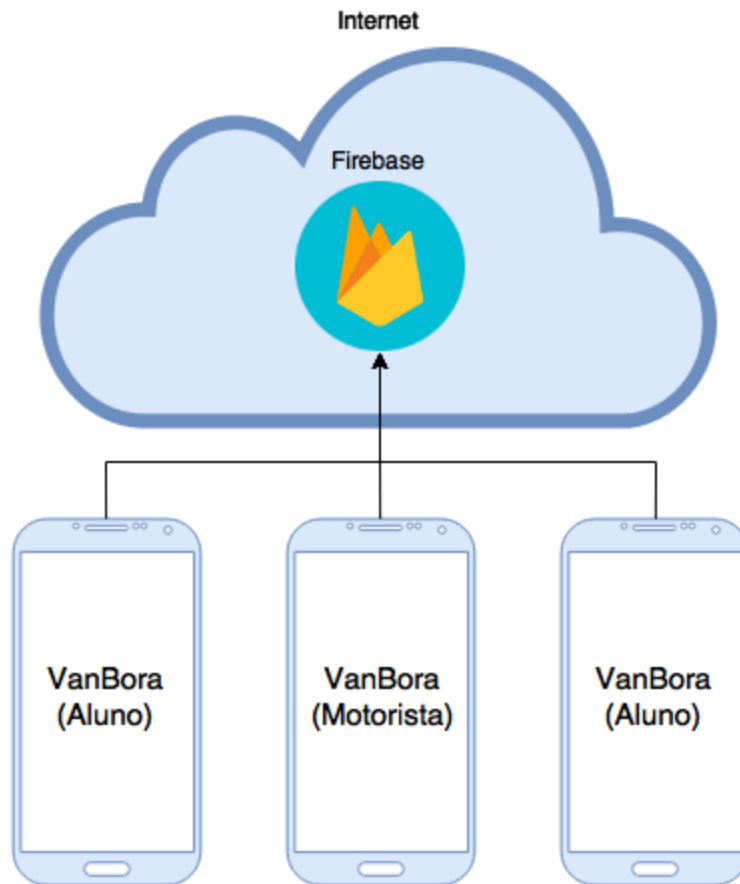


Figura 1 - Arquitetura VanBora

4. Considerações Finais

A equipe responsável por esse documento é aberta a sugestões de construção e melhoria da arquitetura do sistema. Entretanto, toda e qualquer alteração a este documento deve ser comunicada à equipe responsável pela arquitetura do sistema, discutida e aprovada pela mesma, que pode recorrer a outros profissionais da organização para discutir as alterações. As alterações aprovadas devem ser executadas apenas pelos integrantes da equipe descritos na Tabela 1.

Casos omissos deverão ser tratados com a gerência do projeto.

5. Aprovação

Abaixo encontra-se a aprovação realizada por email deste Projeto de Arquitetura de Software pela equipe do projeto.

<Inserir aqui a comprovação da aprovação>