Nama Peserta Didik : Van Darren

NISN/NIS : 0067001459 / 22161048

Kelas X - Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Semester : Ganjil / 1

A. Nilai Akademik

	ilai Akademik		Vatarrantina	Nilai Akhir	Predika
No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Niisi Akini	FICUINA
. M	uatan Nasional				
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	85.67	92.00	88.83	В
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	75.00	88.00	81.50	С
3	Bahasa Indonesia	87.00	84.00	85.50	В
4	Matematika ·	94.88	94.00	94.44	A
5	Sejarah Indonesia	95.00	92.00	93.50	A
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	90.50	89.50	90.00	В
B. N	duatan Kewilayahan				
1	Seni Budaya	91.00	91.00	91.00	В
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	94.00	88.00	91.00	В
C.	Muatan Peminatan Kejuruan				
CI	. Dasar Bidang Keahlian			89.45	В
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	91.47	87.43	83.00	C
2	Kimia	83.00	83.00	85.00	В
1 3	Fisika	85.00	85.00	85.00	
0	Dasar Program Keahlian				A
F	-	96.83	100.00	98.42	
-	- Inginean Dasar	94.00	88.67	91.33	В
H	Darar	95.13	92.20	93.67	A
-	Davis Grafie	81.66	90.00	85.83	В
M	uatan Lokal	84.07	85.20	84.63	В
L	1 Mandarin	88.00	86.33	87.17	В
1	2 Conversation				

B. Catatan Akademik

Ananda perlu mempertahankan prestasi anda



Nama Peserta Didik Van Darren

NISN/NIS : 0067001459 / 22161048

Kelas X - Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

Semester : Genap / 2

A. Nilai Akademik

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predikat
. M	uatan Nasional				
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	92.00	98.00	95.00	A
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	87.00	88.00	87.50	В
3	Bahasa Indonesia	84.00	86.00	85.00	В
4	Matematika	95,00	98.00	96.50	A
5	Sejarah Indonesia	92.00	92.00	92.00	В
6	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	85.50	86.50	86.00	В
B. N	fuatan Kewilayahan				
1	Seni Budaya	91.00	92.00	91.50	В
2	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	88,00	88.00	88.00	В
C. N	Muatan Peminatan Kejuruan				
C1.	Dasar Bidang Keahlian				
1	Simulasi dan Komunikasi Digital	85.27	83.50	84.38	В
2	Kimia	83,00	84.00	83.50	В
3	Fisika	87.00	81.00	84.00	В
C2.	Dasar Program Keahlian	- Vin			
1	Sistem Komputer	96.83	100.00	98.42	A
2	Komputer dan Jaringan Dasar	87.50	93.75	90.63	В
3	Pemrograman Dasar	94.58	81.12	87.85	В
4	Dasar Desain Grafis	90.94	92.33	91.64	В
Mu	atan Lokal				
1	Mandarin	82.13	87.2	82.13	C
2	Conversation	94.00	95.00	94.50	A

B. Catatan Akademik

Ananda perlu meningkatkan prestasi supaya lebih tinggi nilainya



Nama Peserta Didik : VAN DAREN

NISN/NIS : 0067001459 / 22161048

Kelas : XI - Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)

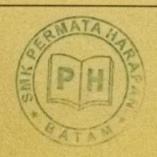
Semester : Ganjil / 1

A. Nilai Akademik

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predikat
A. N	Auatan Nasional				
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	83	90	87	В
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	87	93	90	В
3	Bahasa Indonesia	91	88	90	В
4	Matematika	97	98	98	A
5	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	87	88	88	В
B. N	fuatan Kewilayahan				
1	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	85	85	85	В
C. N	luatan Peminatan Kejuruan			E AND S	
C3.	Kompetensi Keahlian				
1	Pemodelan Perangkat Lunak	94	92	93	A
2	Basis Data	93	100	96	A
3	Pemrograman Berorientasi Objek	87	90	89	В
4	Pemrograman Web & Perangkat Bergerak	95	96	95	A
5	Produk Kreatif & Kewirausahaan	93	94	93	A
Mua	tan Lokal				
1	Mandarin	84	86	85	В
2	Conversation	85	85	85	В

B. Catatan Akademik

Ananda harus lebih aktif dalam acara sekolah dan ananda perlu berajar lebih disiplin dalam berkomunikasi terhadap guru maupun teman yang lain



: VAN DAREN Nama Peserta Didik

: 0067001459 / 22161048 NISN/NIS : XI - Rekayasa Perangkat Lunak Kelas

: Genap /2 Semester

A Nilai Akademik

No	Mata Pelajaran	Pengetahuan	Keterampilan	Nilai Akhir	Predika
. N	Iuatan Nasional	N THE STATE OF THE			
1	Pendidikan Agama dan Budi Pekerti	90	90	90	В
2	Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan	93	93	93	A
3	Bahasa Indonesia	85	80	83	с
4	Matematika	85	85	85	В
5	Bahasa Inggris dan Bahasa Asing Lainnya	90	89	89	В
B. N	luatan Kewilayahan				
1	Pendidikan Jasmani, Olahraga dan Kesehatan	88	89	89	В
C. N	Auatan Peminatan Kejuruan				
C3.	Kompetensi Keahlian				
1	Pemodelan Perangkat Lunak	96	95	95	A
2	Basis Data	100	100	100	A
3	Pemrograman Berorientasi Obyek	100	99	100	A
4	Pemrograman Web dan Perangkat Bergerak	100	100	100	A
	TO COMPANY OF THE PARK THE PAR	98	98	98	A
5	Produk Kreatif dan Kewirausahaan	the same of the same of			
	Produk Kreatif dan Kewirausahaan atan Lokal				
		89	90	90	В

B. Catatan Akademik

Tetap semangat dalam belajar agar prestasi gemilang bisa kamu raih dimasa depan. Jangan lupu berusaha menjadi