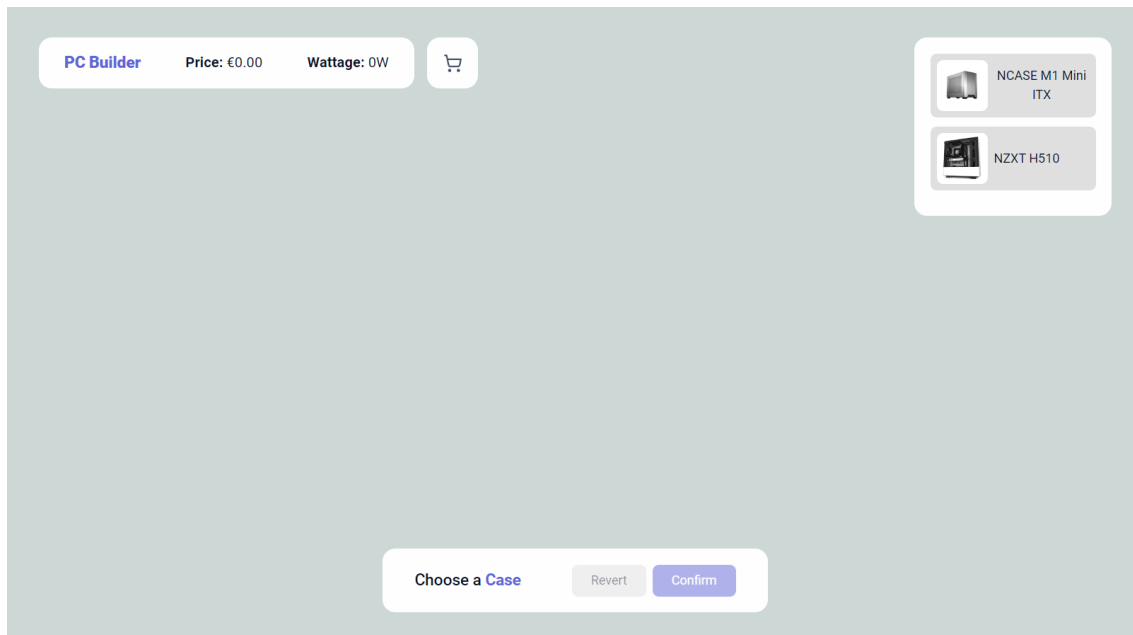
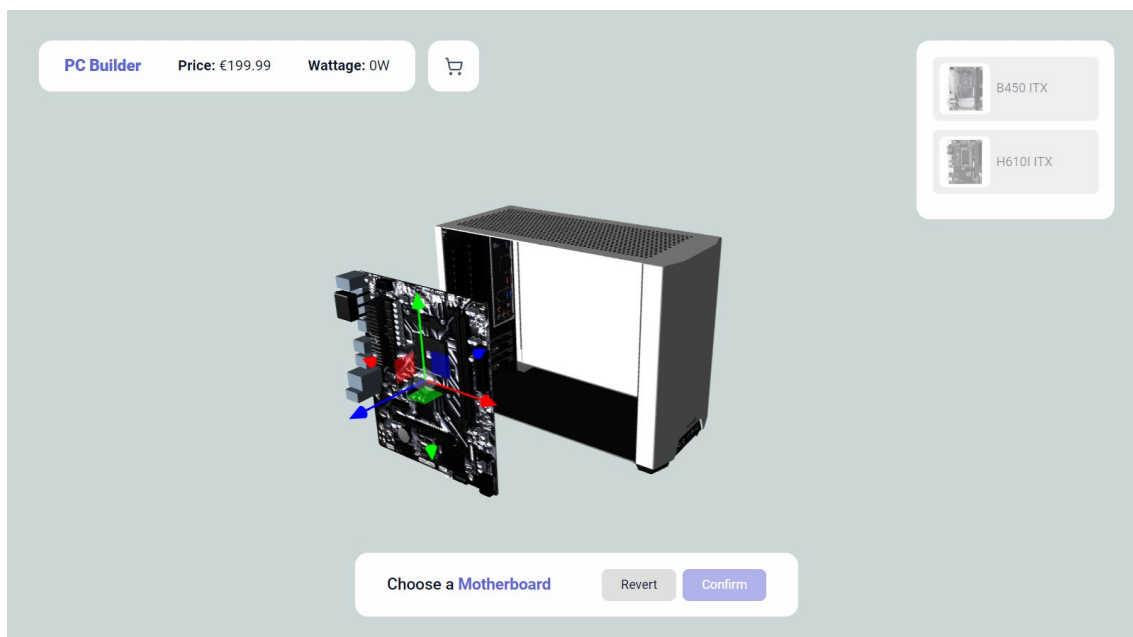


Gebruikershandleiding

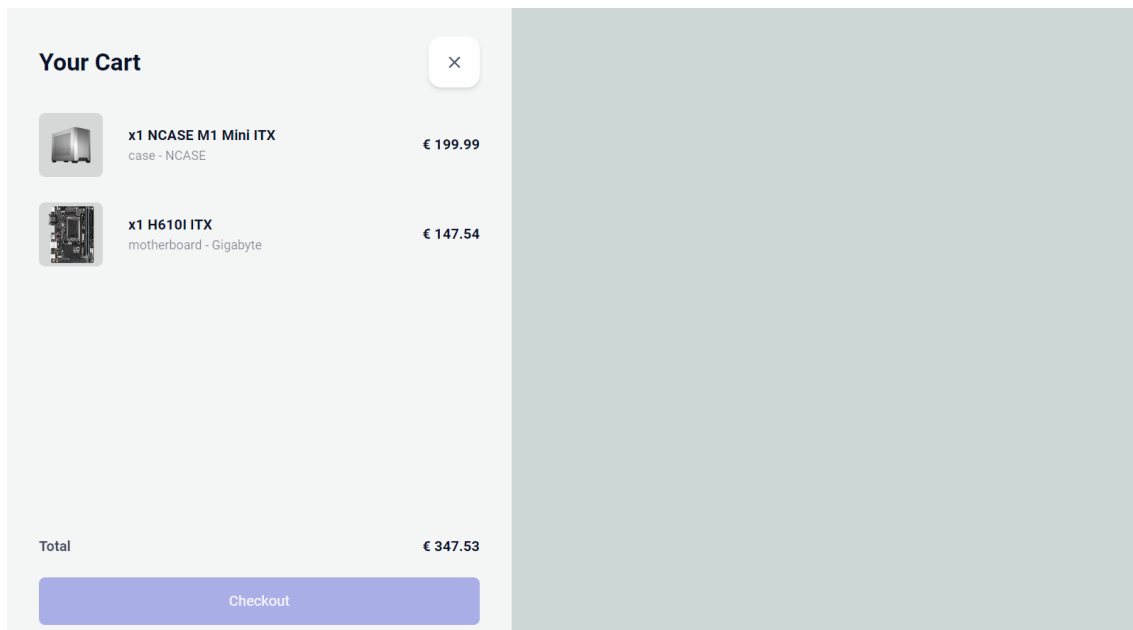
Kies een case, deze zal bepalen tot welk soort componenten je toegang krijgt.



Componenten worden ingeladen door erop te klikken. De model zal op een vaste positie in de scene ingeladen worden, klik op deze om de transform controls te activeren (met uitzondering van de behuizing).



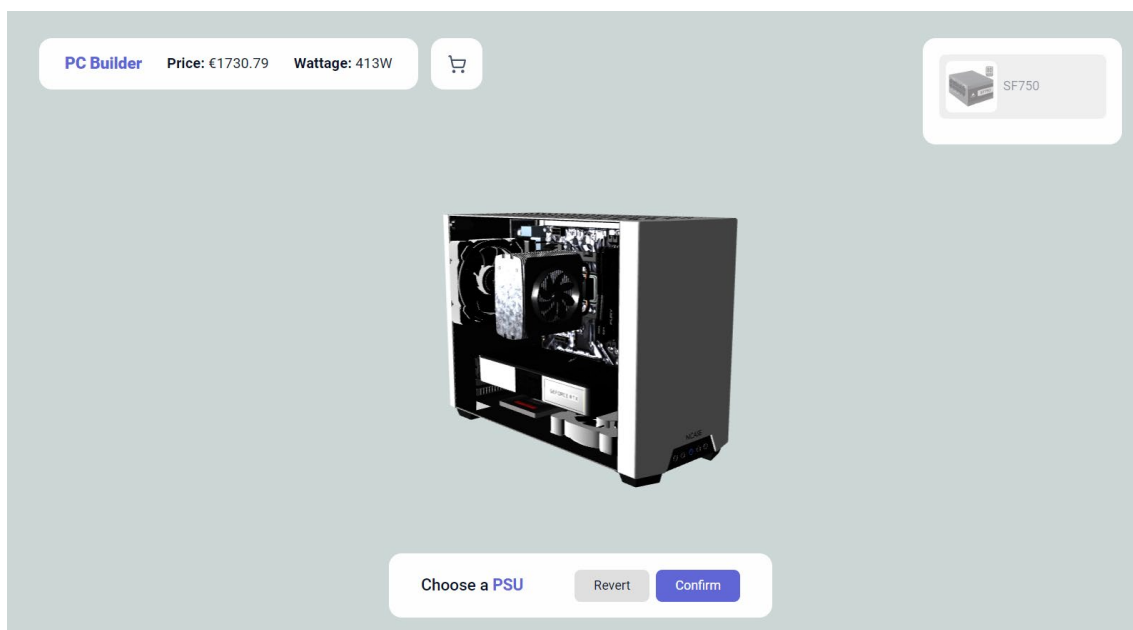
Met de pijlen of vlakken kunt u nu de model verslepen. Indien deze naar de juiste plaats wordt gedragt zal deze snappen en in het winkelmandje verschijnen. U kunt deze nu niet meer verplaatsen tenzij je revert. Het winkelmandje is altijd beschikbaar vanuit de linkerhoek.



Afhankelijk van het gekozen moederbord (specifiek de chipset en socket), krijg je verschillende processoren te zien.

Sommige componenten kun je meerdere keren plaatsen (afhankelijk van het moederbord en de case). Denk aan het geheugen, de opslag of de case fans.

Uiteindelijk moet je PSU kiezen op basis van de form-factor (behuizing) en verbruik van je build.



Hierna gaat je winkelmandje automatisch openen en zou je kunnen afrekenen.